



東亞政經模擬理論

DIPLMACY

X

NETHERLANDS

東亞110 林沂箴、東亞110 吳庭好、東亞110 徐芷喬

CONTENT

策略

過程分析

總檢討

心得

0

1



策略 STRATEGY

策略

前 積極開展具有資源點的新領地

中 全力對抗英法的聯盟，守住原有領土

後 背叛美國，採包圍模式，盡量取得資源點的擴張

0

2



過程分析 *analyze*

佔領周邊海域

遊戲的一開始，我們採取和平的方式，以我們右邊的海上鄰國**美國**，為結盟對象，想要因此控制南方的海峽，阻擋他國。



1901S

攻打英國

我們在這一年決定奪取英國在麻六甲海峽的資源點，防止他藉由海軍侵略到我國的領土，同時也為了冬季的增兵做鋪路。



1901F

1902S

海軍的抉擇--囚徒賽局

在1901年，我們已經到了麻六甲海峽上，但對於下一步應該如移動式我們思考的重點，形成了一種囚徒賽局。在英法聯盟的情況下，在馬來西亞的海軍要往內陸的海峽移動或是要往左邊移動，才能使自己不被攻擊，需要同時猜測英法兩國的動機，因此是囚徒賽局的表現。



1902F

無法擴張

即將要到冬季的增兵時間，但是和美國聯盟並沒有使我們順利的擊潰英法兩國的勢力，不論是往上抑或往左擴張都受到牽制。



1902

結束後的思考

是否背叛美國?- 獵鹿賽局

在1902年後英法曾提出共同攻打美國的提議，共同打美國可能會得到更大的利益，但要背叛美國是良心的掙扎，是一種獵鹿賽局以及囚徒賽局的混和表現。

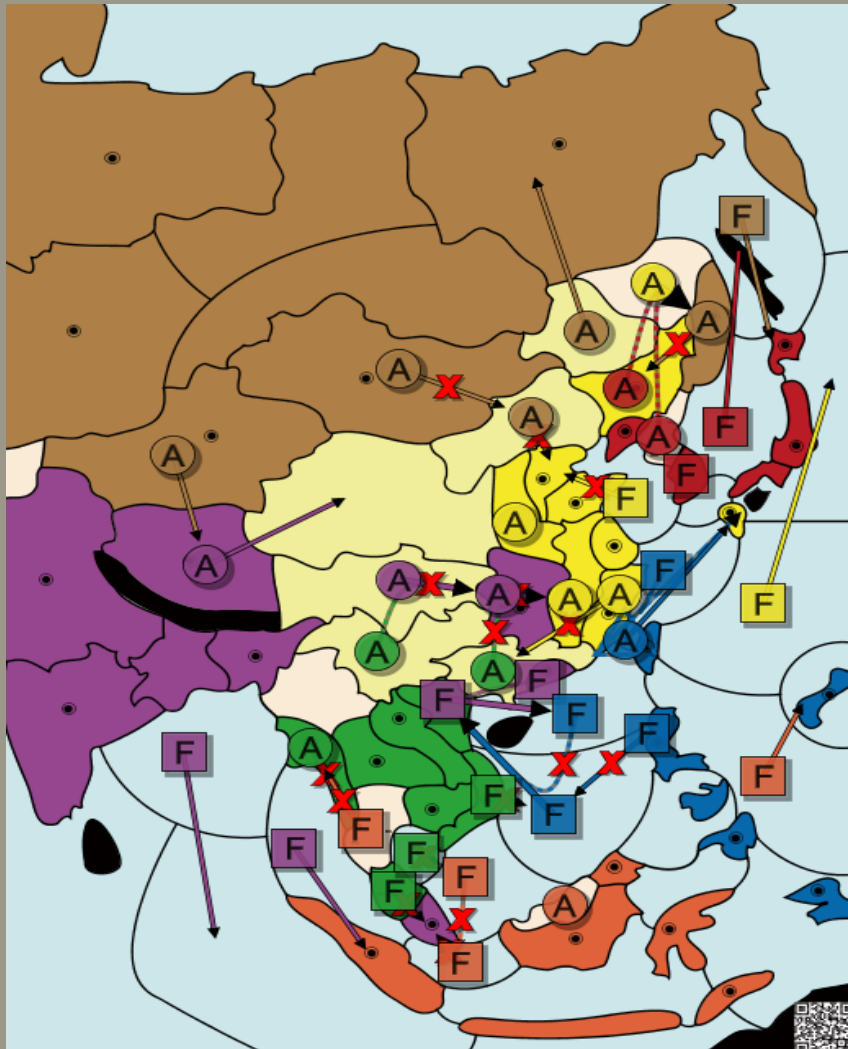
1903S



被英法制約

這一年我們仍然選擇不背叛美國，但很明顯的從地圖上看出，我們處在一個危險的邊緣，快要被英法奪取領土，但仍然在死守著。

1903F



背叛美國

兵力的減少，以及海軍調度的失敗，使得蘇門答臘島被英國奪取，迫於情勢所逼，我們選擇背叛美國，但仍然沒有和英法合作。

1904S

欲前往印度

從1904年開始，我們看中英國已往下侵略，其領地已無駐軍，所以想說向印度前進，因此可以看到在South Siam的海軍往Andaman Sea移動。而在Guam的海軍則是向美國的領地移動，佔領其資源點，期望能增軍。

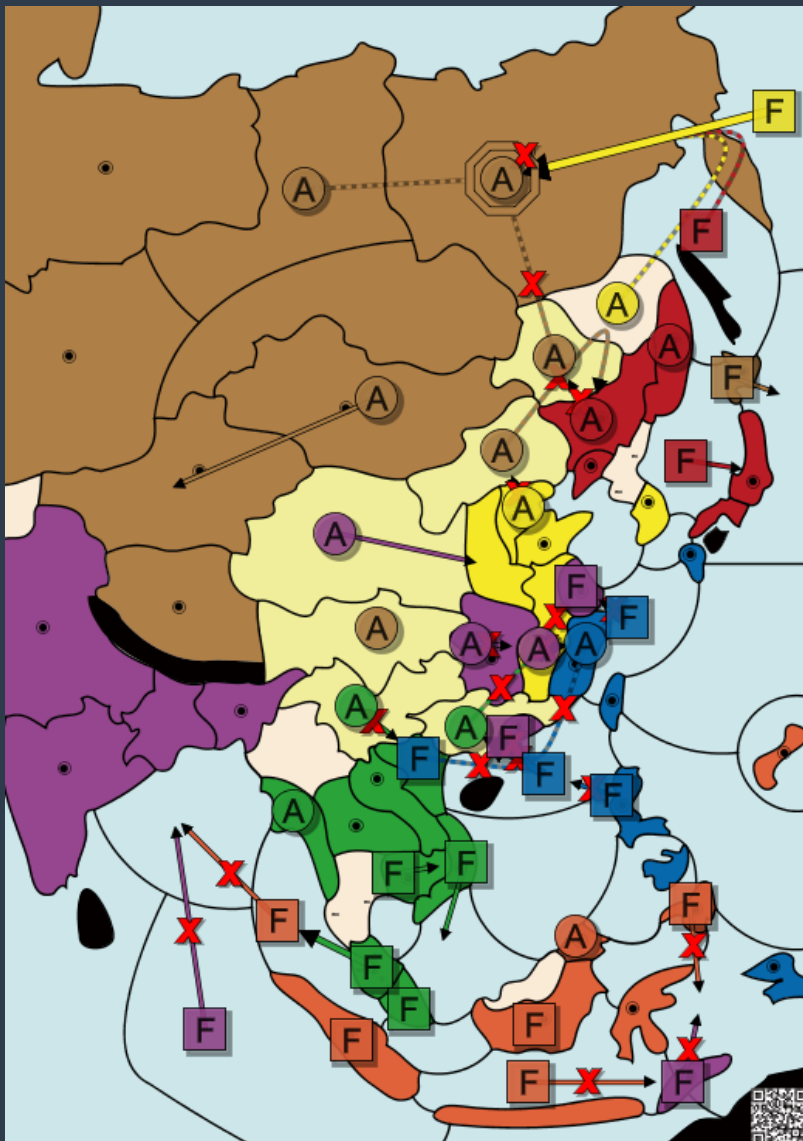


1904F

計畫延期

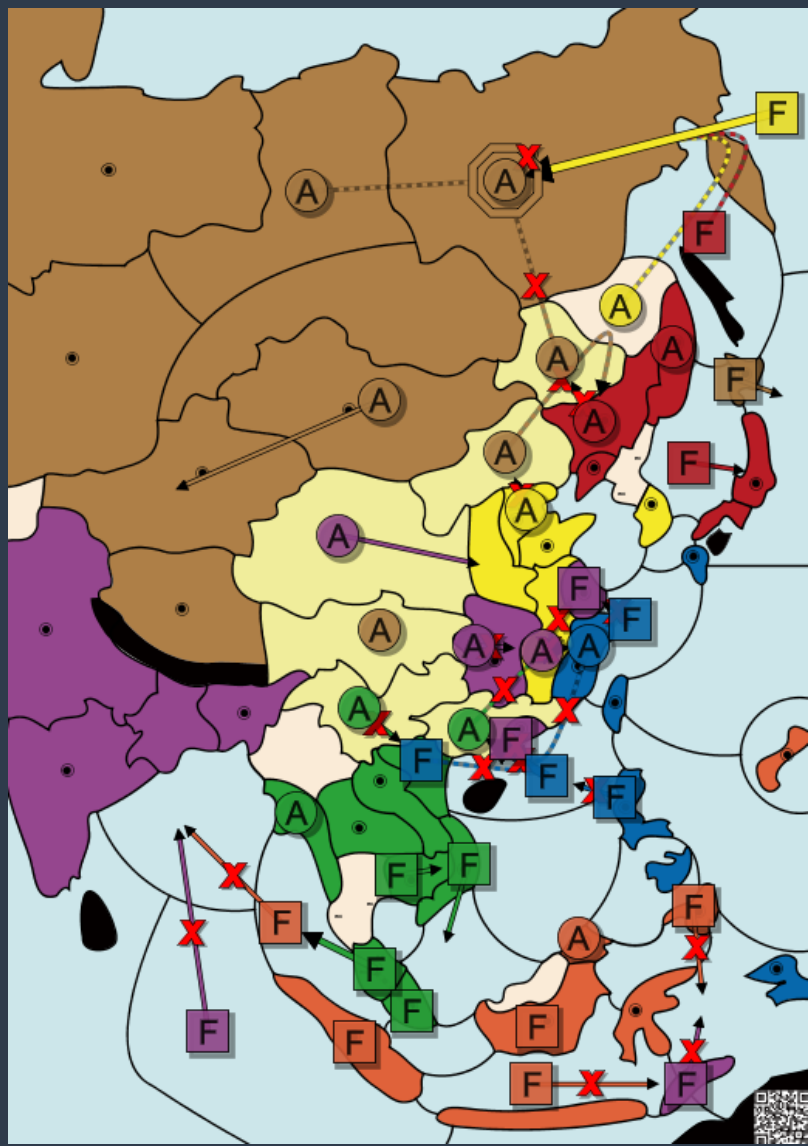
在此時，從談判桌上聽到英國有意侵略本國，為防患未然我們將在Andaman Sea的海軍支援在Melaka Strat的海軍，力圖抵擋英國。雖成功守住Melaka Strat的海軍，但也破壞了我們前進印度的計畫，只好將計畫延期。原在South Pacific Ocean的海軍成功抵達美國Mindanao的資源點。這當中，我們也和美國達成協議在下一年幫我們運送陸軍至法國領地，在今年我們才將陸軍從Sarawak送至North Borneo。





勇闖英國-1

在這年春天，我們注意到英國在印度領土的空虛，因此將安達曼海的海軍往上調度至孟加拉灣，試圖北上印度半島，與俄羅斯聯軍吞嚥英國的印度半島領土，但英國亦發現此空虛，因此此次行動失敗。



勇闖英國-2

同時，法國在馬來亞伺機而動，迫使我們在同年秋天撤退出安達曼海，間接造成日後蘇門答臘的失守。而我們也和英國爭奪班達海域，並計畫佔領東帝汶的資源點。

最後機會

在這年春天，法國開始南下，我們與美國聯手進攻南印度群島，成功阻止法國陸軍南下，但在麻六甲、馬來亞地區則是自顧不暇，無力阻止法國。而在蘇門答臘的海軍亦失守，印尼領土西半邊開始被法國侵蝕。但與此同時，我們仍積極佔領東帝汶的資源點，為秋天做準備



1906S

翻身成功

我們徹底放棄前往印度，積極佔領附近支援點，並且竭盡所能的往法國領地前進（畢竟都剩最後一年了），能做多少就做多少。我們積極佔領美國領地的資源點，在此也把英國逼到牆角。不過沒想到俄羅斯竟然已經攻下來，並且進入關島，強大的俄羅斯實在太出乎意料之外了。



1906F

0

3



心得 SELF-INSPECT

心得-錯誤判斷及指令

	錯誤	反思
1	軍隊調度	在軍隊調度上，一開始位於加里曼丹的陸軍，因為自己的策略及調度失誤，使其遲遲並未有所突破，造成一些遺憾。
2	判斷錯誤	其中有幾年我們判斷他國的行動錯誤，可能因為英法的聯盟，因此要同時判斷兩國，使得我們有錯誤地，導致我方未能有效利用兵力。

心得-如果再重來一次

若是遊戲重來一次我們會做以下的策略：

1 重新選擇盟友

若是遊戲再來一次，我們可能會選擇法國或英國其中一國當盟友，或是中途換盟友也是一種選擇。因為後來發現和美國合作，無法達到我們最初的目標(攻打英國和法國)，中間的過程中，我們不斷的被英法制約，雖然曾經有想過換盟友，但還是破於道德心理無法突破。

指定題-地緣政治中最重要之地

有資源點的地

-加里曼丹

若是我們沒有守住加里曼丹，可能會造成法國侵略我國，形成毀滅性的傷害。

-蘇門答臘

蘇門達臘這個點提供我們通往左邊海域，往上攻打的機會，故很重要。

一般地

-麻六甲海峽

麻六甲海峽猶如我們的門鎖，若是被奪走，一樣會造成我國領土的喪失。

談判桌上的心境

這次是我第二次玩這個遊戲，但是第一次坐在談判桌上當談判者。與第一次僅在談判桌上當大臣相比，這個角色更凸顯出整個遊戲的複雜以及困難。在這次遊戲的地域選擇上，我認為我國的位置戰略上算是良好的，因為我們掌握了大部分南方的海域，要面對的敵國也比較少，相對於中、日、俄三國而言，我們的外患相對能夠有較好的控制。

坐在談判桌上，我體會到了無助以及緊張的鬥爭氛圍，我覺得在這一場遊戲中，英法在遊戲的一開始便選擇結盟，而不論我如何遊說以及說服，都無法動搖兩國的心，大大的威脅到我國的國力，卻無能為力，僅能在夾縫中求生存的無助感就此而生。頭腦的清晰和豐盈的洞察力是身為一個談判者所要具備的能力，不但要仔細地聆聽他國的策略還要快速地和琪溝通談判，盡量地保持冷靜，不被他國看破，我覺得相當的困難，但整題而言，我覺得我已經比第一次玩這款遊戲時，更能掌握其中的脈絡。

這兩次的遊戲都大給我不同的啟發，歐洲的地域和亞洲地域玩起來也有點不同。亞洲版的地圖玩起來比較有感觸，但相對於歐洲版圖我覺得較為複雜。因為亞洲地圖國與國之間相鄰的較近，海域也較多需要思考的策略也因此變得更為複雜了。感對於這堂課和這個遊戲，我覺得學習到很多，以體會到外交談判的理論和精髓和人性的險惡，整體而言，我很喜歡這堂課在實務的玩遊戲上都使我獲益良多。

THE

END

