

# 臺灣—亞細亞的孤兒

2022/10/01 東亞政經模擬理論

---

# 報告大綱

---

## 01 前情提要

---

- 我們之中有內鬼
- 對於他國立場的預設
- 兵力概況時間線

## 02 年度分析

---

- 1901
- 1902
- 1903
- 1904

## 03 戰後分析

---

- 戰略三角分析
- 臺灣的兩難處境

# 報告大綱

---

04  
個人心得

---

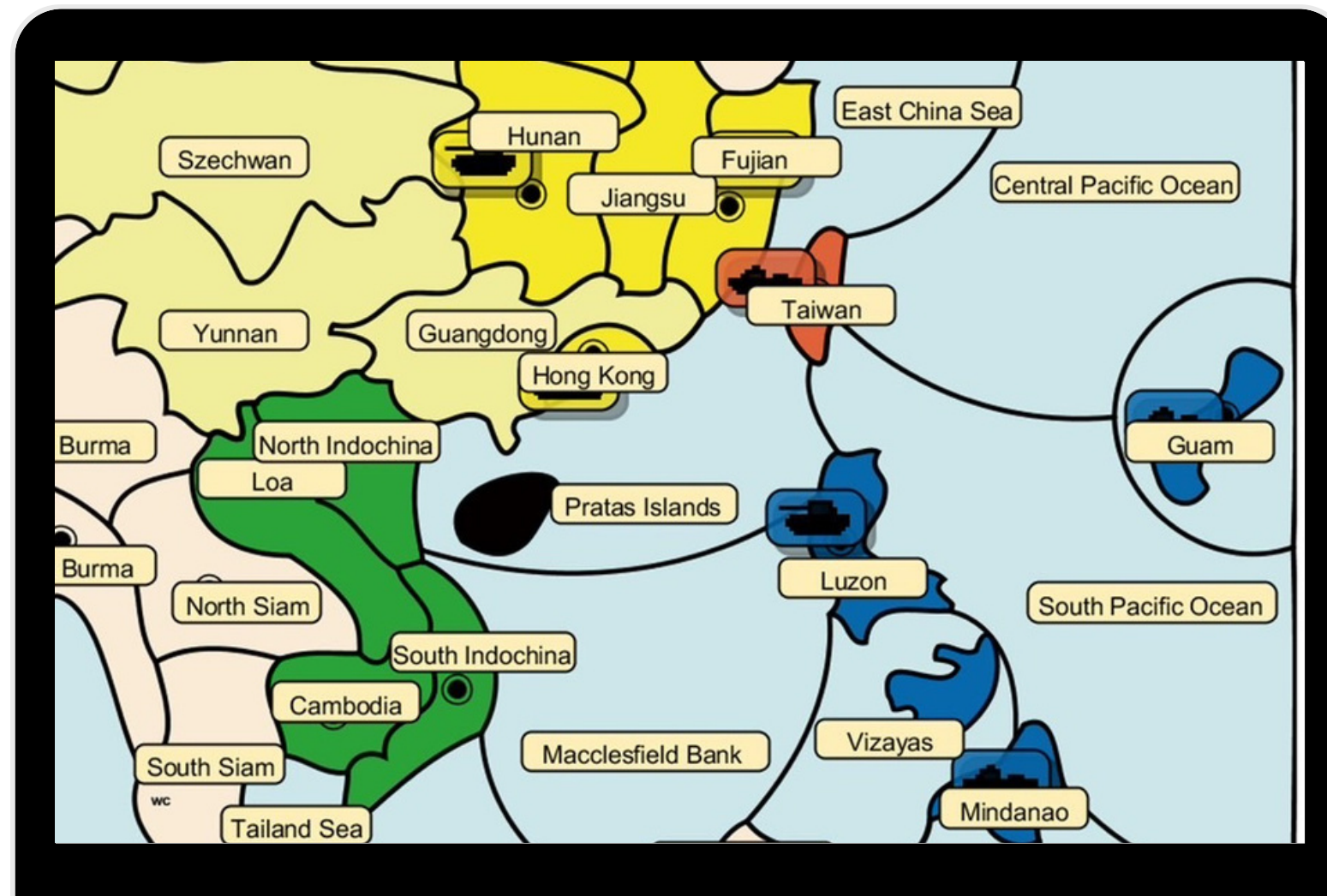
05  
分工表

---





# 前情提要



這次我們組很不幸地抽到了最弱小的台灣，面對大國環繞的處境，大家認為"保全自己不被併吞"是我們的首要目標，並且我們依當今局勢推估我們的敵人為中國。

# 慟！我們之中有內鬼！？

弱小的台灣組也就六個組員，裡面甚至內建有一個中國的內鬼，不知道是想出這種"特殊"的規則  
但是我們組覺得不必急著抓出內鬼，因為我們很團結，  
很少有一個人能影響決策的狀況出現

# 對於他國立場的預設

	美國	日本	中國
對台立場	保全台灣	保全台灣	佔領台灣
需要台灣 幫忙:	進攻東南亞	圍堵中國	回歸祖國

# 兵力概況時間線



# 1901 SPRING

指令:

F Taiwan move Pratas Islands

事件：台灣將唯有的海軍移動到Pratas Islands

動機：此行動想要帶美國的陸軍去香港，因為台灣孤立無援，所以我們的戰略想要先找個靠山，為別人所用

結果：失敗，因為中國防守



## Spring, 1901 (Movement)

- America: F guam -> centralPacificOcean
- America: F mindanao -> bandaSea
- China: F hongKong Holds
- China: A fujian Holds
- China: A hunan -> guangdong
- China: A zhili -> innerMongolia
- China: A shandong -> jiangsu
- China: A tibet -> xinJiang
- England: A southIndia -> bengal
- England: F malaya/ec -> melaka
- England: A northIndia Supports A tibet -> xinJiang
- Japan: F hokaido -> japanSea
- Japan: F kyushu -> tsushimaStrait
- Japan: A tokyo -> hokaido
- Netherland: F taiwan -> pratasIslands
- Russia: A kazakhstan -> xinJiang
- Russia: A ural -> kazakhstan
- Russia: F farEast -> okhotskSea



# 1901 FALL

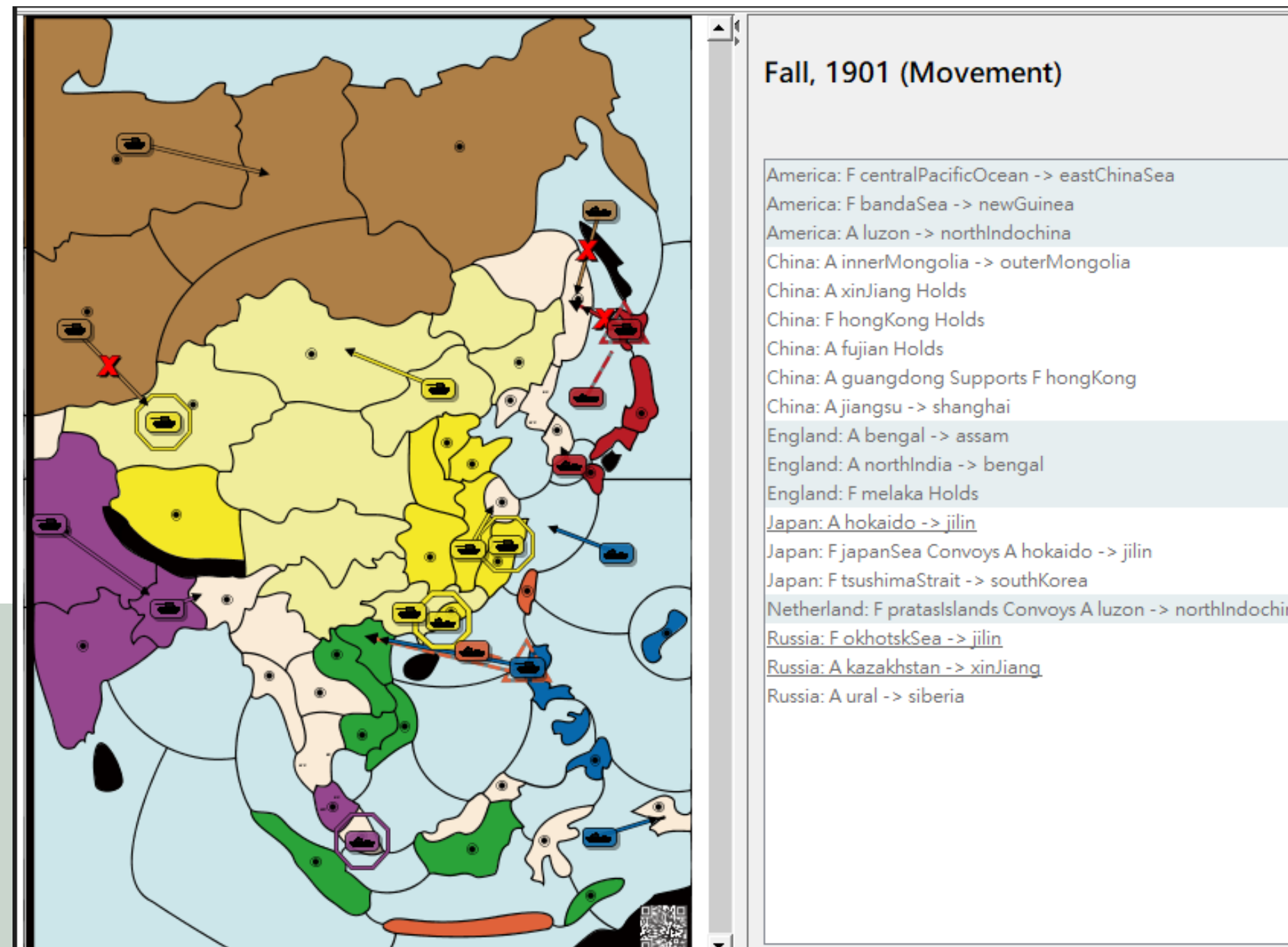
指令:

F Pratas Islands Con luzon North  
Indochina

事件：台灣將已經移動好的海軍，與美國合作  
後，進行美國陸軍的的運送

動機：預判中國不會退出香港，所以轉移  
台美合力攻打的目標

結果：指令成功，同年無軍隊生成



# 1902 SPRING

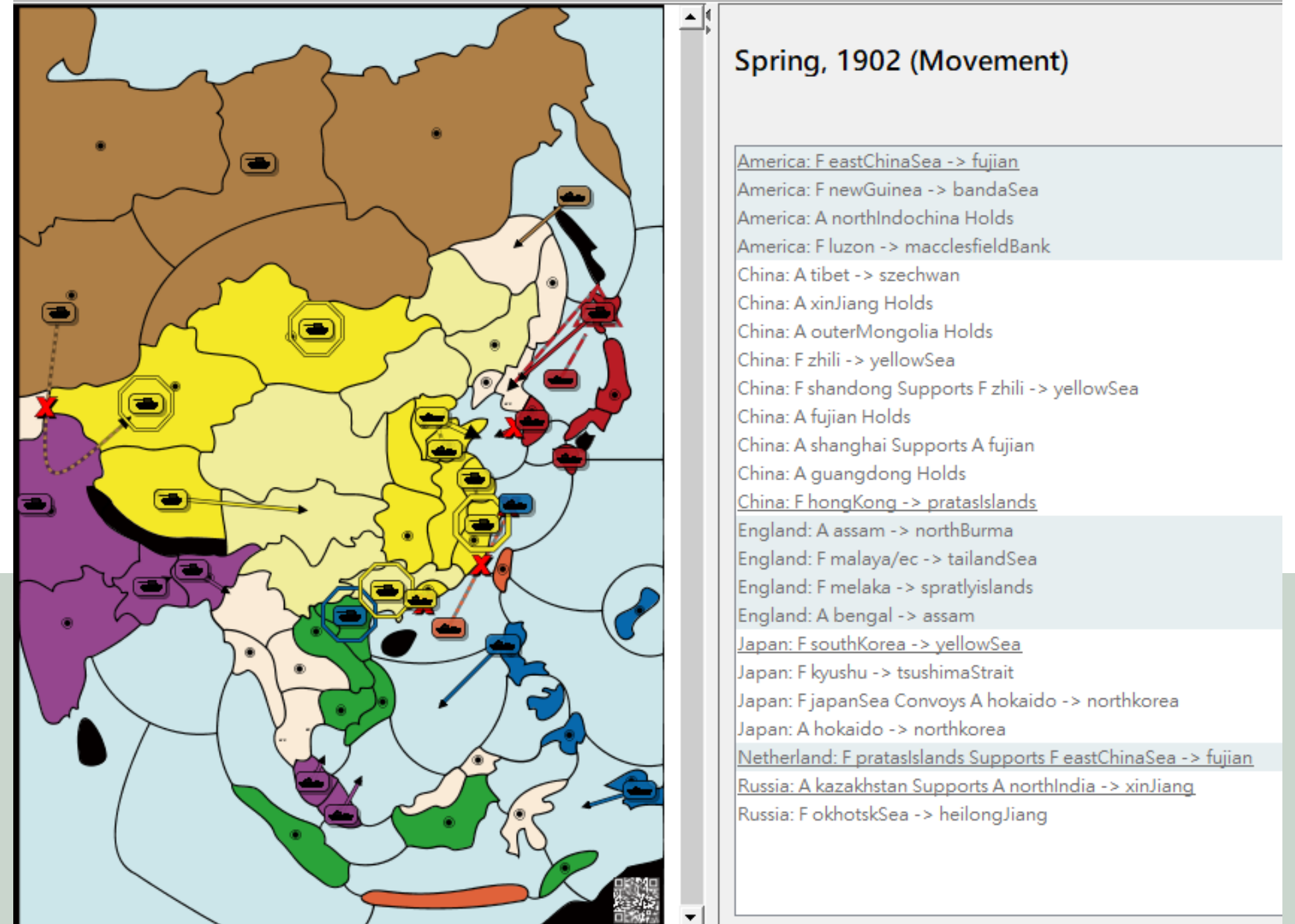
指令：

F pratas Island Supports F east China Sea → Fujian

事件：幫助美國一起打福建

動機：與美國交談後，為了與美國保持良好關係與他們的利益，於是我們幫美國共同打福建

結果：指令失敗，中國部分香港攻擊我們再加上上海的助攻，於是截斷了我們的支援



# 1902 FALL

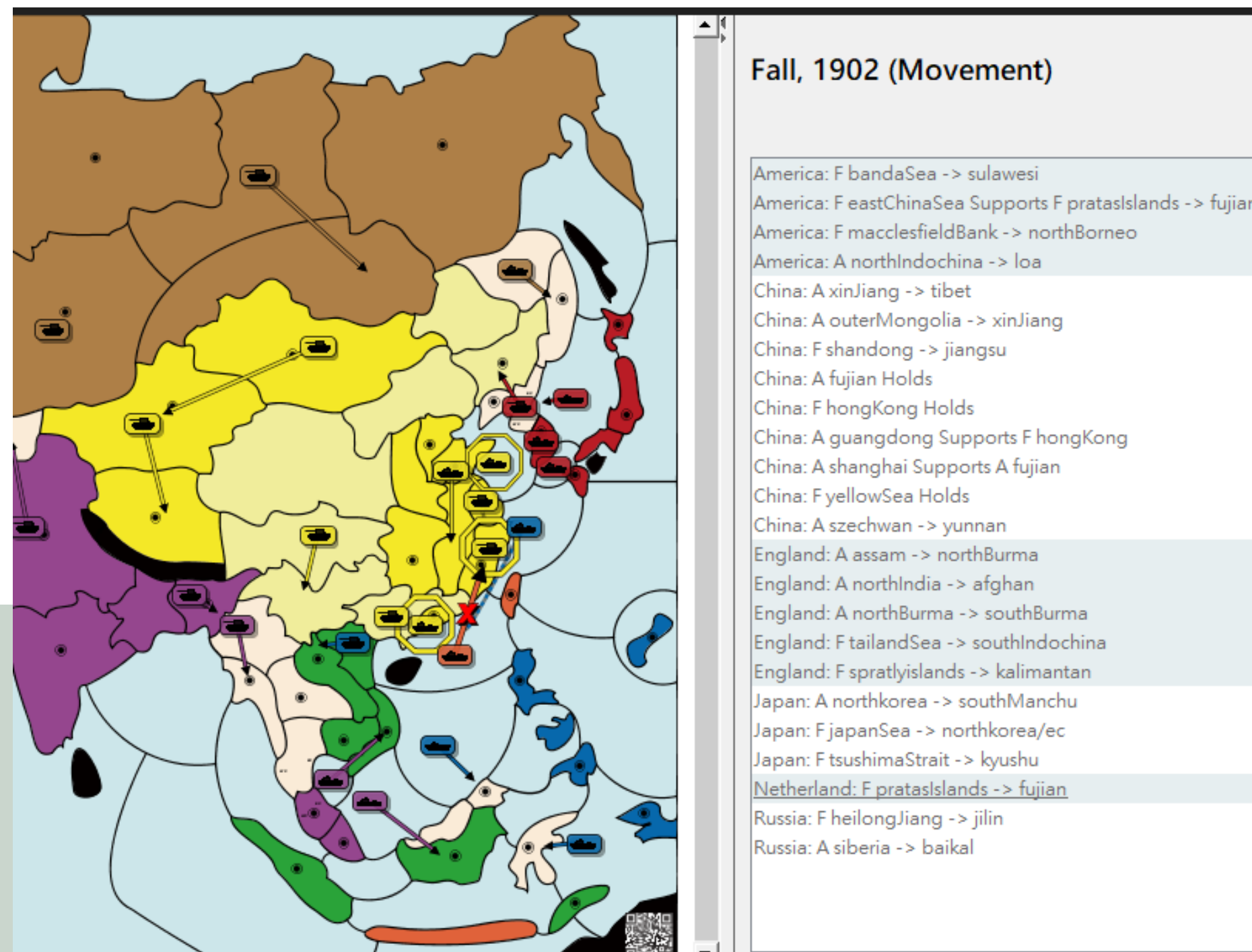
## 指令

F pratas Island → Fujian

事件：此時是台灣去攻打福建，而美國來支援我們

動機：與1902春季一樣，但由於這次是因為我國勝利條件，因此與美國共同合作

結果：指令失敗，中國維持福建的軍力，上海去幫助福建，因此又失去佔領的機會





# 1903 SPRING

指令：

F mov  
macclesfieldBank

結果

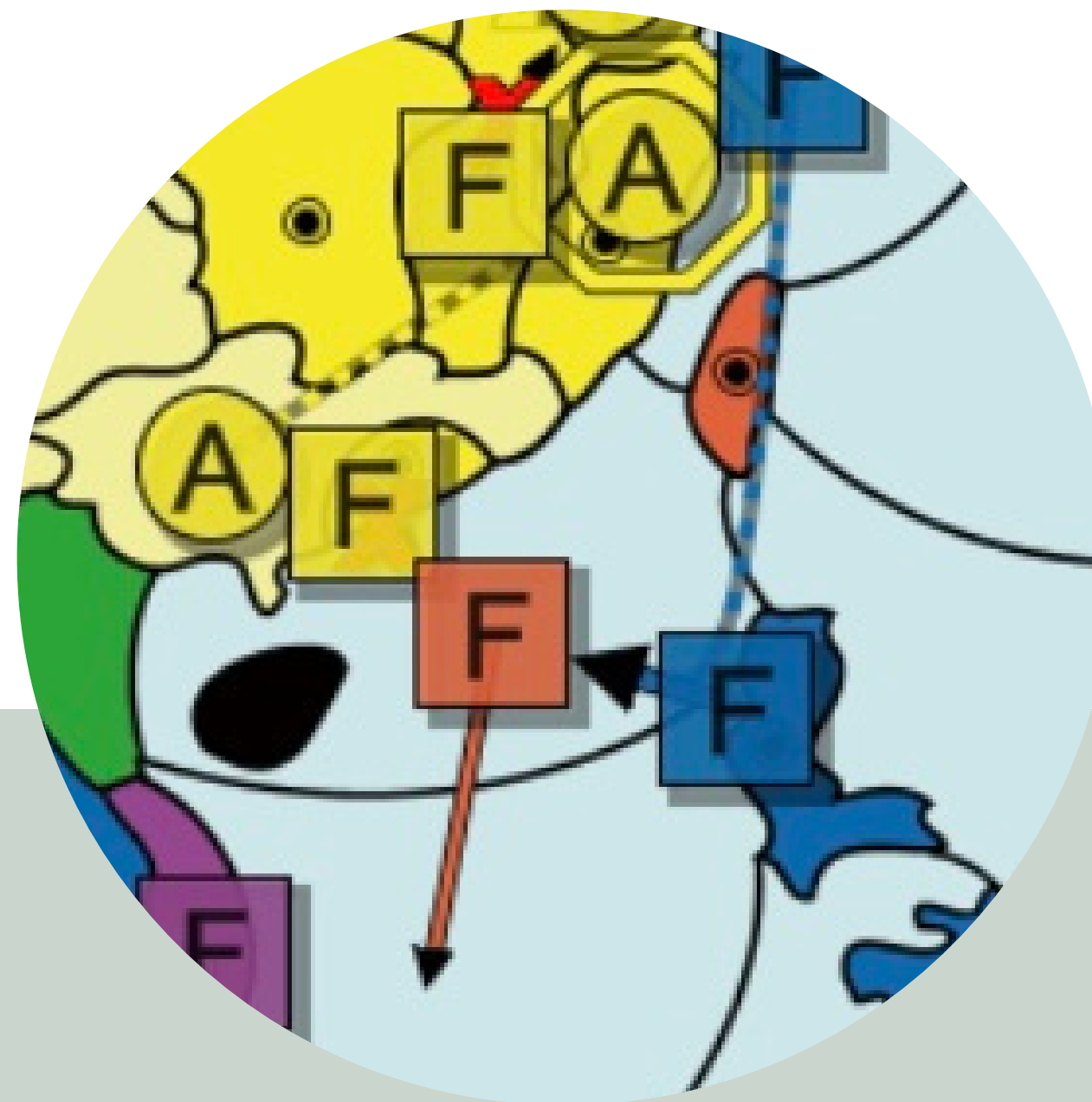
成功到達目的地

事件：

繼續往南海移動

動機：

與美國交涉後，為保持友好關係及協助本國未來能獲得東南亞上的資源點，準備前往南海幫助美國攻打印度





# 1903 FALL

指令：

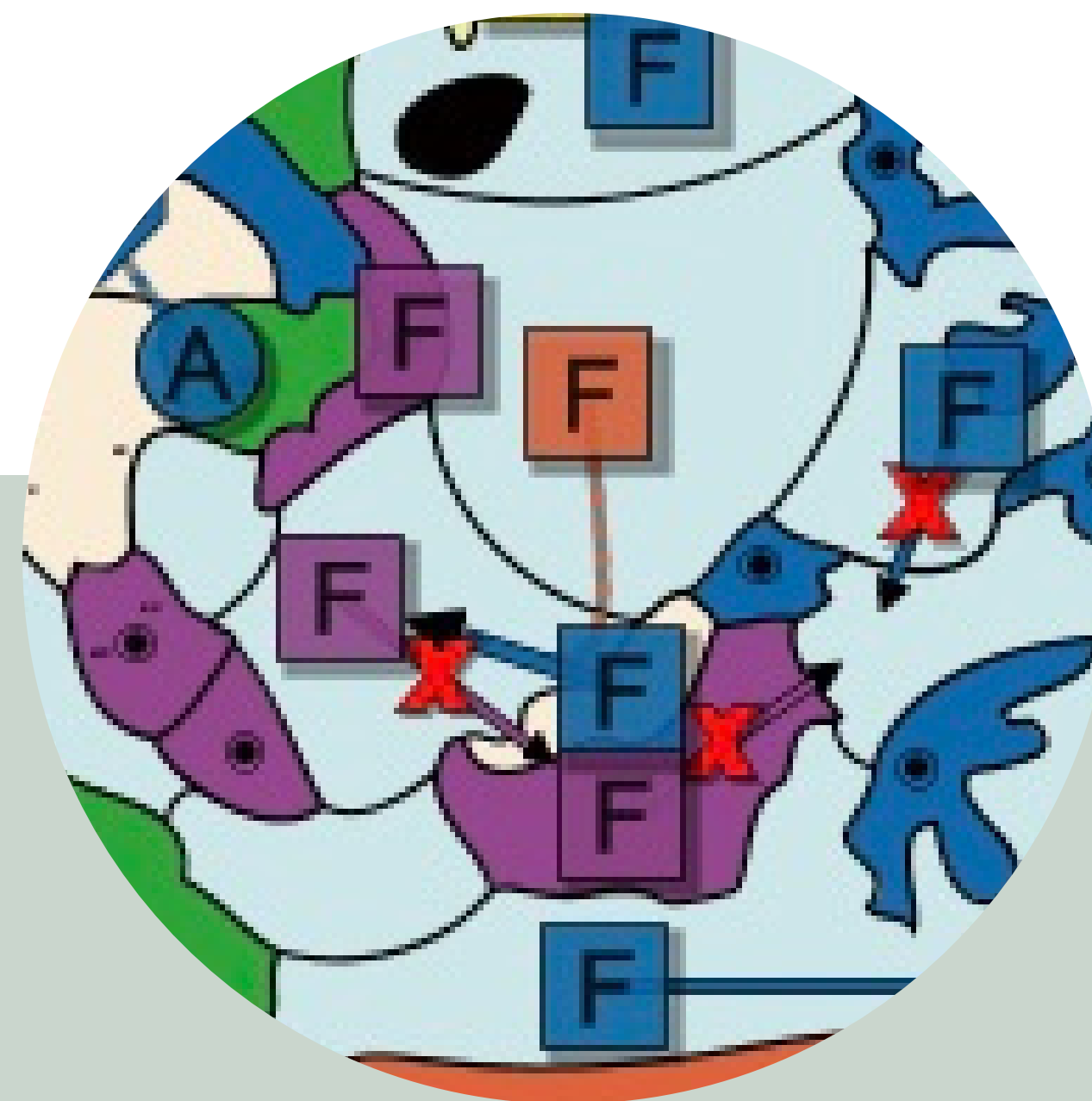
F macclesfieldBank  
Sup F Sarawak

事件：

協助美國攻打

結果

成功，並意外打亂印度往菲律賓進攻的動作但美國並沒有如約給我們資源點



動機：

為了本國未來能獲得東南亞上的資源點，條件交涉後，先幫助美國攻打印度，以交換我們拿到美國的資源點  
(North Borneo)

# 1904 SPRING

## 指令:

**F** Macclesfield Bank support

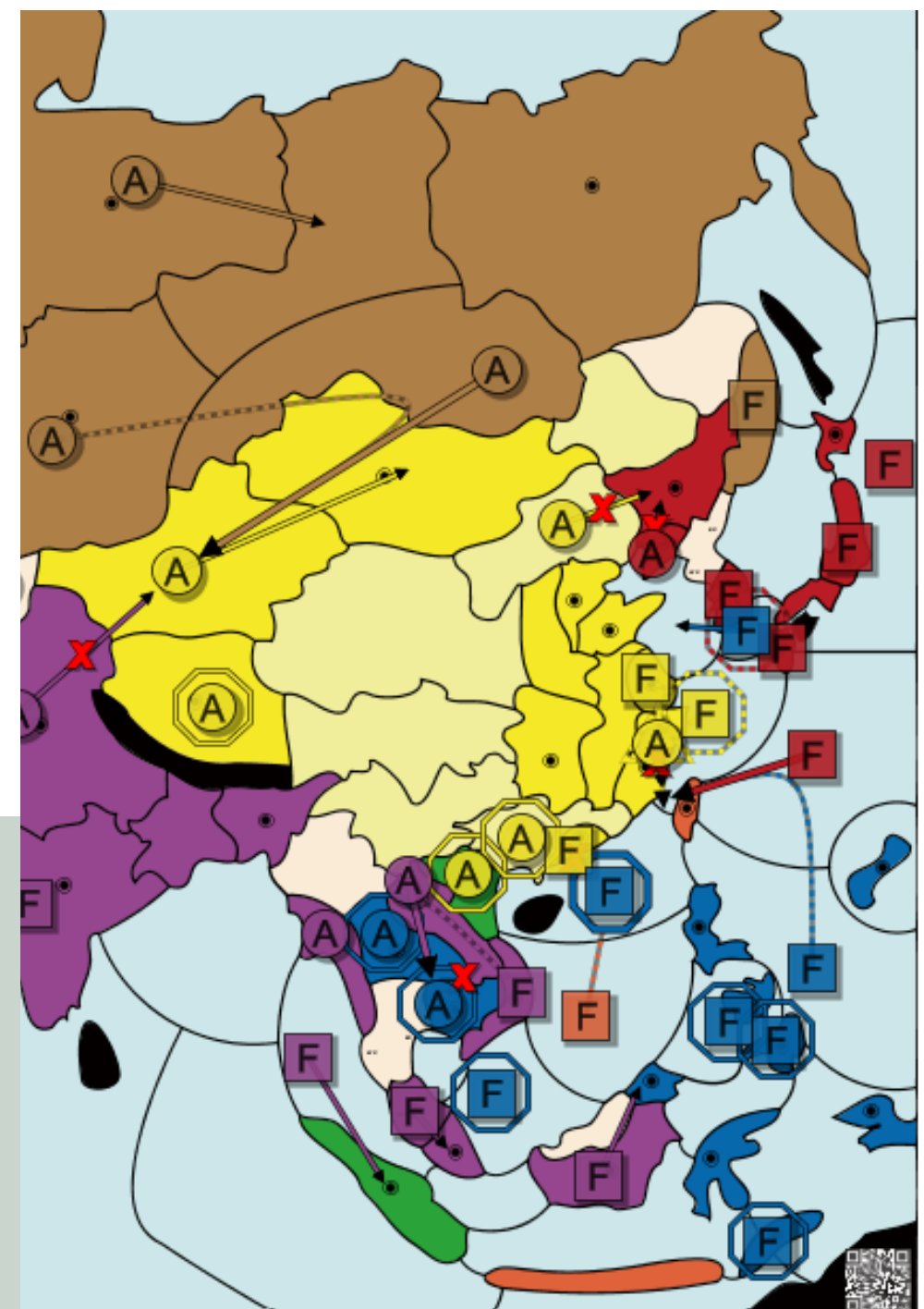
**F** Pratas Islands hold

## 事件:

決定維持住美國在南海的防線，並讓日本協防，但日本對台宣戰，並佔領台灣

動機：我們步數已經不夠返回本島防守了，但為了保護Taiwan，起碼不讓中國入侵

結果：美國在南海防線雖未被攻破，但台灣軍已成流亡政府



## Spring, 1904 (Movement)

- America: F pratasIslands Holds
- America: F tsushimaStrait -> yellowSea
- America: A cambodia Holds
- America: A northSiam Holds
- America: F spratlyIslands Holds
- America: F vizayas Holds
- America: F mindanao Holds
- America: F timor Holds
- America: F southPacificOcean Supports F centralPacificOcean ->
- China: A xinJiang -> outerMongolia
- China: A tibet Holds
- China: A fujian -> taiwan
- China: F eastChinaSea Convoys A fujian -> taiwan
- China: F hongKong -> pratasIslands
- China: A innerMongolia -> southManchu
- China: A northIndochina Holds
- China: A guangdong Holds
- China: F shanghai Supports F eastChinaSea
- England: F andamanSea -> sumatra
- England: A loa -> cambodia
- England: F southIndochina Supports A loa -> cambodia
- England: F kalimantan -> northBorneo
- England: A northIndia -> xinJiang
- England: F malaya/ec -> melaka
- Japan: F southKorea Supports F tsushimaStrait
- Japan: F centralPacificOcean -> taiwan
- Japan: F kyushu -> tsushimaStrait

# 1904 FALL

指令:

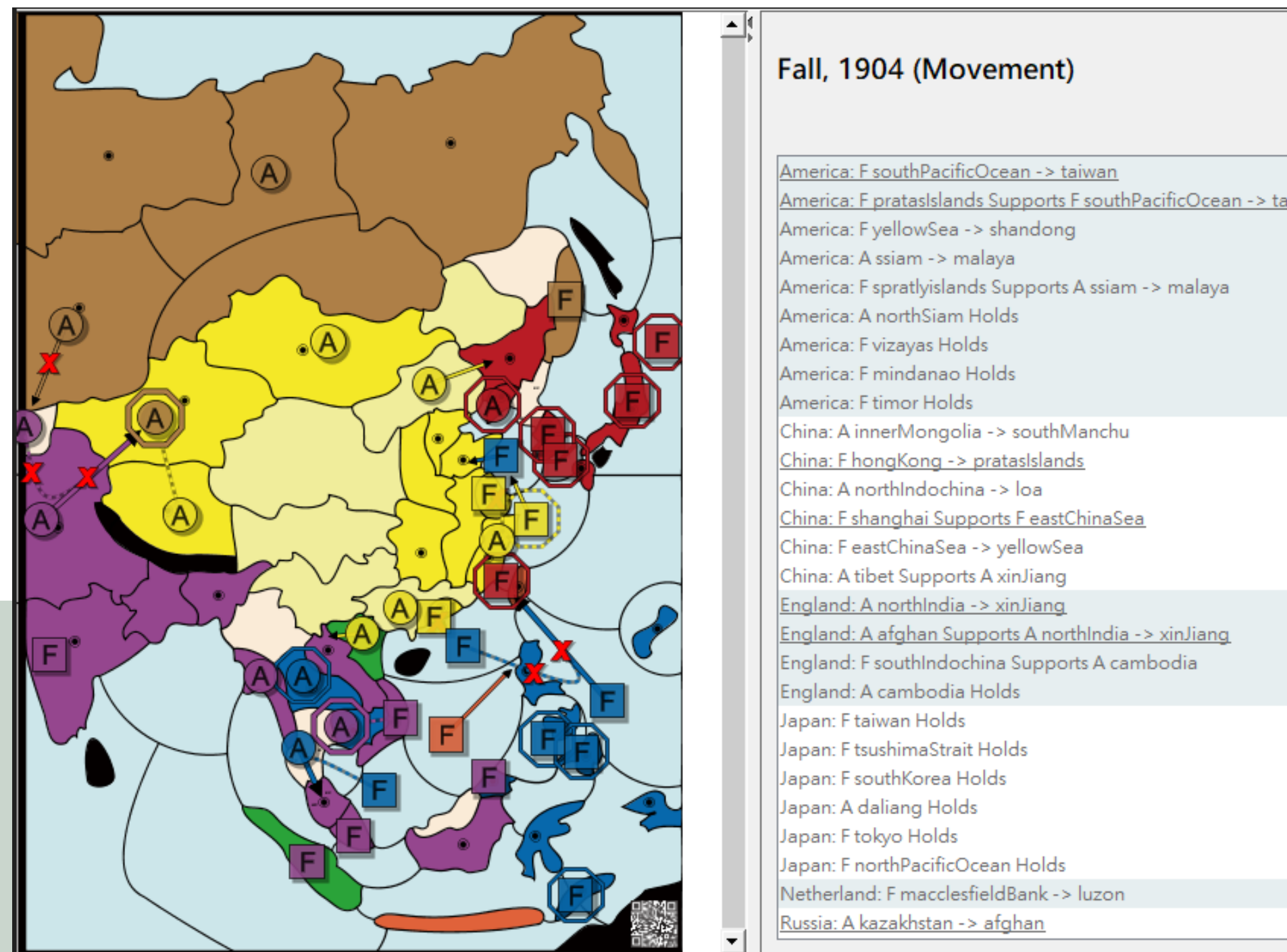
**F** Macclesfield Bank move Luzon

事件:

台灣軍佔領呂宋，而美國未擊潰日本在台勢力

動機：Taiwan看來是回不去了，因此我們跟美國商量，希望他們能把呂宋島給我們，讓我們至少在最後還能有一塊地，最後美國同意了

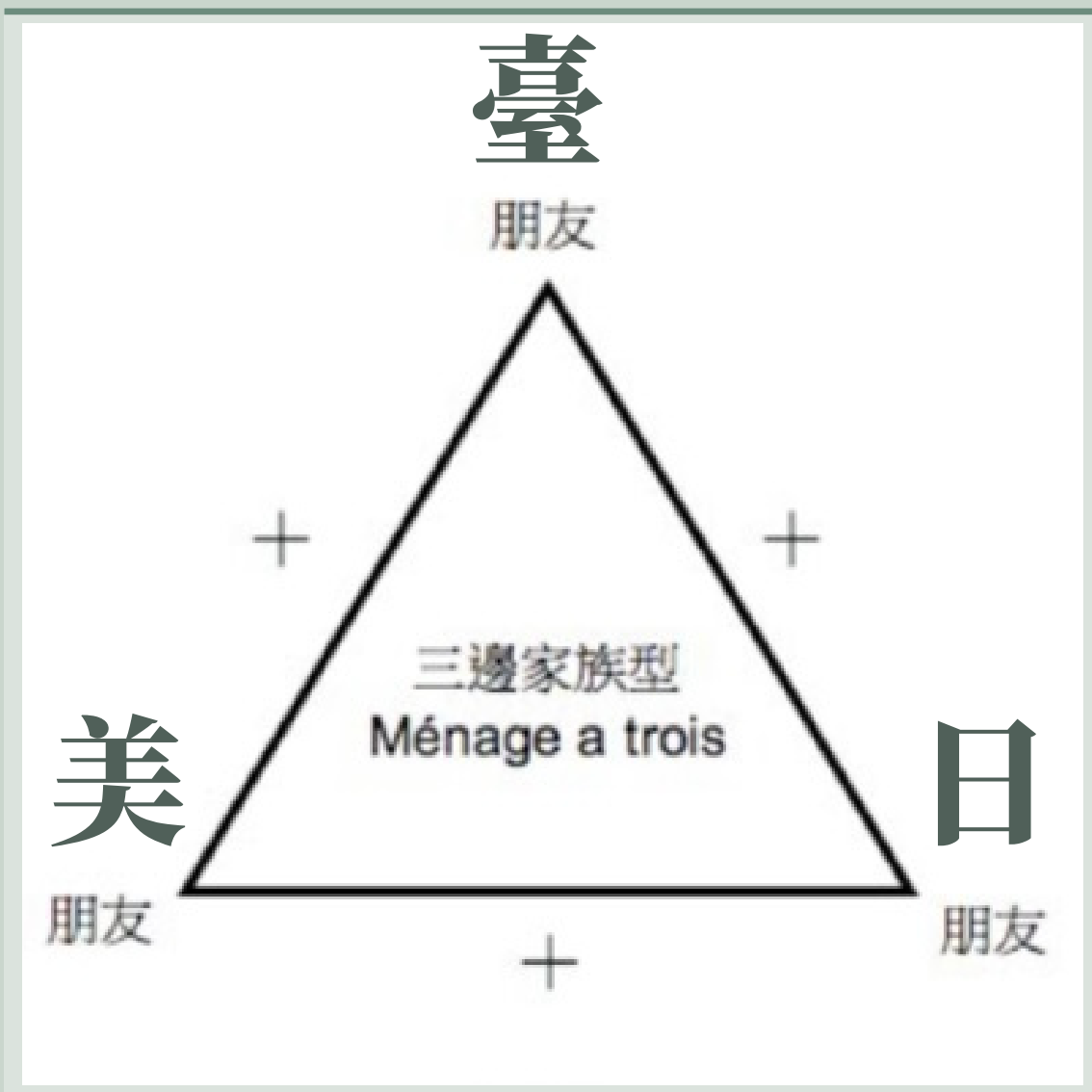
結果：世上再無R.O.C，只剩R.O.L(Republic of Luzon)



# 戰略三角分析

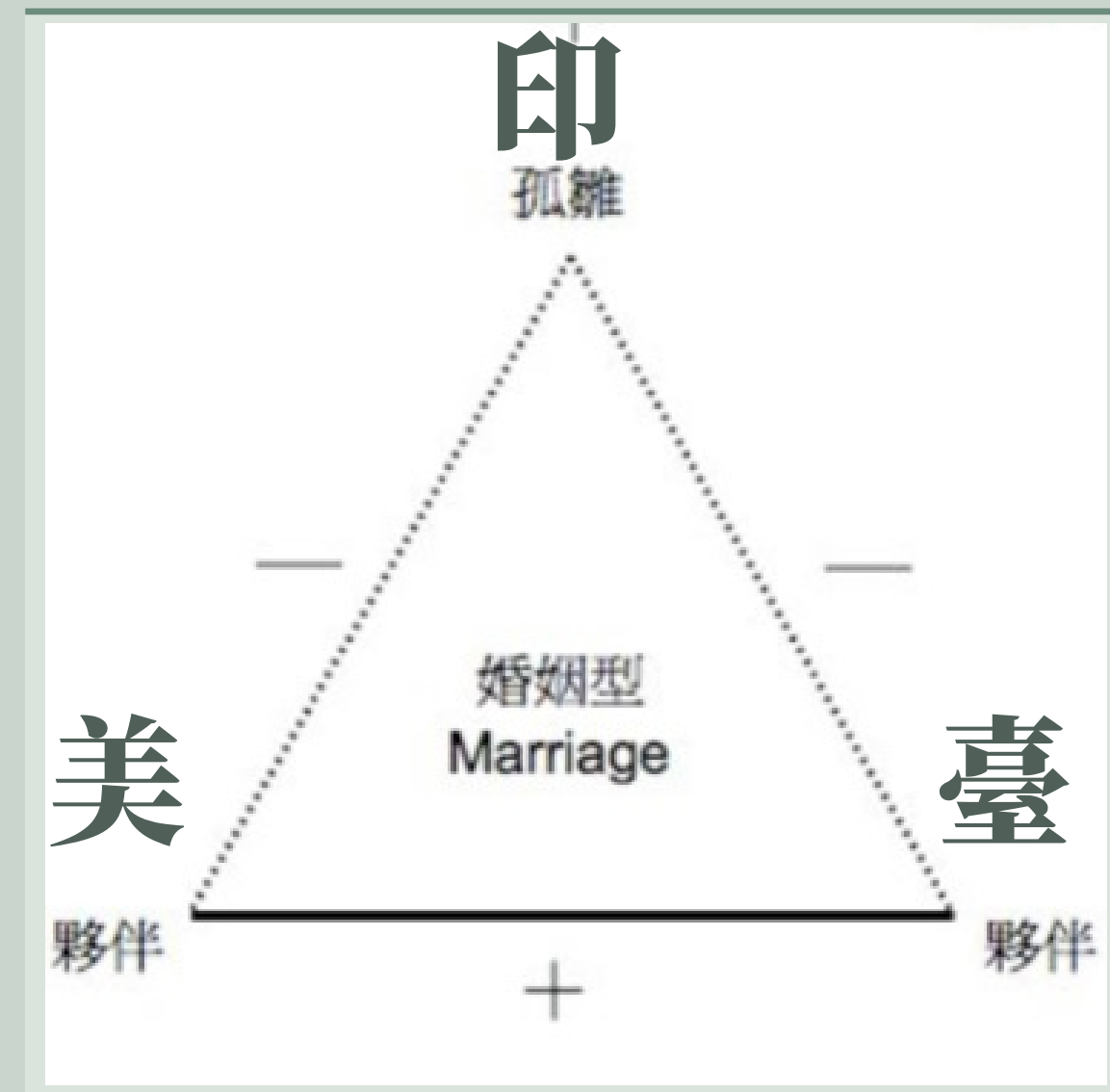
## 01

### 對抗中國的美日臺關係



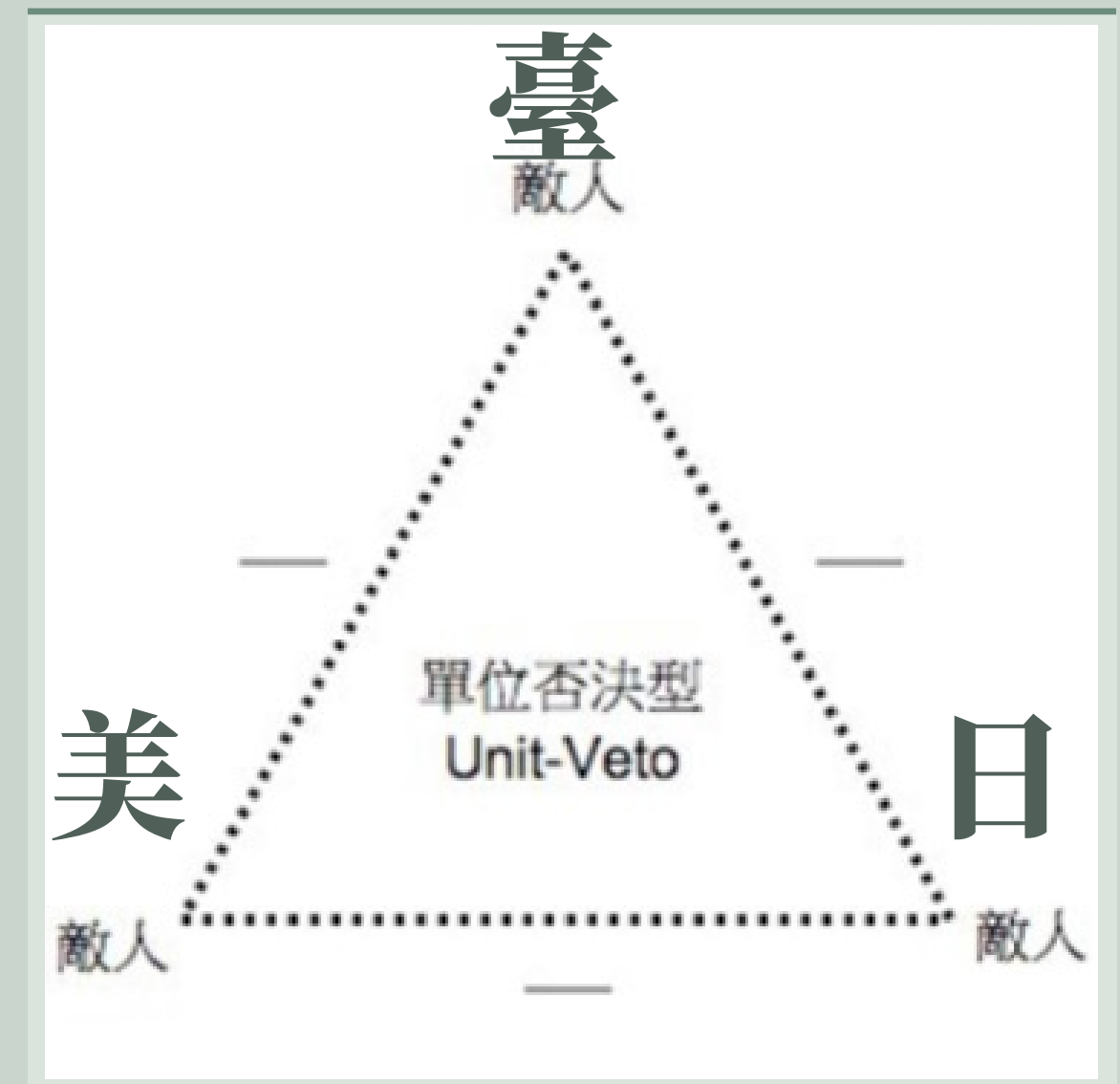
## 02

### 幫助美國穩固東南亞勢力



## 03

### 對臺灣本島的野心





# 臺灣的兩難處境

敵人的敵人是朋友  
也是敵人

齊心防禦中國攻打  
合力積極進攻大陸

聽天由命  
任人宰割  
的  
臺灣

奉獻全部軍隊  
(也只有一支)  
最後卻被日本消滅

# 陳語婕

- 環環相扣的利害關係

臺灣一開場的領土只有一塊、也只有一隻海軍，在如此劣勢的條件之下，我們被迫找尋合作夥伴，又或者是找人抱大腿—依賴別人。我們發現美國和日本的勝利條件都有「臺灣不能被任何一方佔領」，意思是兩國都需要在為了保障自己的利益之下守護臺灣。而臺灣頓時彷彿擁有了強大的後盾，且為了回報這份保護之恩，我們也只能將自己唯一的一隻軍隊當作貢獻籌碼，幾乎每一局都是問美、日需不需要援助。

換個角度想，美國和日本除了共同是要保護臺灣的角色，同時也要互相爭奪臺灣而取得勝利，因此在每次的三方合作當中，他們也要思考如何建立並突破彼此的信任。這關係充分體現了「敵人的敵人是朋友」，但別忘了也可能是敵人。

- 內鬼問題

在模擬當天之前，老師就先預告每個國家會有不同的任務，被分到臺灣之後原以

為可以靠完成任務扳回一城，沒想到居然會有「內鬼」的設定存在，讓完成任務更是難上加難。

由於臺灣從頭到尾只有一隻兵力，想要對中國造成威脅也是毫無殺傷力，因此，內鬼若想要洩漏行蹤，比起自身利益受損，反而與我們合作的日、美損失更加慘重。若是沒了內鬼，對於其他兩個盟國的進攻，抑或是爭取臺灣的成功都會是相當有機會的！

## ● 反思

為了自保討好，無償奉獻自己是否有價值？

「保全自己不被併吞」的確是我們臺灣在這次的模擬當中給自己one&only的目標。就像現實生活中的臺灣一樣，我們小、沒有什麼實力、卻又身處在大國角力之間，要怎麼運用自己地理位置優勢及外交手腕顧全大局，甚至是將只能被動與其他國家合作，蛻變成掌有主導權？這些問題一直都會是身處在臺灣的大家終身都需要面對的課題。因此，我們更需要主動積極與各國交涉，並同時發展自己的長才，才能擁有談判的籌碼。

- 設身處地的感受台灣外交困境

我認為台灣雖然只有一個海軍，不像大國可以拓展版圖，所以我們唯一能做的是先移動我們的海軍，並且選擇為大國所用。而我們一開始就選擇了美國作為聯盟，而日本我們也有去觀望能不能和他們談判。在經驗裡中，更加能感覺到我們台灣的外交上是「夾縫中求生存」。

- 令人錯愕的日本

我們一開始就有想要跟日本結盟，有點為他們所用，並只求生存。所以當我們跟他們談判時，他們跟我們說：「他們贏的關鍵就是不能讓台灣被任何人佔領『包括日本自己』」我們就相信了，我甚至在接獲到中國獲勝條件時，跟日本分享，完全被騙了。此經驗就更讓我清楚在外交上，沒有永遠的同盟，只有圓融的外交。



- 如果可以再來一次…

我覺得我們一開始就只將注意力放在跟從美國，並為美國做了太多事情，有點避免跟美國爭搶的感覺，但我們可以在1902年就直接下去東南亞，跟美國搶那些地方。

- 很喜歡這堂課

很开心能在大學一上就能有這麼不一樣、很活潑的課程，我以為大學就只有看原文書，還有聽教授講話，再被期中、期末轟炸，但沒想到竟然會有這樣彈性的課程，讓我們用一天的時間實作模擬，並且透過實作時，真實的感受到外交上的激烈性。老師的這套模擬不會一成不變，每個戰略、每個原因都造就了不同局勢，而我相信台灣的局勢也能越變越好！

## 心路歷程

在還沒玩遊戲時，心裡就想說不要抽到到台灣，因為抽到台灣的劣勢佔的部分比優勢多，無論是在軍隊抑或是地緣位置，能動用到的兵力和移動方向都很有有限，所以我剛開始抽到台灣時是覺得有點小失望，甚至在兵力方面上只有一支海軍而已，所以能夠做的事情就只有些許而已。

不過在玩得當下，我卻有了不一樣的想，由於我們台灣擁有遊戲額外的內鬼條件以及獲勝條件，因此我們整體來說有了比較多的變化，不會只有單純的移動和談判，還增添了尋找內鬼的趣味，所以在整個過程當中我們不但積極去尋求

他國的援助，同時間也在尋找隊裡面的間諜是否在暗中通風報信。在談判過程中其實都能夠感受到他國為了自身利益和獲勝條件，不斷去跟別國談判協商，雖然台灣在後期已經面臨滅亡的狀態，但我們還是有稍微堅持住，只不過最後仍是失敗的結果。

## 總結

玩完遊戲後，發現到台灣在外交方面上也能夠有不同的變化，儘管劣勢佔的比例較多，我們也能夠在國際間成為一個很重要的角色，不論是援助他國還是聯合去攻打別國，台灣都處在一個不可輕視的地位。

- 遊戲省思

在第一次的示範教學中，我扮演的國家是印度，地理位置優越（不在多國中央、鄰近東南亞國家資源豐富等）、兵力多等好處，但在實際模擬時，抽到了台灣，撇除掉在各種大國之間，基礎兵力只有一支海軍，且多國的獲勝條件都是佔領台灣本土，比起印度，台灣更注重多國間的外交，除了利益交換外，也要提防各國家侵略的動作，無法僅透過一國的力量達成自身利益。中間一度有機會可以擴張勢力，但美國沒有如約給出資源，導致我們的計畫被打亂，只能在南海逃亡，最後因為中國的干擾，無法阻止台灣本島被佔領，也沒有抓出我們的間諜。



- 間諜省思

最一開始，我拿到Ace，我以為這是台灣的隊長，要負責帶領台灣勝利，到了中午，我才知道我是中國の間諜，到了第三年，我才開始慢慢跟中國的人有接觸，由於中國也不知道在台灣の間諜是誰，起初對我的身分有所懷疑，同時我提議我們組員可以推派一個人到中國當成假間諜，好去獲得中國的動作跟想法，也可以獲得中國的獲勝條件，並慢慢把自己當成人選推出去。名正言順的在組員面前當臥底，並適當的把台灣的風向推向中國的獲勝條件，但最後中國也沒有佔領台灣，也沒有保持台灣中立，所以不論是台灣跟中國，我都是失敗的。可是在最後找間諜把嫌疑推給其他人。

- 記錯數字

我的分組牌跟身分牌數字好像差一，結果我就記混了，把身份牌記成分組牌的數字，導致我懷疑公開身分的組員是內鬼，在思考上直接跑到錯方向方向。

- 沒有特別去猜別組的勝利條件

我覺得我們這組太相信別組給的資訊了，尤其是日本，他們當初跟我們說他們的勝利條件是台灣中立，我們也不疑有他，但這卻導致我們對本島的危機感並不高，畢竟我們都覺得美、日想贏，就要幫忙守護台灣，我們就負責防範中國與拓展勢力就好，結果這份信任使得最後我們將要有進步之時，被日本偷家，直接成為流亡政府。

- 太過依賴美國

我是覺得我們太聽美國的話了，但畢竟一個小海軍實在很難抵抗中國的大軍，所以我們勢必得仰賴美國的幫忙，我們才能順利撐下去，不過我們每次給美國的援助都沒有幫到點上，常被阻攔或失敗，結果就導致我們實力並沒有長進，只能繼續聽美國的命令行事，幫他們獲取利益，這也間接導致了我們沒有多餘的兵力去守住台灣島的窘況。

- 沒有太認真找內鬼

內鬼畢竟也是個會影響到整體決策方向的人，所以我覺得台灣組還是要認真找內鬼，不然決策有可能會在不知不覺中洩漏或走偏，像我們這次就做得不太好。

## MY OPTIONS

- 關於遊戲本身

這個遊戲不知道是誰發明的，確實蠻有趣的在很多時候有種莫名的真實感，而其他大國之間的角度和武力衝突雖然尚未在現實中發生，但是仍然讓人感到十分有帶入感

- 關於遊戲進程

台灣在本次遊戲中可謂最弱，沒有其二，資源點只有一個，軍力也只會有一艘海軍軍艦，如此一來，我們無權和別人戰鬥，附近也沒有閒置的資源點可以攻佔。遊戲期間我們也有幾次誤判，以及因為我們勢單力薄，處處都得看其他國的臉色行事，導致最後我們什麼好處也沒撈到，這種情形也是蠻貼近現實的



## MY OPTIONS

- 關於內鬼

遊戲起初，因為我們認為隊內の間諜影響力並不大，所以不急著找出來，但是我們玩到中間時，不知為何大家開始懷疑我是間諜，大家在問的時候真間諜也一直推波助瀾，在那種有趣的情境下，我忍不住笑了，真的是跳進黃河也洗不清。此外，值得一提的是，我們當時決定派出一位假間諜來騙中國隊的情報（和給假情報），結果派出去的那位是真間諜，真的是很好笑

- 關於這堂課

真的很可惜，大學四年有整整八個學期，這堂課卻只能修兩次。以前總是對教育學家暢談甚麼"讓學生邊玩邊學習"的理想嗤之以鼻，我真可謂井底之蛙，每想到您做到了！

# 分工表

陳語婕

戰後分析

何品儀

年度分析1901

盧靖宜

年度分析1902

吳偉丞

年度分析1903

蔡政哲

年度分析1904

曹歲

前情提要

The background is a clean, white surface decorated with various natural elements. In the top left, there are several large, vibrant green leaves with prominent veins. To the right, a cluster of smaller green leaves is visible, some of which have irregular white holes, suggesting they have been eaten by insects. In the bottom left corner, there are three small, smooth stones: one light-colored, one dark green, and one light brown. A single, long, thin green leaf lies horizontally across the bottom center. The overall composition is minimalist and naturalistic.

Thanks for your watching !