

# 1901春

由於我們的軍隊部署過於左上，我們必須先把他們移出來，並建立一條防線，才能慢慢往下進攻。



# 1901秋

因為要先生產兵力，  
而且發現與英國利益  
有許多衝突，所以我  
們打算先合作共同東  
進。



# 1902春

我們生產了兩支兵，由於跟英國合作了，那我們的共同敵人就是中國了，而日本也一直想登陸。





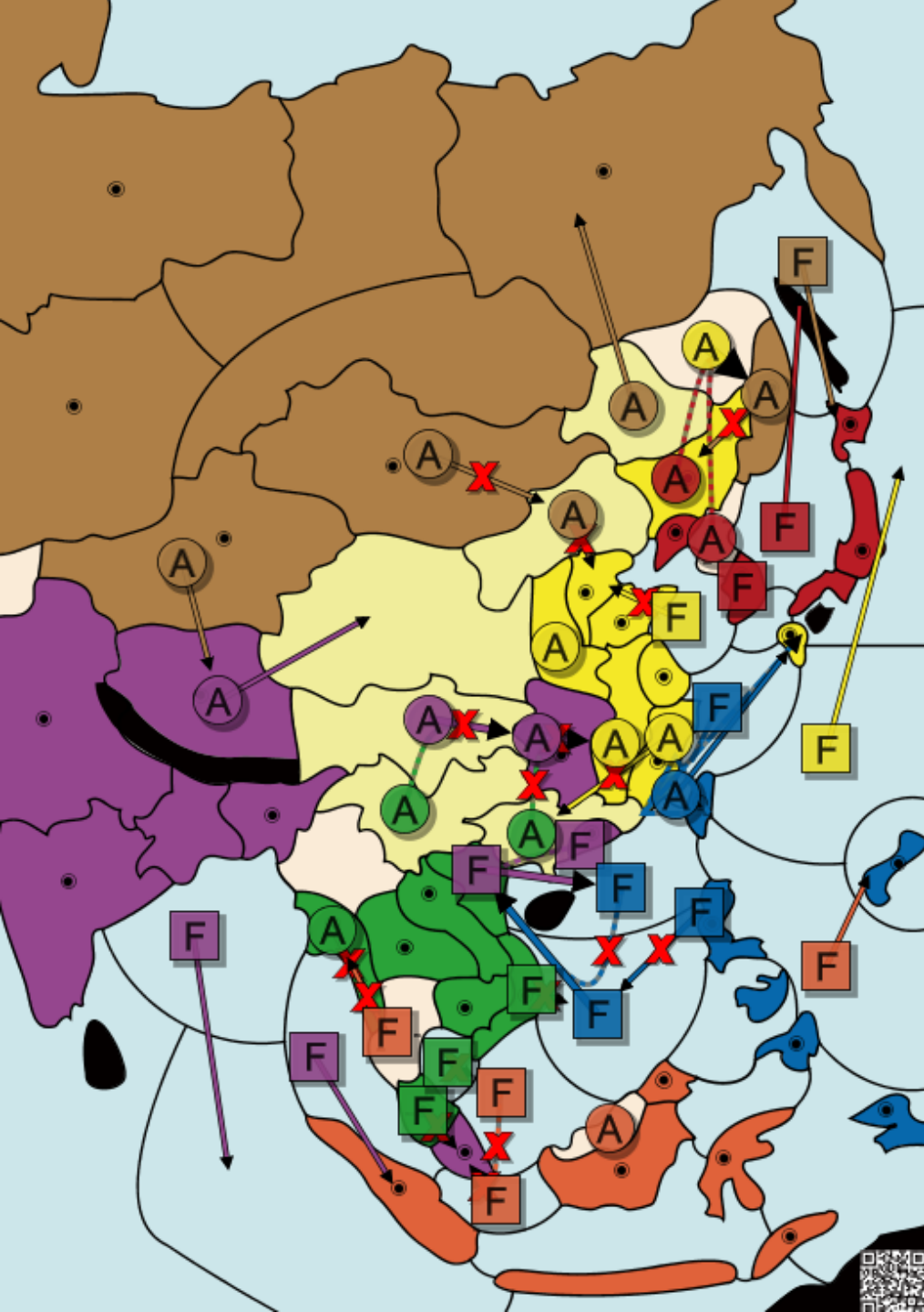
1902秋

要幫英國進攻中國，  
同時幫中國打日本，  
這步有點失誤，應  
該要不小小心沒幫到  
英國，因為後來日  
本中國就聯手了。

# 1903春

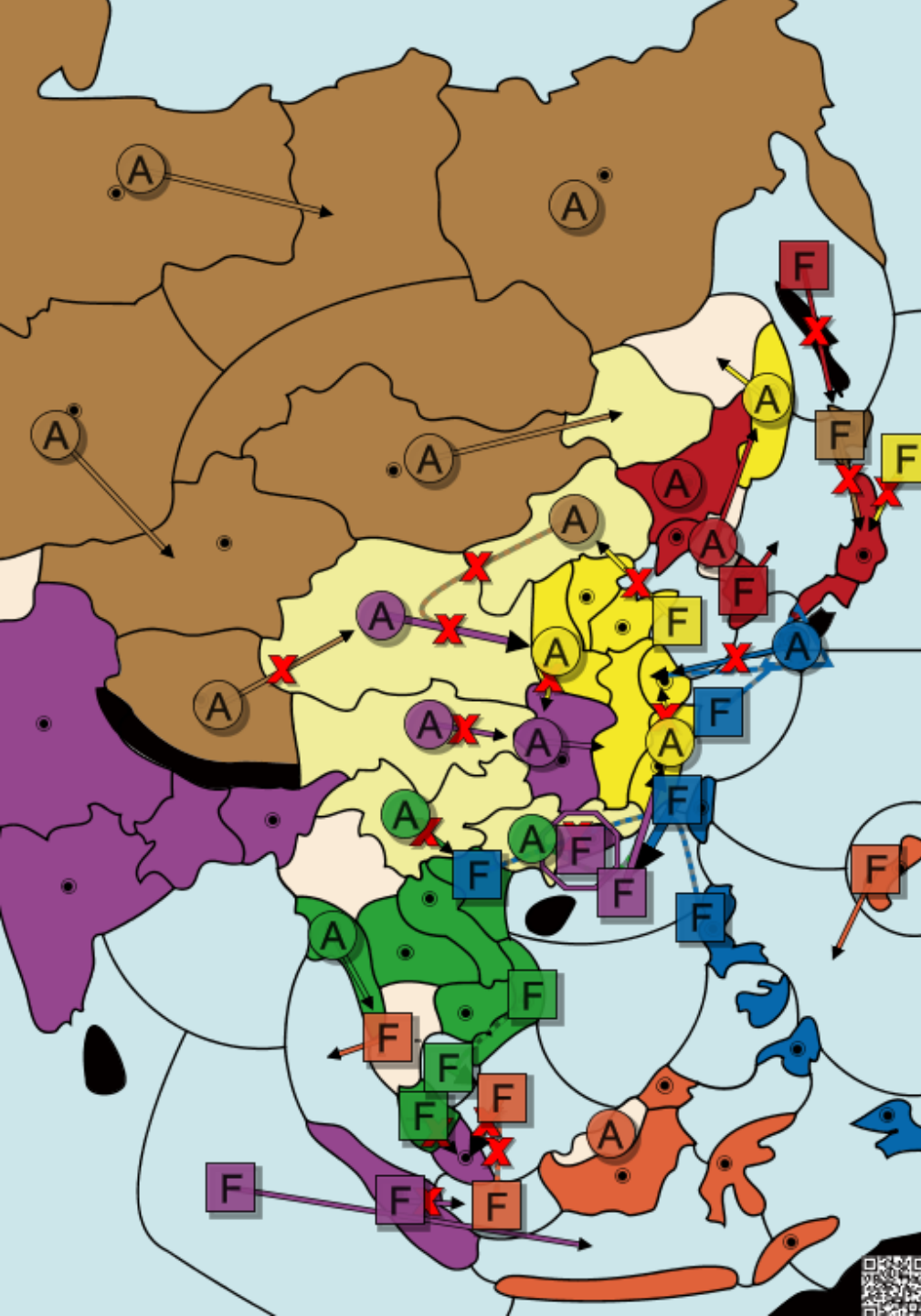
不小心讓中國往上跑，東北的兵力無法對付日本、中國，所以開始調動軍隊。





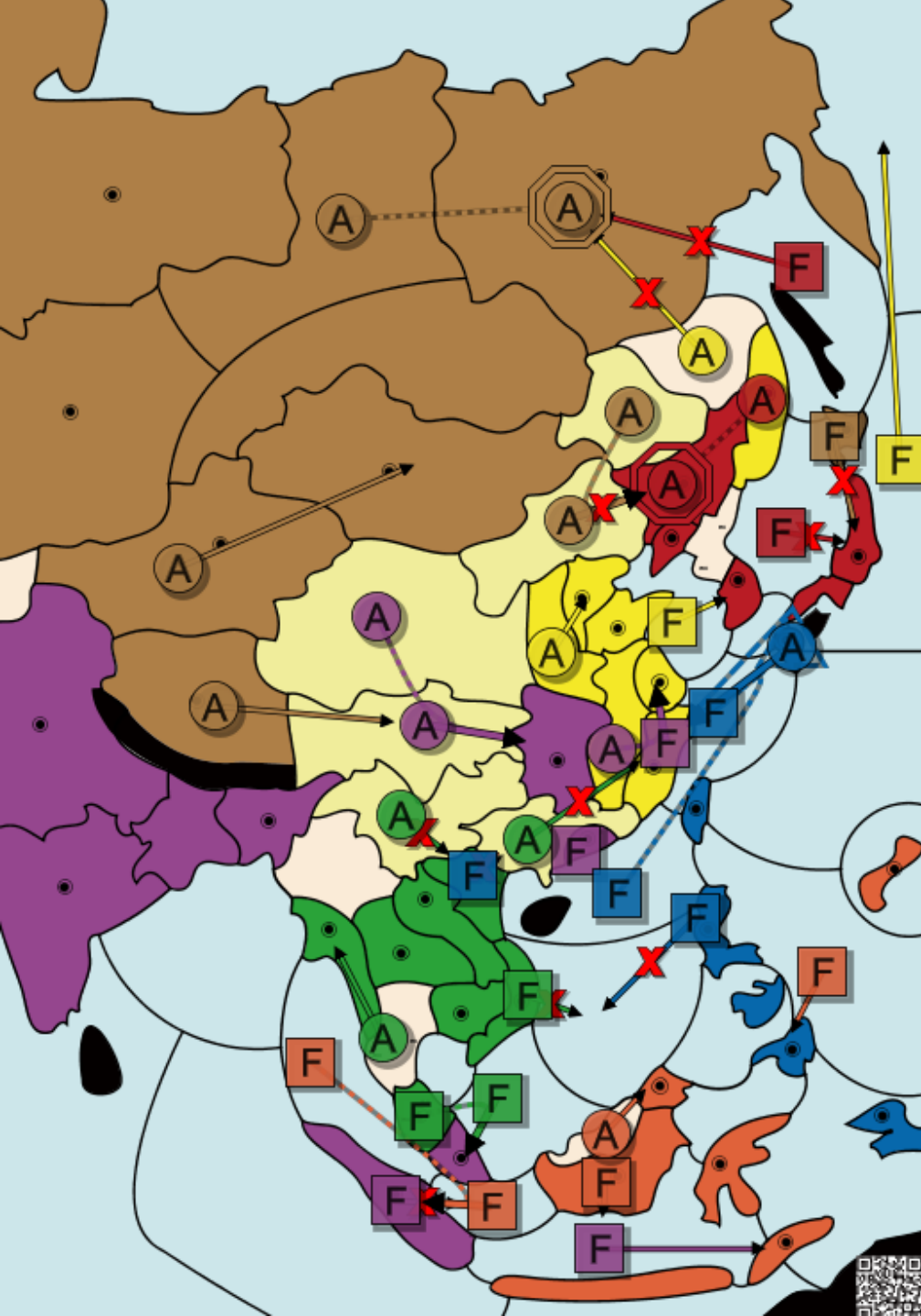
1903秋

吉林被打爆，少一支軍隊，但也趁機換到了北海道。



1904春

幫英國全力進攻受阻，日本開始越來越強。



## 1904秋

日本中國開始攻打遠東，東北戰況非常膠著，這時雖可以背叛英國，但基於誠信沒這麼做。





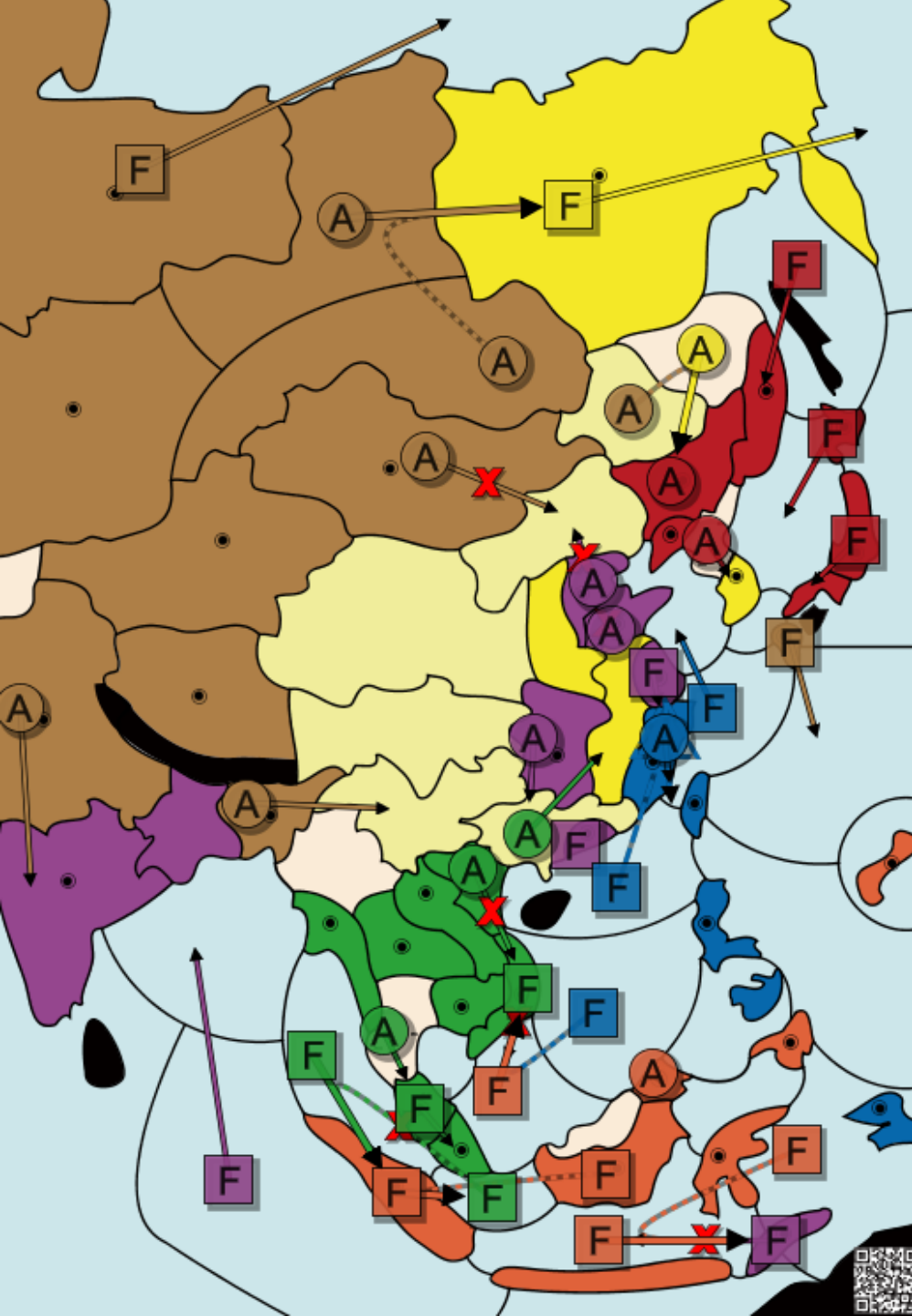
# 1905春

遠東被打下來了，非常危險，但也覺得是時候去英國的領土了，至於北海道的兵力形同游擊部隊，北海道東京都可以試試看。



# 1905秋

踏入印度和孟加拉，  
但遠東遲遲打不下  
來，應該讓下面的  
棋子上去就可以打  
下來了。



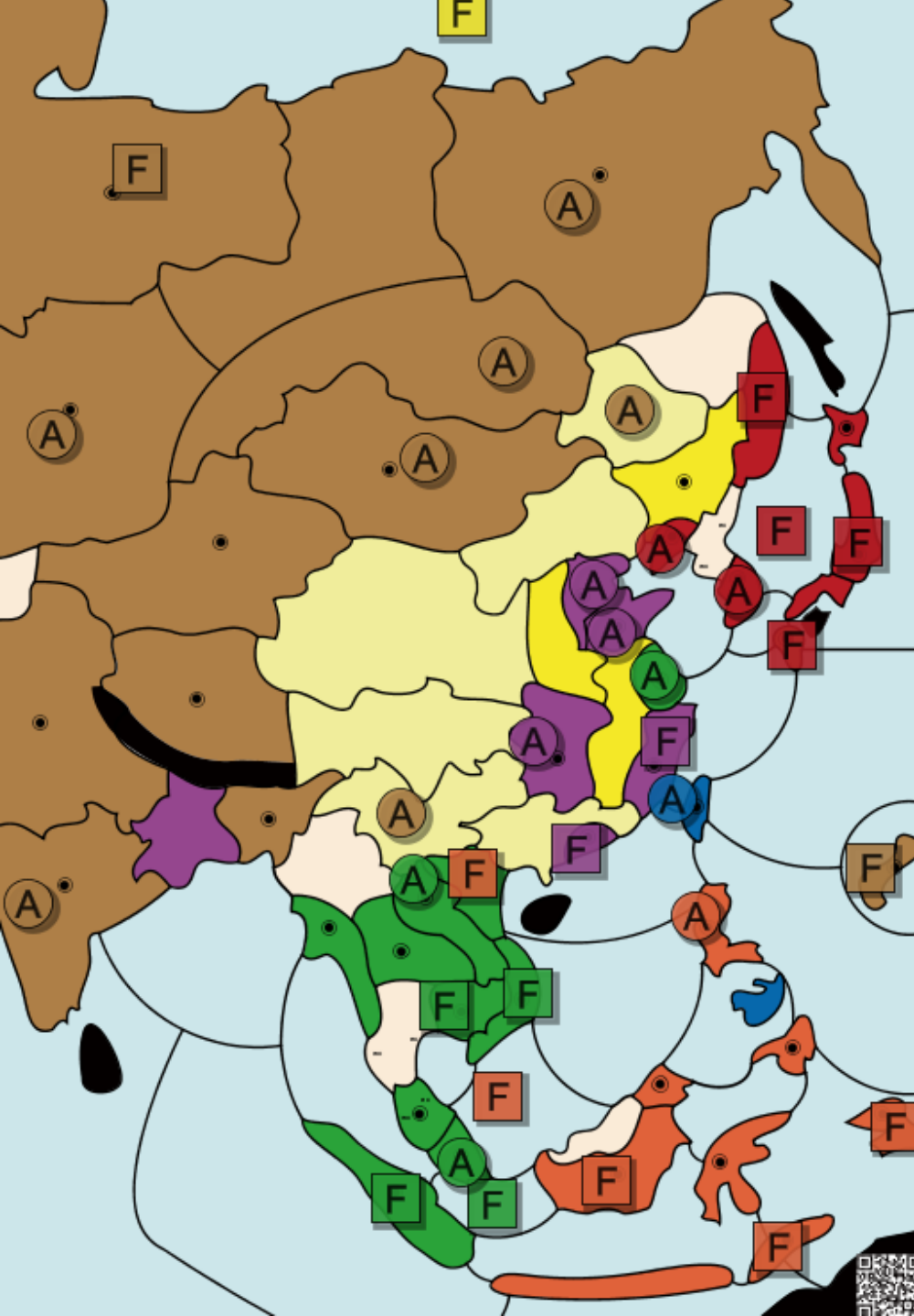
1906春

持續往印度佔領，  
但中國已經都是英  
國的了，所以中國  
呈現半放棄狀態，  
開始勸說他們。



1906秋

說服中國離開遠東，  
大局已定，我們還  
拿了九州跟關島，  
又贏了一次。



心得：

這次又是第一名，是個非常不錯的體驗，這遊戲真的很不錯玩，但亞洲版的缺點在於：跟太遠的國家交流太少，戰力分布也不太平均，歐洲版還是比較平衡的。

# 心得

- 這次身為俄羅斯，本來的設想是遠交近攻，先去跟美國、荷蘭打好關係，但實際到了談判桌才覺得，鄰近的國家實在太多，只好先選擇一方開始合作，日本基於上次經驗不納入考量對象，英國跟我們的目標比較一致，有點像獵鹿賽局，我們跟日中的關係就是要來硬的，比較像膽小鬼賽局，
- 獲勝的關鍵還是做人的成功，先有對大局的想法再行動也是很重要的。
- 謝謝老師給我們這兩次非常難得的經驗，假如下學期還有一樣的課程我還會再來的！