

東亞政經模擬

荷蘭×大臣

Ft. 由談判者轉職大臣的心路歷程

東亞110 林沂箴

01

策略訂定

01

前

積極開展具有資源點的新領地

中

全力對抗英法的聯盟，守住原有領土

後

背叛美國，採包圍模式，盡量擴張資源點

02

過程分析

01



向外擴張

遊戲的一開始，我們採取和平的方式，以我們右邊的海上鄰國美國，為結盟對象，想要因此控制南方的海峽，阻擋他國。

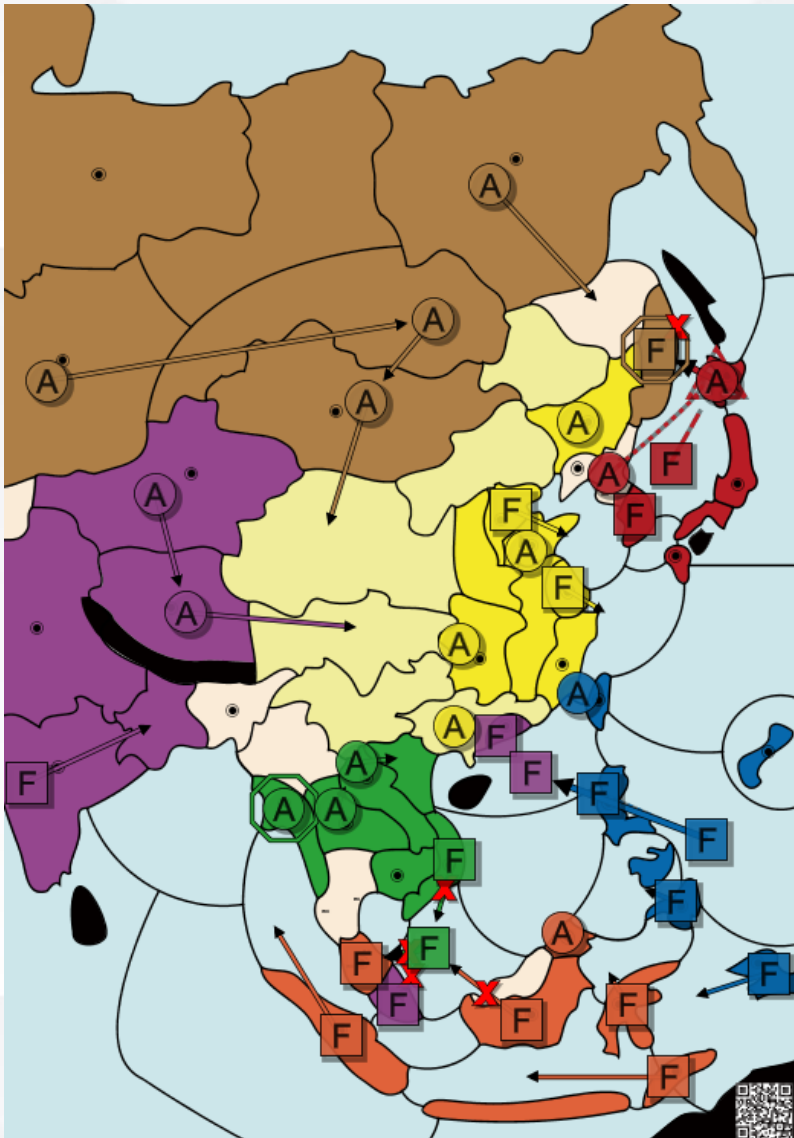
1901S



攻向英國

我們在這一年決定奪取英國在麻六甲海峽的資源點，防止他藉由海軍侵略到我國的領土，同時也為了冬季的增兵做鋪路。

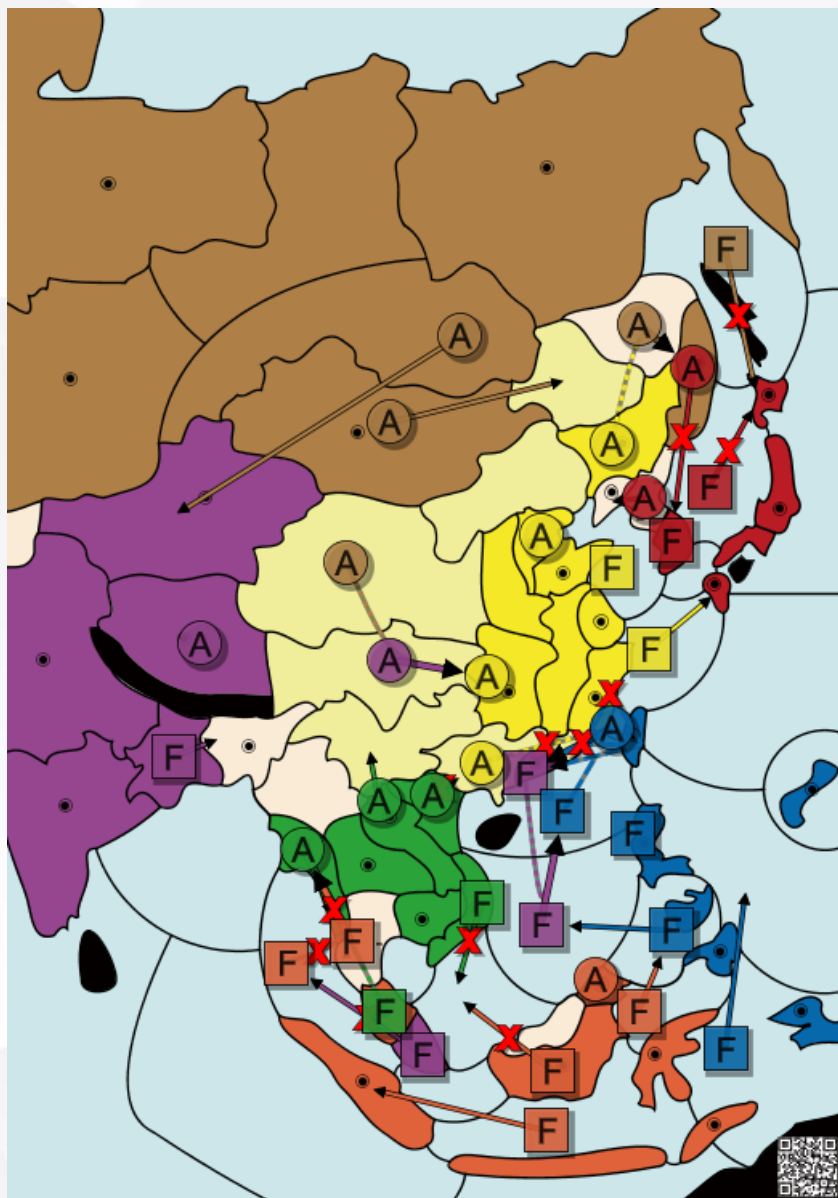
1901F



海軍的賽局

在1901年，我們已經到了麻六甲海峽上，但對於下一步應該如移動式我們思考的重點，形成了一種囚徒賽局。在英法聯盟的情況下，在馬來西亞的海軍要往內陸的海峽移動或是要往左邊移動，才能使自己不被攻擊，需要同時猜測英法兩國的動機，因此是囚徒賽局的表現。

1902S



受困者

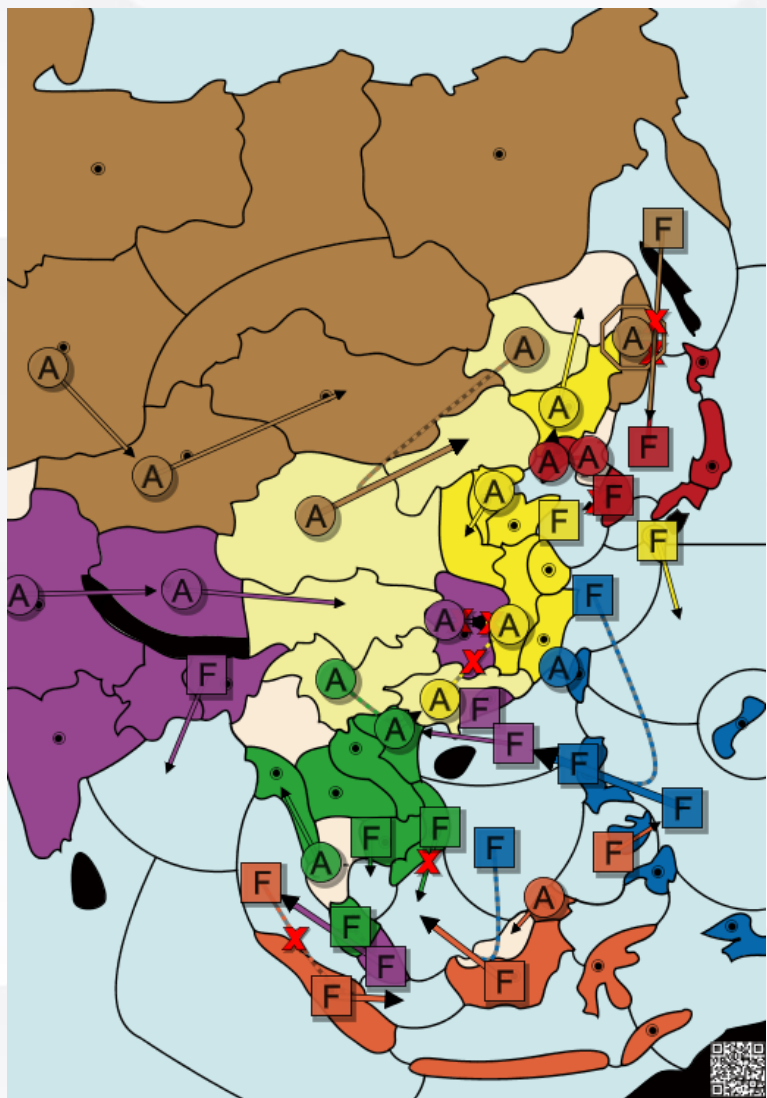
即將要到冬季的增兵時間，但是和美國聯盟並沒有使我們順利的擊潰英法兩國的勢力，不論是往上抑或往左擴張都受到牽制。

1902F

1902年反思

在1902年後英法曾提出共同攻打美國的提議，共同打美國可能會得到更大的利益，但要背叛美國是良心的掙扎，是一種獵鹿賽局以及囚徒賽局的混和表現。

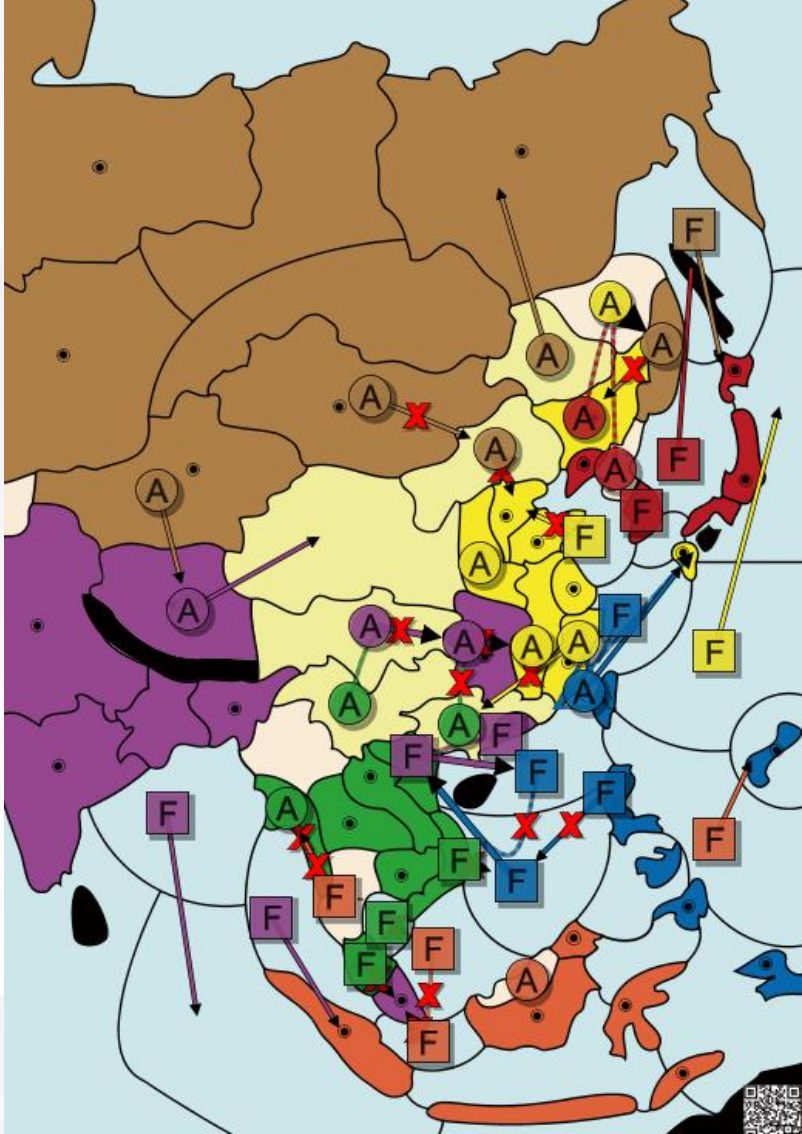
01



英法聯軍

這一年我們仍然選擇不背叛美國，但很明顯的從地圖上看出，我們處在一個危險的邊緣，快要被英法奪取領土，但仍然在死守著。

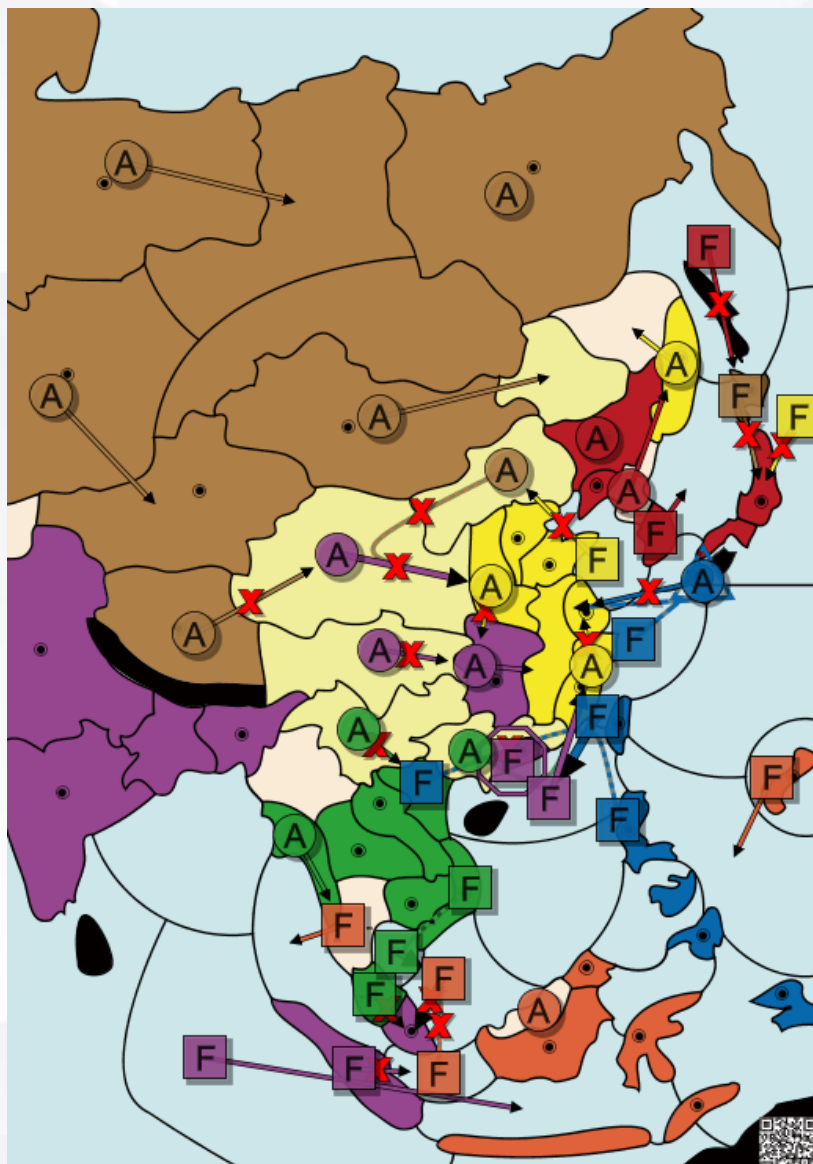
1903S



背叛美國

兵力的減少，以及海軍調度的失敗，使得蘇門答臘島被英國奪取，迫於情勢所逼，我們選擇背叛美國，但仍然沒有和英法合作。

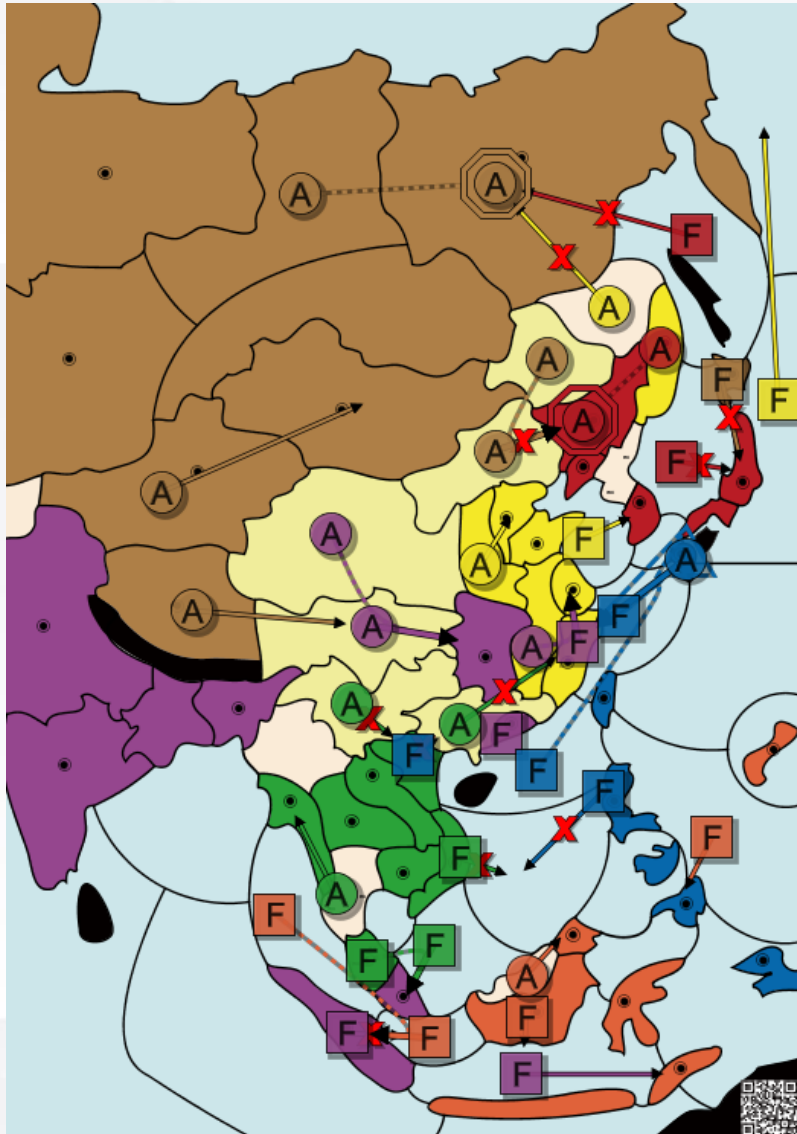
1903F



前往印度

從1904年開始，我們看中英國已往下侵略，其領地已無駐軍，所以想說向印度前進，因此可以看到在South Siam的海軍往Andaman Sea移動。而在Guam的海軍則是向美國的領地移動，佔領其資源點，期望能增軍。

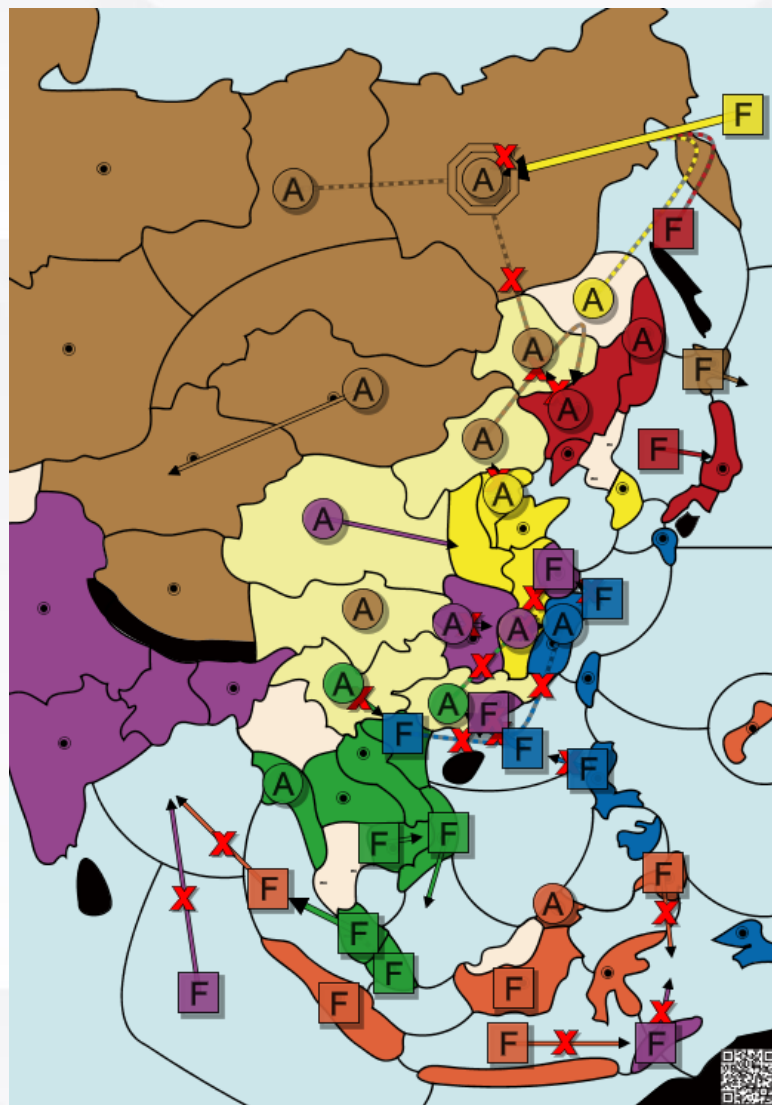
1904S



延遲旅行

在此時，從談判桌上聽到英國有意侵略本國，為防患未然我們將在Andaman Sea的海軍支援在Melaka Strat的海軍，力圖抵擋英國。雖成功守住Melaka Strat的海軍，但也破壞了我們前進印度的計畫，只好將計畫延期。原在South Pacific Ocean的海軍成功抵達美國Mindanao的資源點。這當中，我們也和美國達成協議在下一年幫我們運送陸軍至法國領地，在今年我們才將陸軍從Sarawak送至North Borneo。

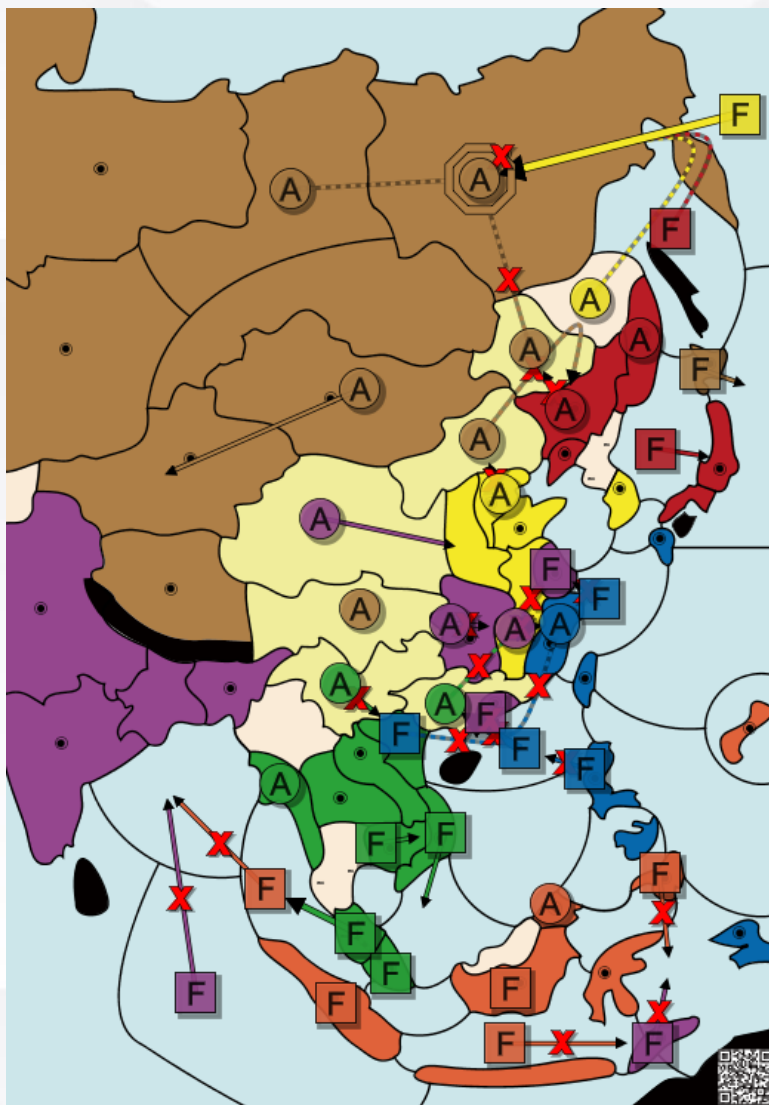
1904F



勇闖英國

在這年春天，我們注意到英國在印度領土的空虛，因此將安達曼海的海軍往上調度至孟加拉灣，試圖北上印度半島，與俄羅斯聯軍吞噬英國的印度半島領土，但英國亦發現此空虛，因此此次行動失敗。

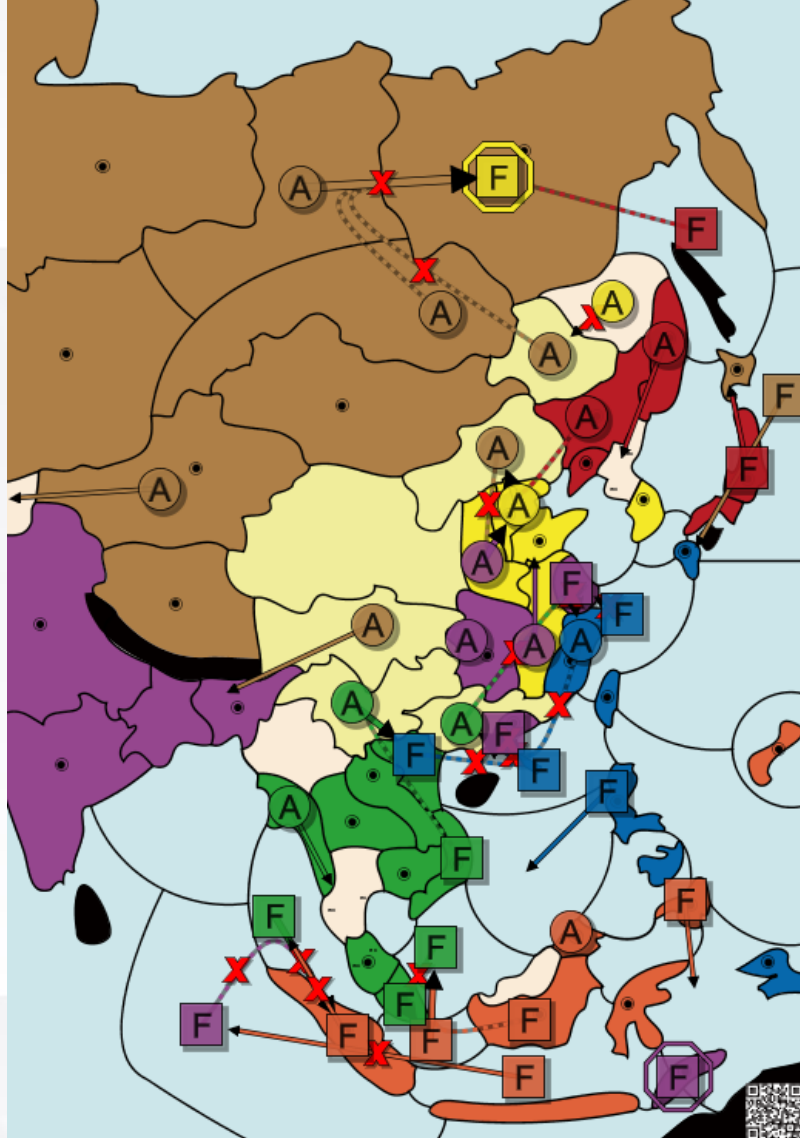
1905S



勇闖英國

同時，法國在馬來亞伺機而動，迫使我們在同年秋天撤退出安達曼海，間接造成日後蘇門答臘的失守。而我們也和英國爭奪班達海域，並計畫佔領東帝汶的資源點。

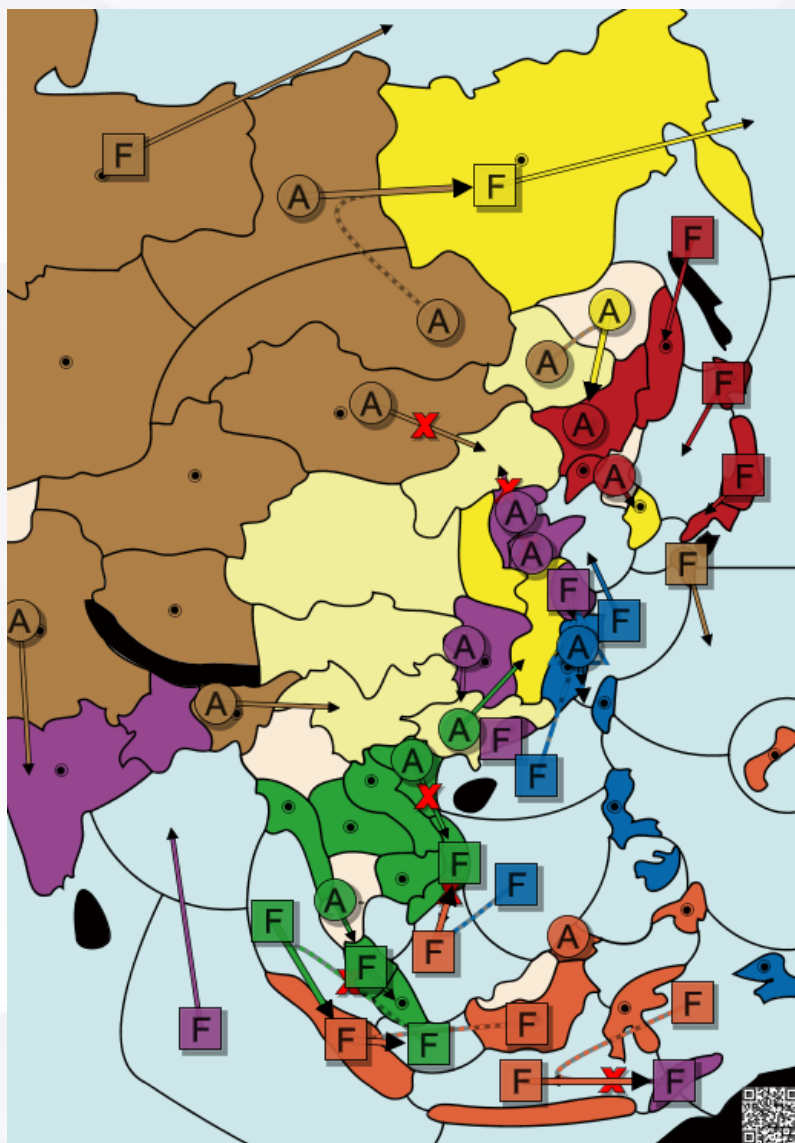
1905S



北伐失敗

將海軍撤退至麻六甲海峽後，我們轉而運用爪哇海的海軍繼續試圖北上印度半島，並且試著讓蘇門答臘的海軍一同北上。位於安達曼海、南印度海的英法聯軍在此時轉而往南進攻，雙雙阻止了我們的北伐計畫。與此同時，麻六甲海峽的海軍成功進駐南沙群島，為日後北上與美國聯軍制約法國打下基礎。

1905F



抓住機會的小尾巴

在這年春天，法國開始南下，我們與美國聯手進攻南印度群島，成功阻止法國陸軍南下，但在麻六甲、馬來亞地區則是自顧不暇，無力阻止法國。而在蘇門答臘的海軍亦失守，印尼領土西半邊開始被法國侵蝕。但與此同時，我們仍積極佔領東帝汶的資源點，為秋天做準備。

1906S



成功翻身

我們徹底放棄前往印度，積極佔領附近支援點，並且竭盡所能的往法國領地前進（畢竟都剩最後一年了），能做多少就做多少。我們積極佔領美國領地的資源點，在此也把英國逼到牆角。不過沒想到俄羅斯竟然已經攻下來，並且進入關島，強大的俄羅斯實在太出乎意料之外了。

1906F

02

心得

01

■ 若有來生 - 重新選擇盟友

若是遊戲再來一次，我們可能會選擇法國或英國其中一國當盟友，或是中途換盟友也是一種選擇。因為後來發現和美國合作，無法達到我們最初的目標（攻打英國和法國），中間的過程中，我們不斷的被英法制約，雖然曾經有想過換盟友，但還是破於道德心理無法突破。

錯誤判斷、錯誤指令

1. 軍隊調度：

在軍隊調度上，一開始位於加里曼丹的陸軍，因為自己的策略及調度失誤，使其遲遲並未有所突破，造成一些遺憾。

2. 預判失誤：

其中有幾年我們判斷他國的行動錯誤，可能因為英法的聯盟，因此要同時判斷兩國，使得我們做出錯誤的預判，導致我方未能有效利用兵力。

指定題：地緣政治中最重要之地

1. 有資源點的地：

-加里曼丹

若是我們沒有守住加里曼丹，可能會造成法國侵略我國，形成毀滅性的傷害。

-蘇門答臘

蘇門達臘這個點提供我們通往左邊海域，往上攻打的機會，故很重要。

指定題：地緣政治中最重要之地

2. 一般地：

-麻六甲海峽

麻六甲海峽猶如我們的門鎖，若是被奪走，一樣會造成我國領土的喪失。

做個有用的大臣

在這次的模擬中，我擔任大臣的角色，與上次的談判者相比起來的確有感受到十分不一樣的視野。

身為一個大臣，最重要的任務是能夠在談判桌下與夥伴擬定好路線，並提供給談判者可參考的方向，穩定談判者的內心，進而輔佐談判者做出決策。而這次在亞洲地圖版本的遊戲中，我們選擇了不同於德國四面受敵的領地—荷蘭/馬來西亞，這是個不用擔心後方遭受入侵的區域，有利於我們專心向外擴張。

做個有用的大臣

第一次做為一個大臣，在談判者上談判桌的時間裡，我和夥伴看著談判桌表面上的談笑風生，實際上的暗潮洶湧，腦袋只能不停的運轉，希望能夠透過我們在談判桌下遊說他國大臣，來達成我們與談判者的理想目標。沒有參與到1903年前的攻防戰，所幸我們的談判者擁有清晰的思路，在1904年起帶領中途加入的我們迅速進入狀況、釐清局勢，準備進入下一波攻防。

做個有用的大臣

第二次接觸實務桌遊，比起上次已經更為熟悉國與國之間的心理戰，對於要如何遊說其他國家也抓到了更多的要領，整體來說的確是稍微得心應手了一些；然而值得思考的是兩次我們都居於弱勢，是否在開始要更審慎選擇結盟夥伴，抑或是透過歷史事實去推敲可能產生的情況，各方面都有可以再進步的空間。



THE END