



**東亞政經模擬概  
論——美國**



# 目錄 CONTENTS

1

策略分析

2

策略檢討

3

個人心得

4

分工表



01

# 策略分析

# Spring, 1901

- (A)Luzon hold:  
保留一支軍隊守住本土
- (F)Guam到Central Pacific Ocean:  
防止日本威脅, 所以先前進太平洋
- (F)Mindanao到Banda sea:  
佔領資源點



## Fall, 1901

- (F)Central Pacific Ocean到East China Ocean:  
攻打福建, 想佔領中國資源點
- (A)Luzon到North Indochina convey:  
佔領中南半島
- (F)Banda Sea到New Guinea:  
繼續佔領資源點

結算: Build F Luzon



## Spring, 1902

- (A) North Indochina hold:  
怕中國廣東軍攻下來，而保護中南半島資源點
- (F) East China Sea到Fujian:  
因為想找一個破口攻入中國，而由Taiwan support, 但最後失敗



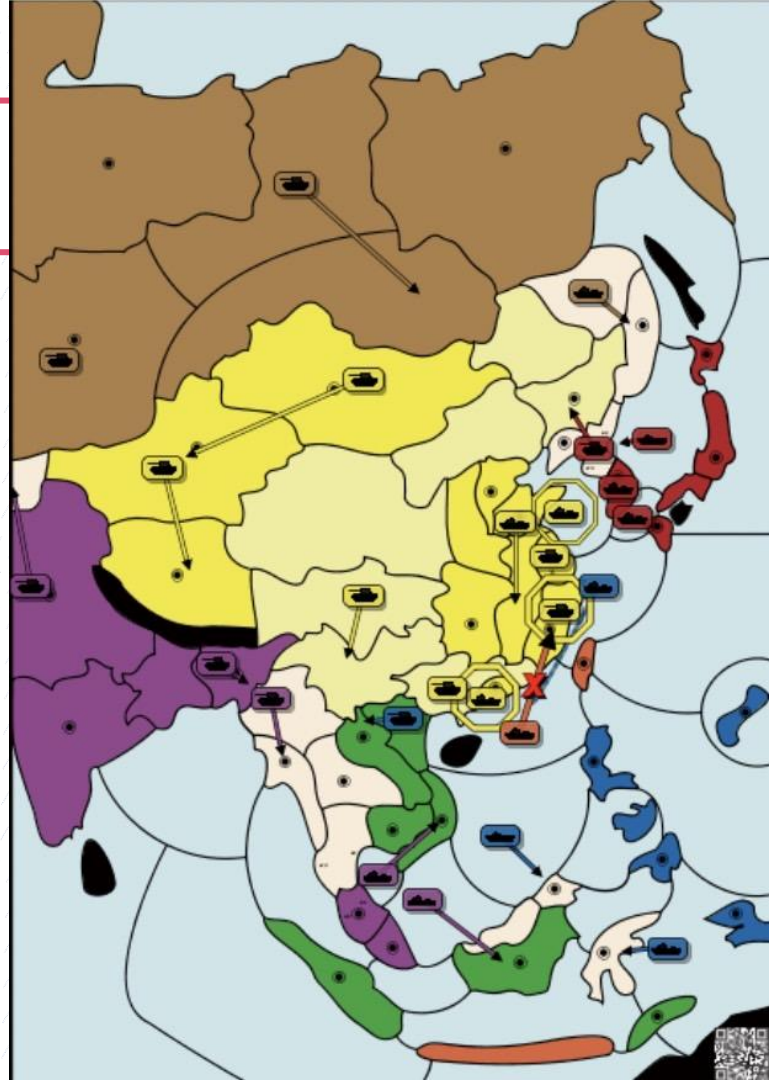
# Spring, 1902

- (F)New Guinea到Banda Sea:  
佔領資源點
- (F)Luzon到Macclesfield Bank:  
往婆羅洲前進, 想佔領那邊的資源點



## Fall, 1902

- (F) Banda Sea 到 Sulawesi: 繼續佔領資源點
- (F) East China Sea support Taiwan: 攻打福建
- (A) North Indochina 到 Lao: 佔領資源點





# Fall, 1902

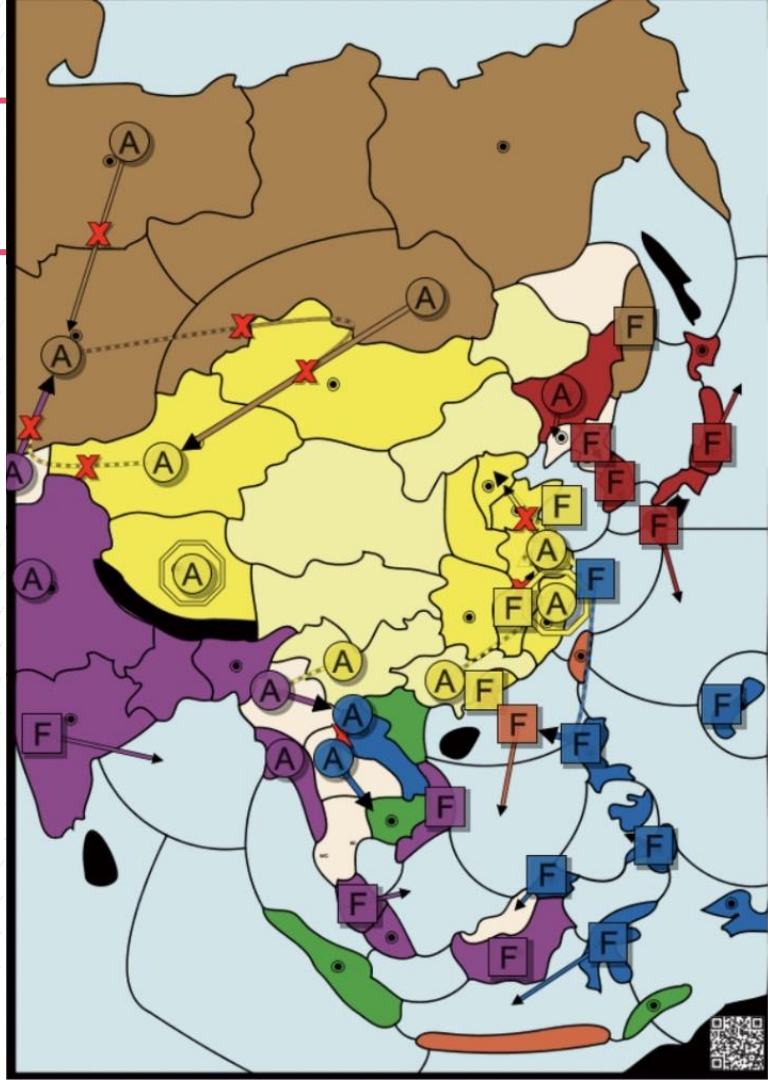
- (F)Macclesfield Bank 到North Borneo:佔領資源點

結算:(空降)North Siam 加陸軍:防堵印度勢力在  
中南半島擴張  
本土加三支海軍(F)



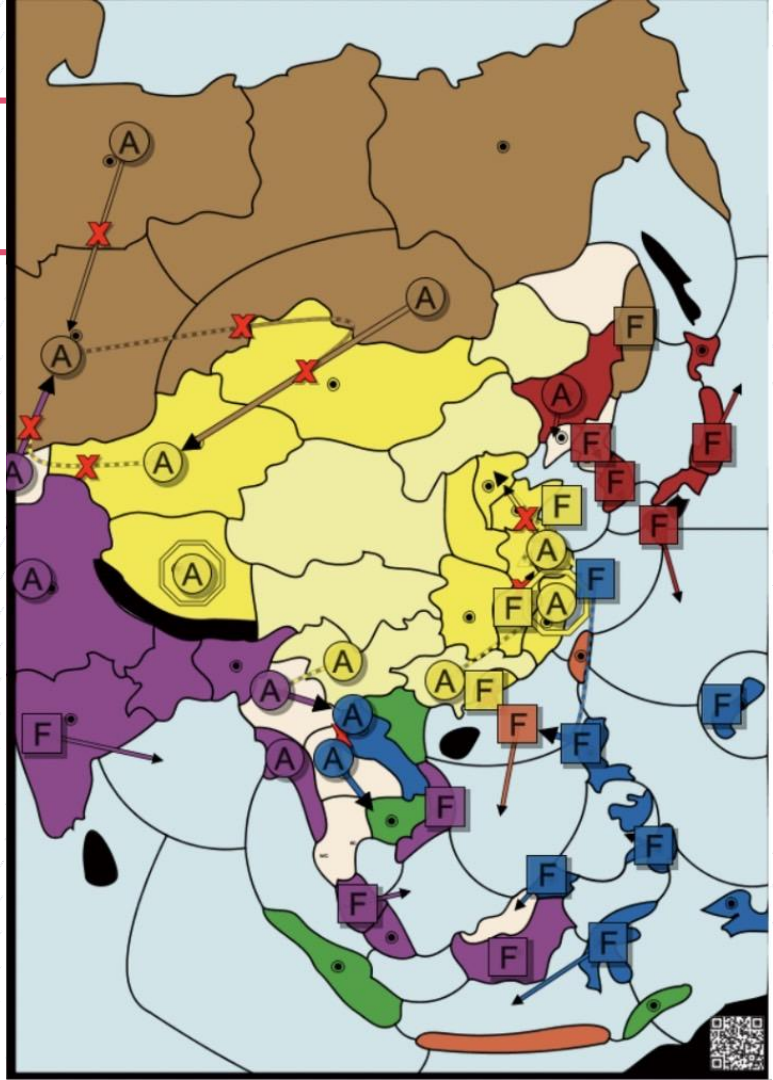
## Spring, 1903

- (A)Loa support North Siam到Cambodia:想佔柬埔寨的資源點但失敗 因為中國支援印度 反而Loa被打跑到Cambodia
- (F)Guam hold:幫日本留一條通往東南亞的路
- (F)East China Sea support Luzon到Pratas Islands:台灣下來加入東南亞戰局 我們去遞補他的位子



# Spring, 1903

- (F)Mindanao到Visayas:為了增加軍隊所以移動
- (F)Sulawesi到Java Sea:包夾印度軍隊
- (F)North Borneo到Sarawak:同上



# Fall, 1903

- (F)Java Sea到Timor:佔領資源點
- (F)Sarawak到Spratly Islands:由台灣 support成功
- (A)Cambodia support North Siam hold: 不然North Siam會被擊潰



## Fall, 1903

- (F)Pratas Island support East China Sea  
到Fujian:繼續攻打福建但失敗East China  
Sea退到Tsushima Strait
- (F)Guam到South Pacific Ocean:出海以利  
下一步動作



# Fall, 1903

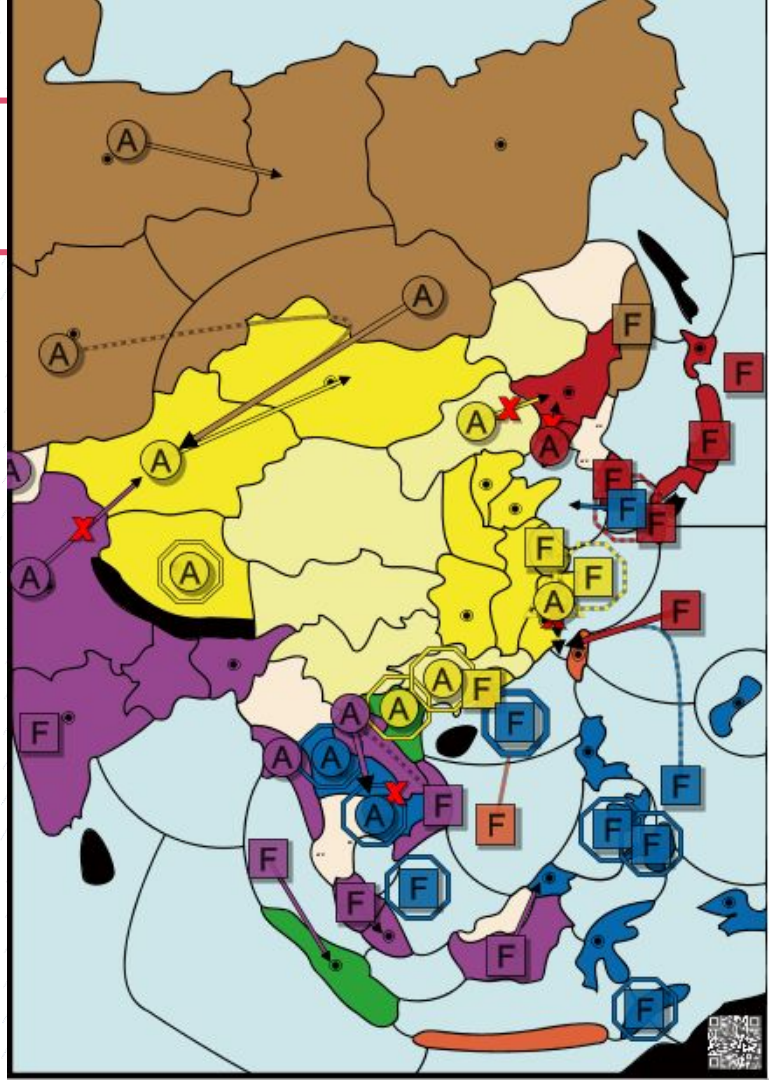
- (F)Visayas到Sulawesi Sea:想攻打東南亞但失敗

結算:Mindanao加一支海軍(F)



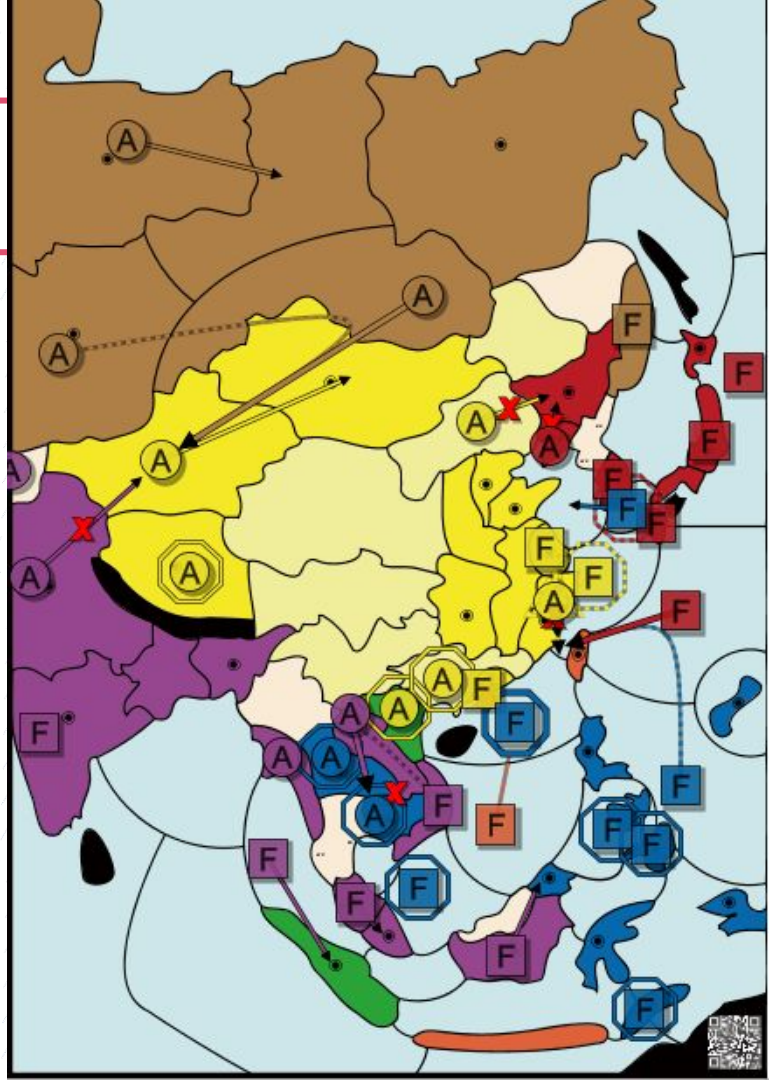
# Spring, 1904

- (F)Pratas Islands hold:  
Taiwan support我們hold 因為戰略地位重要
- (F)South Pacific Ocean support Central Pacific Ocean到Taiwan:  
Central Pacific Ocean是日本的軍隊, 日本表示  
下一回合就會離開, 我們的想法是就算日本  
不離開我們下一回合也可以圍攻他



# Spring, 1904

- (F)Tsushima Strait到Yellow Sea:  
想達成'維持'的條件, 需要進入中國資源點
- 其他hold





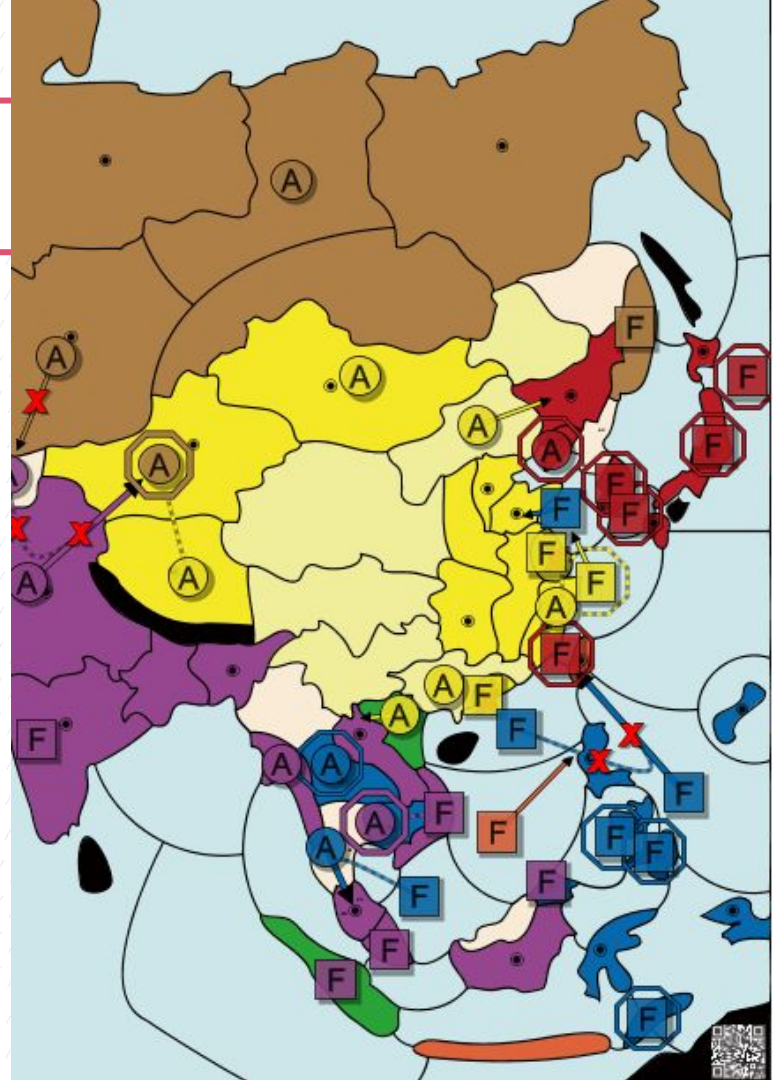
# Fall, 1904

- (F)Pratas Islands support South Pacific Ocean到Taiwan:  
想達成'維持'條件佔領台灣, 但被Hong Kong阻斷支援所以失敗
- (F)Yellow Sea到Shandong:  
想達成'維持'的條件, 需要進入中國資源點



# Fall, 1904

- (A)Spratly Islands support South Siam到  
Malaya:佔領資源點
- 其他hold





02  
策略檢討



# 策略檢討

01

## 太晚發現內奸

攻打福建失敗也與此有關

04

## 太執著於福建 三次進攻皆失敗

多次嘗試進攻福建，  
但因為國內有內奸因此屢戰屢敗，  
但太執著於福建

02

## 前期計畫太保守 導致東南亞失守

若一開始就往東南亞進攻，  
有可能不讓印度進入東南亞，  
與我國搶奪資源

05

## 後繼無力 放棄東南亞戰局

到後期疲乏因此無心管  
轄東南亞戰局，  
到後面都只是hold

03

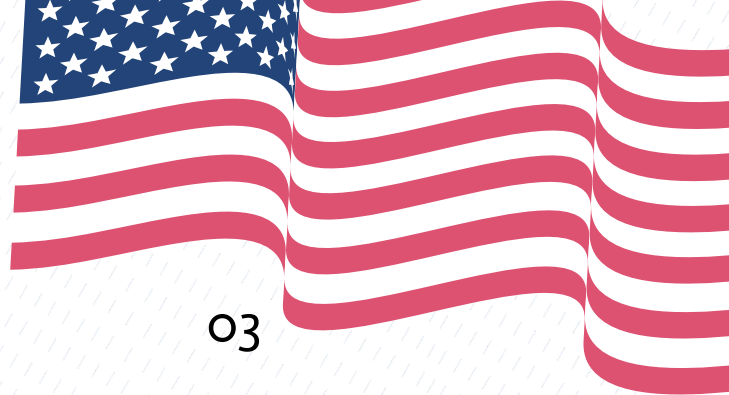
## 太信任他國

太相信臺灣與日本說詞，  
最後被日本反將一軍

06

## 忘記解除同盟關係 就攻打日本軍隊

忘記與日本同盟的特殊規則





03

個人心得





## 心得-東亞115林岑灃

一開始很不熟悉遊戲的運作方式，經過組員的帶領下，漸入佳境，也享受在遊戲當中，原本身為美國的一份子，思維都以美國視角出發，但中後期被中國買通，所以腦袋要同時思考著美國的下一步以及如何幫助到中國，接著私下聯絡中國，告訴他們美國接下來的走向，但後期台灣告訴美國我們之中有間諜，小隊成員開始懷疑，最後直接要求每個成員將手機上繳出，切斷我和中國聯絡的橋樑，我認為這就像戰爭期間，各國政府為了切斷國內間諜對外洩密而會封鎖對外的聯繫，這一點我認為我們這組做得很好。



## 心得-東亞115林岑灃

此外，我觀察到各國的外交手腕，像是我們美國當初和印度溝通，打算共同平分東南亞區域的資源點，但後來因為利益衝突而彼此未做讓步，最後才知道印度的獲勝條件就是佔領越多東南亞的資源點越好，從中可得知這反映了外交的現況，各國為了自身利益城府都很深。



## 心得-東亞115余小華

我在僑居地時從來沒有玩過這樣遊戲，所以剛開始要做什麼也不知道，不理解，也不熟悉遊戲運作的方式，但是在組員的帶領下，我也慢慢地學習。但是我在最後還是沒有辦法理解。還好，最後有組員相助我才順利的把遊戲完成了。這次的小組作業更加的激勵我以後要多加努力。在以後的遊戲上付出一些力所能及的事來減輕一些組員的負擔。





## 心得-東亞115余小華

下次我一定會加倍努力學習把每一份遊戲運作的方式。而內容對我來講也是比較生疏的，很高興的是也讓我增進了關於美國更進一步的了解。



## 心得-東亞113王欣亮

在前幾週的練習模擬課時，班上大部分同學，包括我自己都還不太懂規則，只能依賴一兩位在狀況內的同學完成練習，但好險有前兩次的練習，在正式模擬當天才能快速地進入狀況，達到課程預期的效果。

模擬的過程中，我們遇到了許多困難，像是局勢的走向不如我們所想、談判時無法做出雙贏的決定等，每一次移動都要十分小心，因為都影響著下一步。

透過這次模擬，能大概感受到國家做外交、軍事決策時的難處，也學習到許多，例如我們原本跟日本是盟國，但最後卻



## 心得-東亞113王欣亮

被日本背叛，這讓我學到沒有永遠的朋友，也沒有永遠的敵人。同時也學到對於國際局勢要考慮的不只是自己國家，個國家的決策都會影響到，所以綜觀全大局非常重要。在談判技巧方面也要考慮到自己的實力是否堅強，可以與他人有交換條件。

最後因為練習時抽到台灣，正是模擬時抽到美國，才體會到小國跟大國在國際上的地位差別，反觀到台灣確實在國際上難有發展空間，確實是無可避免的



## 心得-東亞113陳怡伶

一開始覺得要掌握一個國家的權力，分配軍隊進攻或搶奪資源是一件不容易的事，對操作手法也沒有很了解，但在與組員不停的討論與溝通下也漸漸上手。

我認為被分配到美國算是蠻幸運的，因為從過去讀的文章、吸收的知識讓我對美國有比較多了解，軍隊也比之前練習的「臺灣」來得多，在操作上也比較不需要顧及其他國家會來侵略。在模擬過程中我們也很像美國在國際社會上扮演的角色，除了顧好自己的資源點以外，也與臺灣合作，試圖幫助臺灣，實際上只是為了自己國家能獲勝，為了自己國家的利益。



## 心得-東亞113陳怡伶

我們也去和印度、俄羅斯協調策略，希望能調和印度與俄羅斯的關係，齊心協力對抗中國，後來發現原來印度與我國利益互相違背，難怪印度一直不想聽我們的建議，我們卻一直自以為是想讓別人順從我們。我認為這些情況都很像現實社會中發生的案例，美國一直想干涉別人，表面上看起來像是要幫助其他國家，事實上只是為了更容易達成自己的利益。經過這次操盤，也讓我更懂得：雖然與其他國家合作會使目標更輕易達成，但到最後依舊要靠自己、壯大自己，因為最後也只會有一個贏家，每一個選擇、策略都會影響最終結果，每一步都要多方仔細評估利弊，再選出較有利益的策略。



## 心得-東亞115沈奕恩

這是我第一次嘗試玩這種類型的遊戲，一開始還不太熟悉規則，後來隨著一次次的試玩以及隊友的教導下越來越熟悉。我覺得這是一個非常需要團隊合作、大家一同腦力激盪的益智遊戲，但同時也不能夠太相信他人。這次老師在遊戲中新增了特殊規則，不僅增加了趣味性，同時也多了挑戰性，像是有關於"特殊人"的規則，讓我們身旁一同並肩作戰的隊友可能在下一回合就變成了敵方，這也讓我感受到了當時戰爭時各國的緊張性，以及需要多麼謹慎，並保持高度警覺。



## 心得-東亞115沈奕恩

遊戲也十分講究談判技巧，因此我們需要利用時間多和他國對話，試圖說服他們。而國家間除了彼此敵對之外，也可能是同盟關係，這牽扯到了當時的戰爭的時代背景，例如我們美國和日本便是盟友，因此若我們要攻打日本本土，便需要在前一年解除美日同盟關係，然而即使是同盟也不能完全信任對方，像是我們的最後就被日本擺了一道，只能說這真的是一個非常耗費腦力的遊戲啊！但我仍然很開心能和大家一起參與這個遊戲，也辛苦老師用心的教導及規則設計！



## 心得-東亞115杜艾霓

在這次的模擬中，我們扮演的是美國的角色，從勝利條件就可以看出，美、中是一段「你死我活」的關係，蠻符合現今局勢。另外我發現美國的勝利條件跟他國相比較嚴苛，一方面要制衡中國，另一方面又要保護台灣，卻沒有與之相應的軍隊數量，甚至連基地位置都處於較邊緣的海上，也因此無法迅速擴張軍隊。我們在這種困境中想到的對策是，先說服印度與俄國聯合，從中國西部邊疆進攻，不料印度早已與中國達成協議，作戰屢次失敗。眼看中國勢力一回比一回壯大，我們才轉換策略，所幸最後還能達到「維持」的結果。





## 心得-東亞115杜艾霓

以上是我對這次模擬的分析。而我提供了這組大部分的意見，但在回顧之後，發現其實有更好的策略來解決當初的局面，像是我們在初期忽略了日本的勢力，若夠和日本及俄羅斯聯手，或許有機會從東北地區攻破中國的防線。另外，透過特殊的規則及各國不同的勝利條件，我們能夠大致了解現今東亞的局勢，甚至進一步推測各國的動向。

# 分工表

東亞115 林岑灃	1901-1902 Spring 策略分析
東亞115 余小華	1902 Fall-1903 Fall策略分析
東亞113 王欣亮	1904 Spring,Fall 策略分析
東亞113 陳怡伶	各項目封面製作、策略檢討
東亞115 沈奕恩	目錄及分工表製作、個人心得排版
東亞115 杜艾霓	個人心得排版、分工表製作



**THANKS  
FOR  
WATCHING!**

