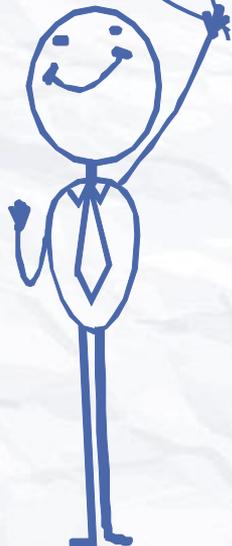




# 目錄



1	1901	5	1905
2	1902	6	1906
3	1903	7	國際關係
4	1904	8	心得



PART ONE

1901年

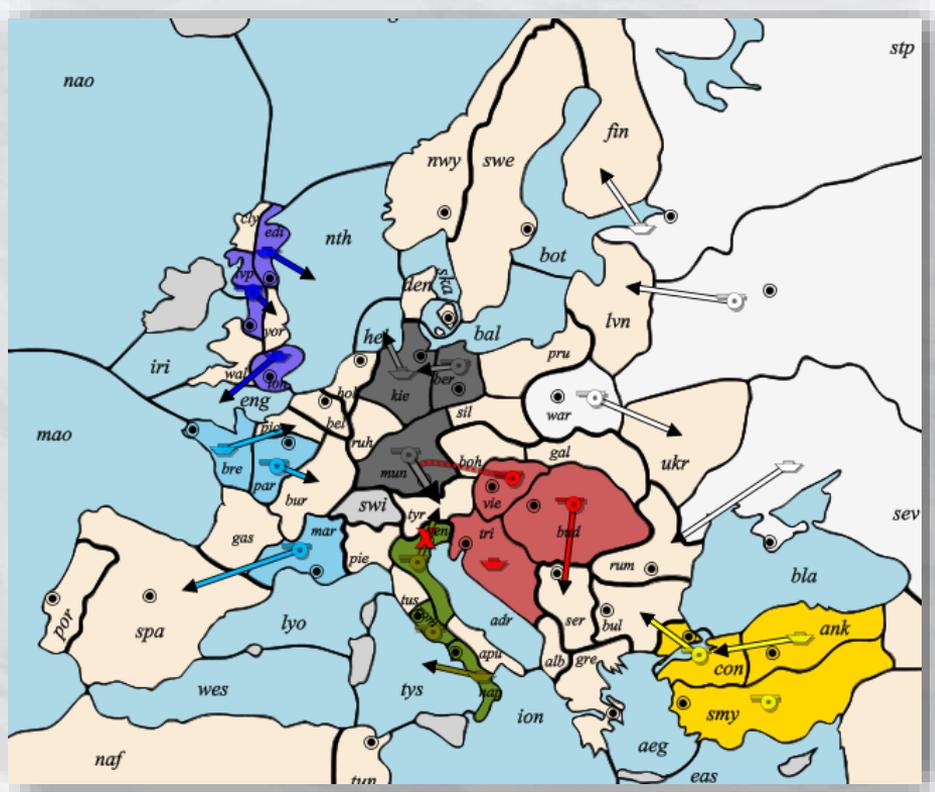
春 / 秋 / 生 產 / 想 法

---

---



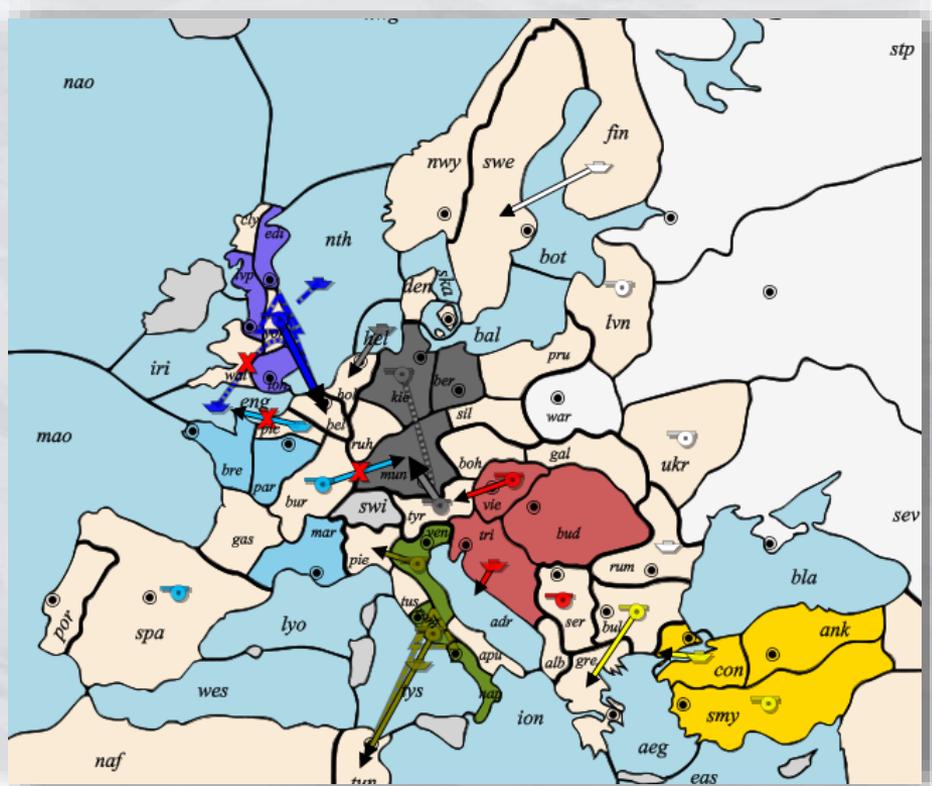
# 1901 Spring



一開始因為德國剛好坐在我們旁邊，所以我們選擇跟德國合作，幫助他們站領TYR，然後其他軍隊順是占領右下的SER，結果如我們所意料的，義大利也想佔領TYR，但是後來發現我們未甚麼選擇要幫助德國佔領我的門戰略要第，兒不是說服德國幫助我們拿，是有一點戰略上的錯誤。



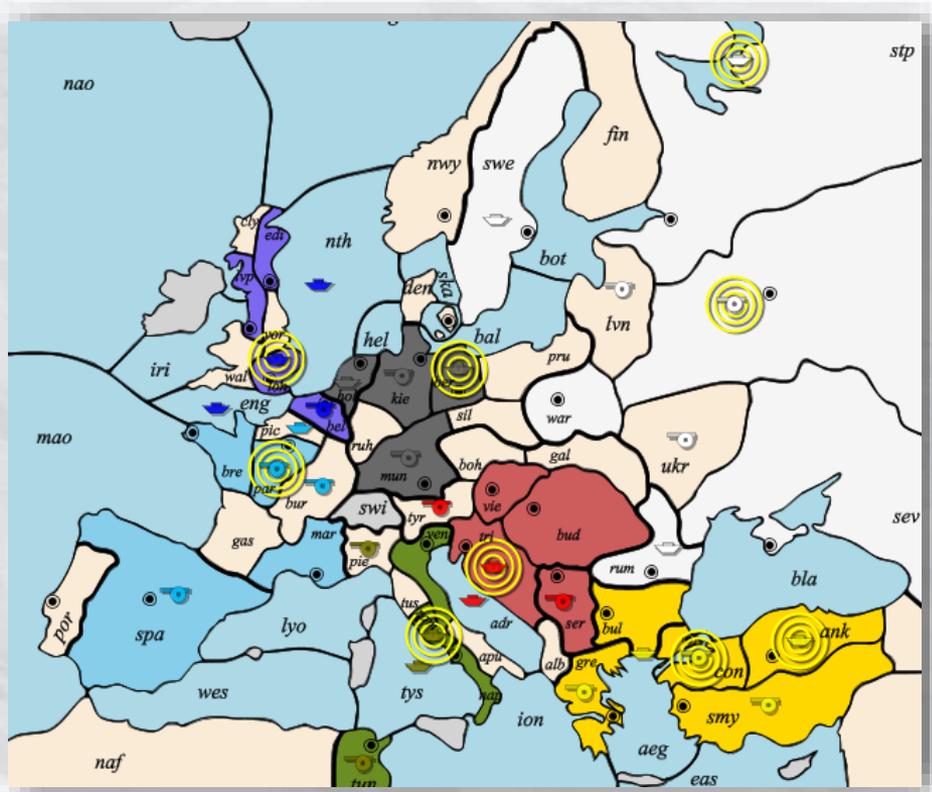
# 1901 Fall



結果後來德國發現巴黎想搶占他們的MUN所以又跟我們說他們要褪回去，導致我們剛剛的行動等於白費功夫，幸好的是義大利上次失敗之後就選擇往左方走，讓我們有順利的戰回TYR這個地方。不過這就有點像是浪費了一個輪次卻感覺在做白工一樣。



# 1901 Adjustment



在生產的這個階段，我們選擇了生產一隻海軍，但到後來卻發現，我們的海軍根本沒用，應該生產出路軍幫助我們打路上的戰場，因為我們要從海上出去太麻煩了



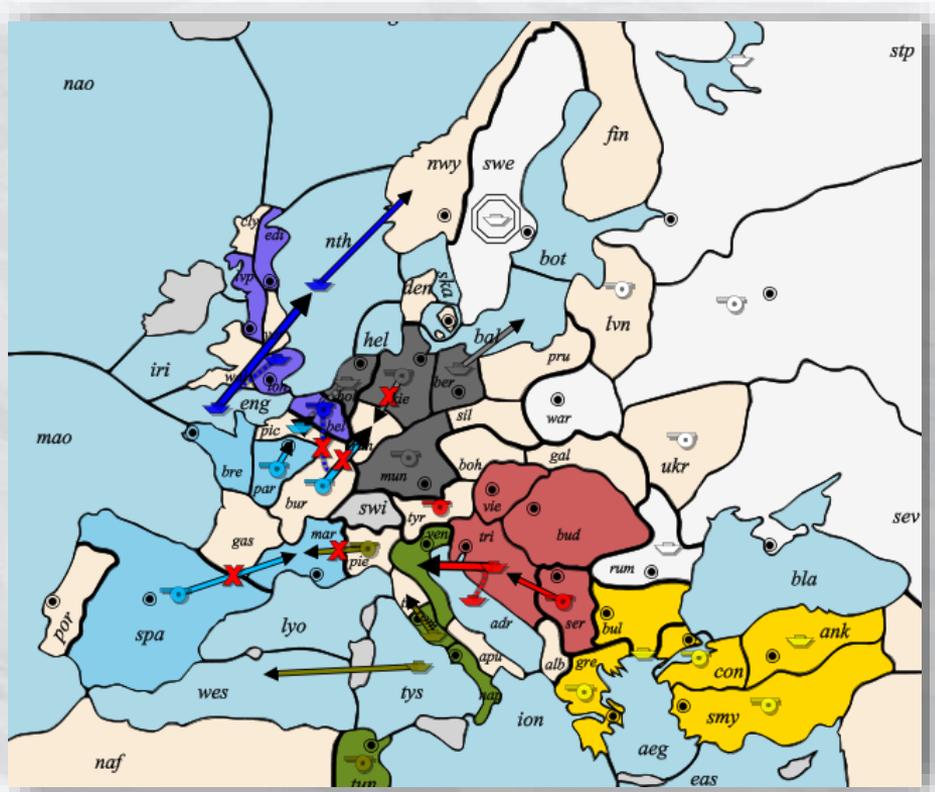
PART TWO

1902年

春 / 秋 / 生產 / 想法



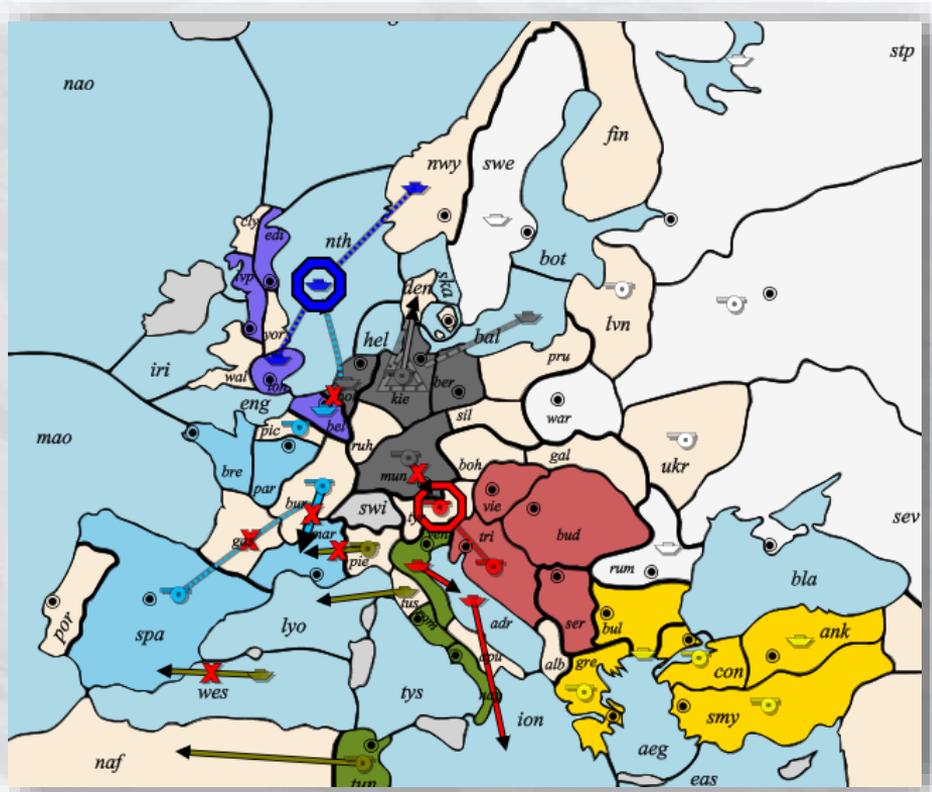
# 1902 Spring



今年開始英法德開始在西半邊猛烈交戰，而且也發生了一個精采了攻防戰，法國成功說服英國幫忙出兵RUH，但卻轉頭又和法國合作攻打BEL，導致英國軍隊直接被滅。雖然我們也無法參與到那裏的戰局，因為離我們太遠了，但對於我們之後要選哪邊站有所幫助。可見出德法是要合作先打下英國。



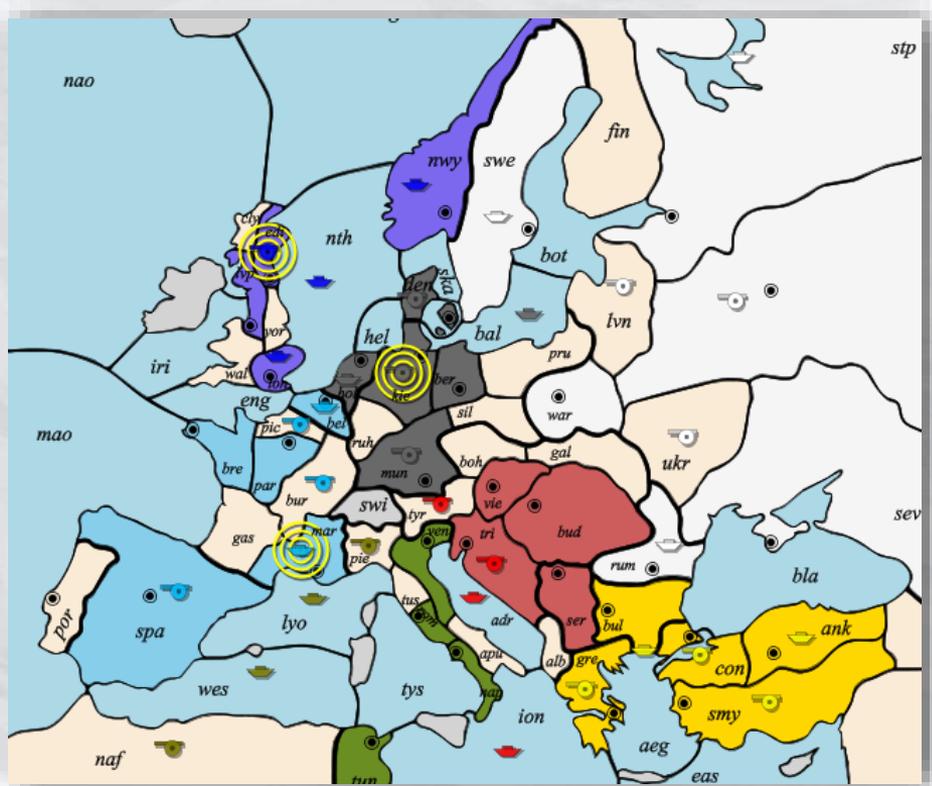
# 1902 Fall



這回合德國的動態發現他是想往北部發展，跟英國搶新的領地，但又不甘心剛剛拱手讓出的TYR，所以又派了MUN出兵，還好我們有發現而有支援停留一波，但是這樣讓我們之後更有想打要打德國的舉動，進而更確定要與義大利合作。而我們的海軍也努力地往外移動。



# 1902 Adjustment



在生產的這個階段，我們沒有占領到新的地點所以沒辦法派新軍隊，而德法都有搶占到新典所以多派軍隊，導致現在的軍隊是5:4，領先一支。



PART Three

1902年

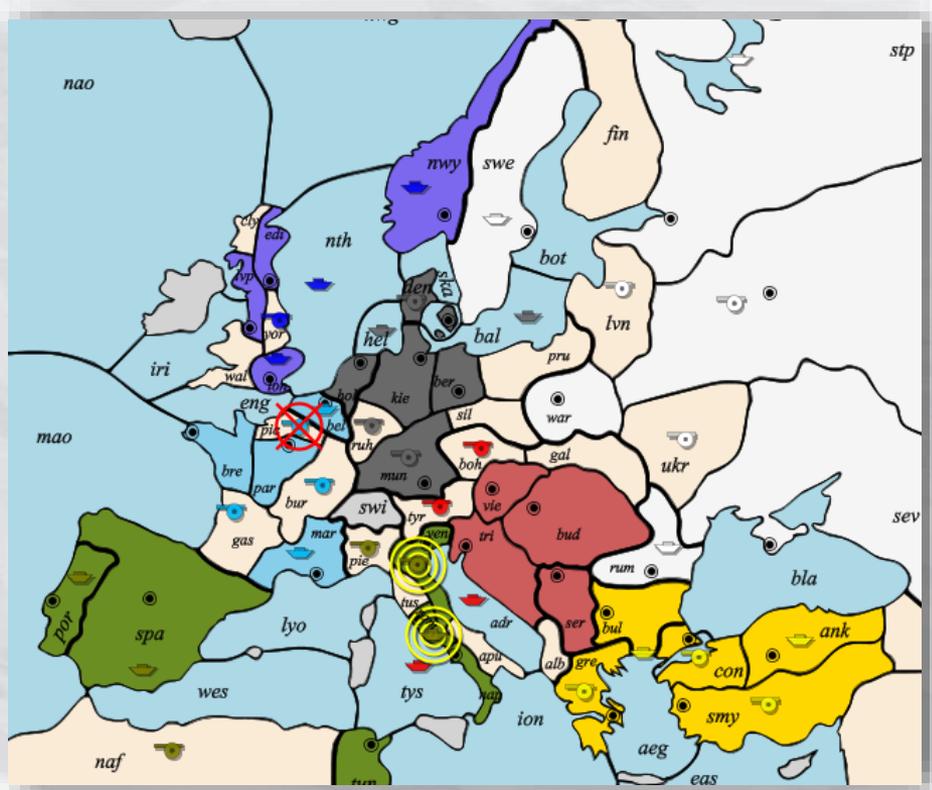
春 / 秋 / 生 產 / 想 法







# 1903 Adjustment



在生產的這個階段，義大利直接變成擁有6支軍隊的大國家，而法國卻瞬間從強國變成弱勢，接下來我們與義的關係更要好好處理，不然一不小心就有可能讓德義合作而把我們滅國。



PART FOUR

1904年

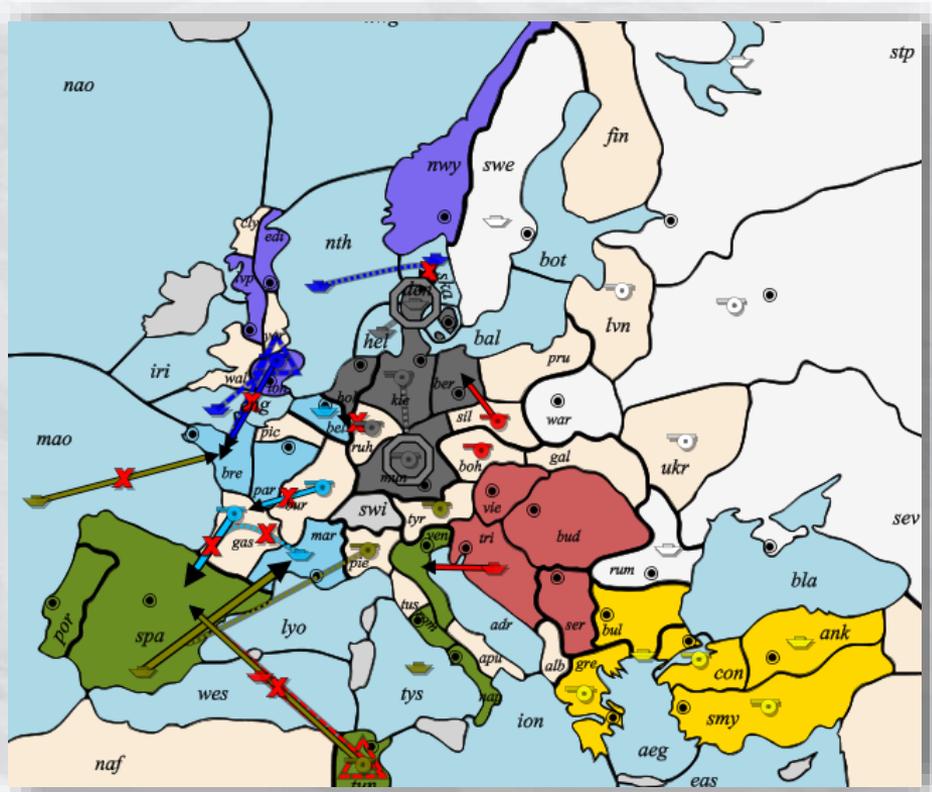
春 / 秋 / 生產 / 想法

---





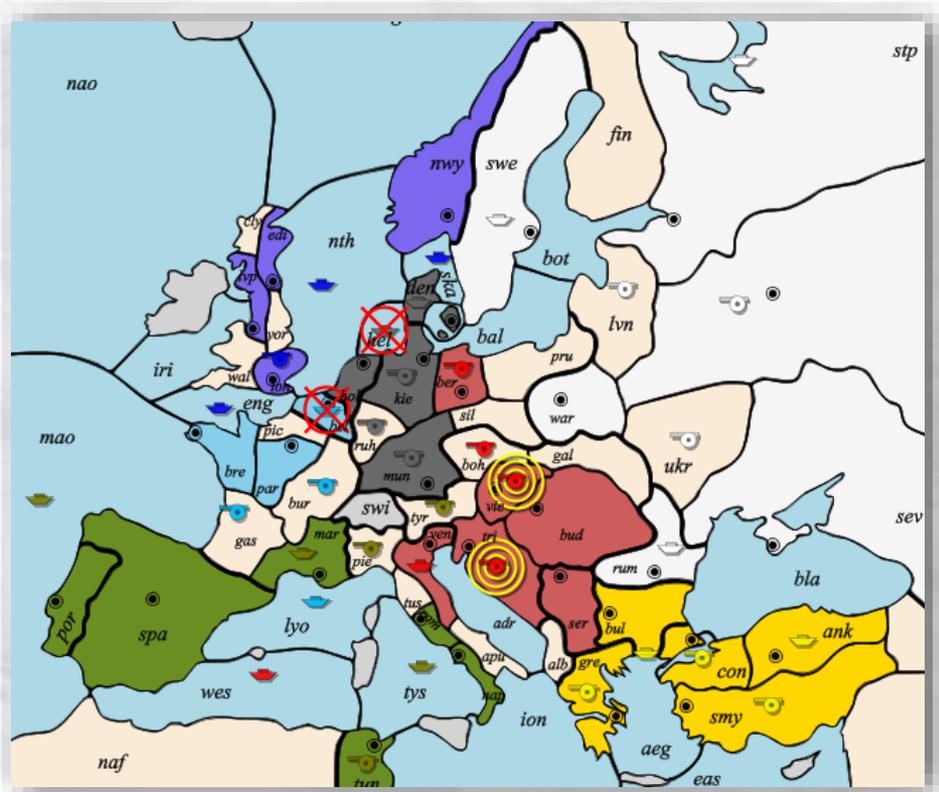
# 1904 Fall



因為我們遲遲在德國處攻不下任何領土，所以跟義交談之後，選擇讓我們直接佔領義的領地，讓我們可以增派軍隊，往德國進攻，而也是這時讓我們後悔一開始較海軍讓我們的整個攻防戰只有兩支軍隊可以參與，而海軍就只能一直閒置。而可能之前的行動一直透露出我們想搶占MUN，導致德國只注重防守MUN，卻遺漏了BER野戰我們可佔領的地盤內，所以以出其不意的狀況下，我們一次佔領到了兩個新點。



# 1904 Adjustment



在生產的這個階段，我們與義瞬間變成最強的聯盟，各有6支軍隊，而我們選擇教出更多陸軍。往得去進攻，因為現在的局勢已經得罪德國，所以更要注意與義的關係，不然一不小心就有可能讓我們剛剛佔領的點全部吐回去。



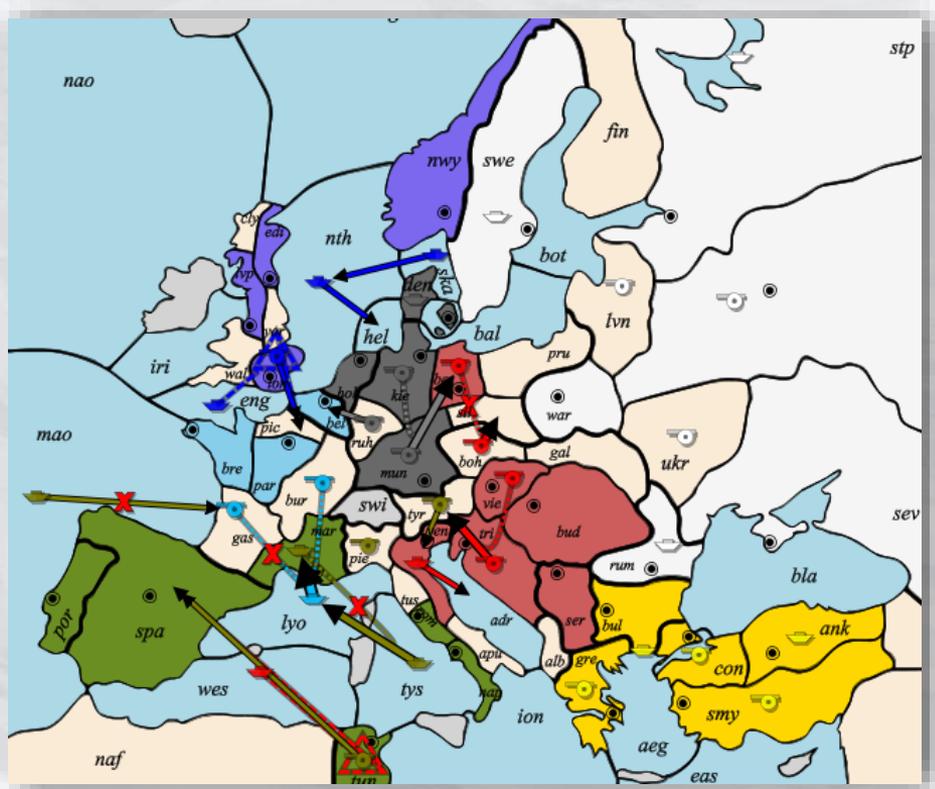
PART FIVE

1905年

春 / 秋 / 生產 / 想法



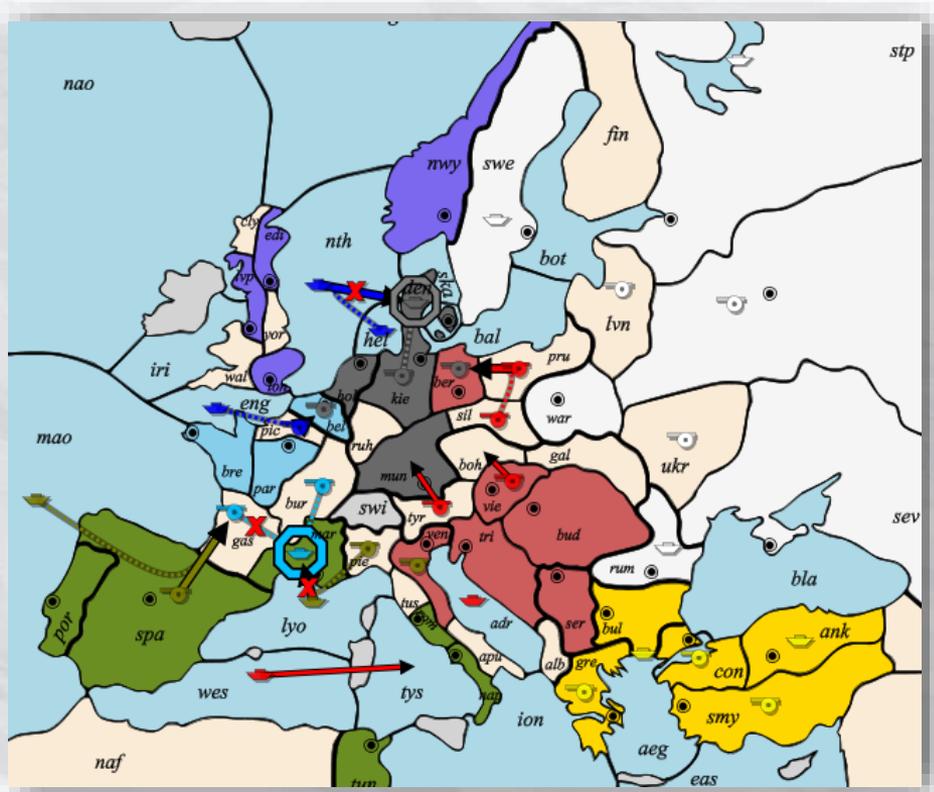
# 1905 Spring



在們成功增加到了軍隊之後，我們選擇繼續與義合作，所以退出了他們的領的讓她們從新佔領回去，而我們也順勢拿回TYR，讓我們之後可以獨自攻佔德國而不用擔心義的背叛。而因為我們支前的佔領，導致德國軍隊的減少，讓我們這次只要有良好的軍隊部屬，就可以搶下MUN了。而德國卻在此時初想搶回BER，導致我方的撤退。卻也讓



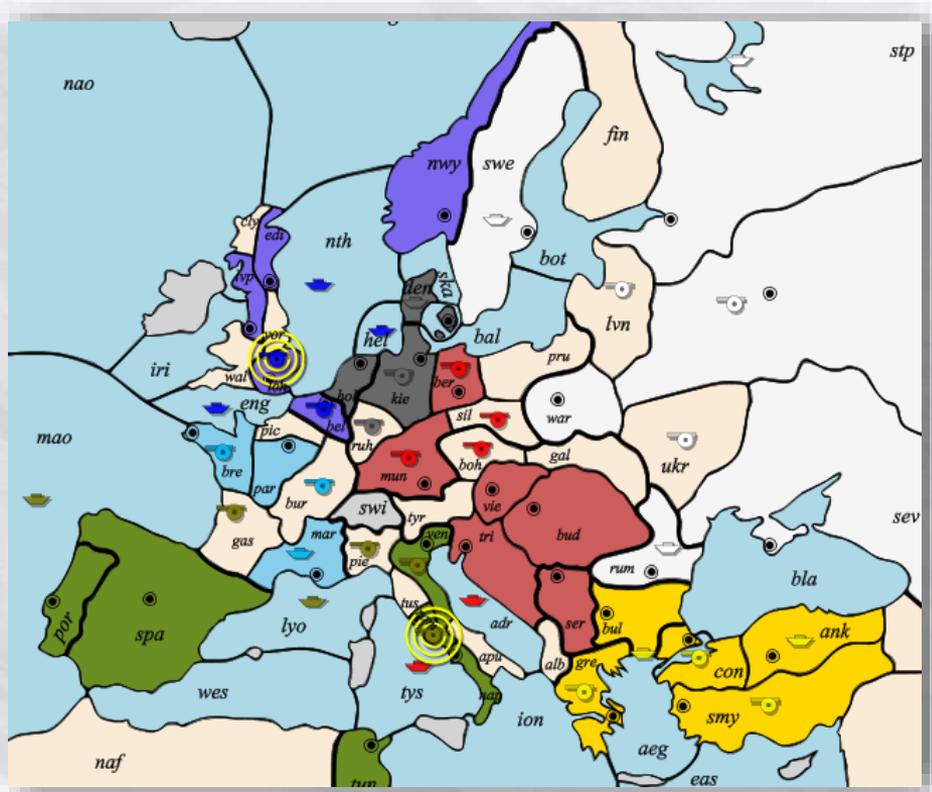
# 1905 Fall



因為春季時德國想搶回BER，導致MUN直接空出，讓我們不費吹灰之力就佔領到了MUN，而與英的配合，兩國權力夾攻德國，導致德國的軍隊無法把注意力全放在我們身上，需要注意兩國的動態以免直接滅國，讓我們這次佔領德國的舉動大為成功。



# 1905 Adjustment



在生產的這個階段，還好我們有搶占到德國的MUN，不然在這個階段，就會因為我們剛剛借了義大利的一個點，而需要減少軍隊，但是我們後來發現我們太晚選擇背叛義大利了，在他們剛剛領土空洞時，我們就應該直接以海軍先佔領下他們的TUN，徹底讓我們處於優勢狀態，也讓之後義大利想搶占我們的土地時，沒有辦法進攻進來。



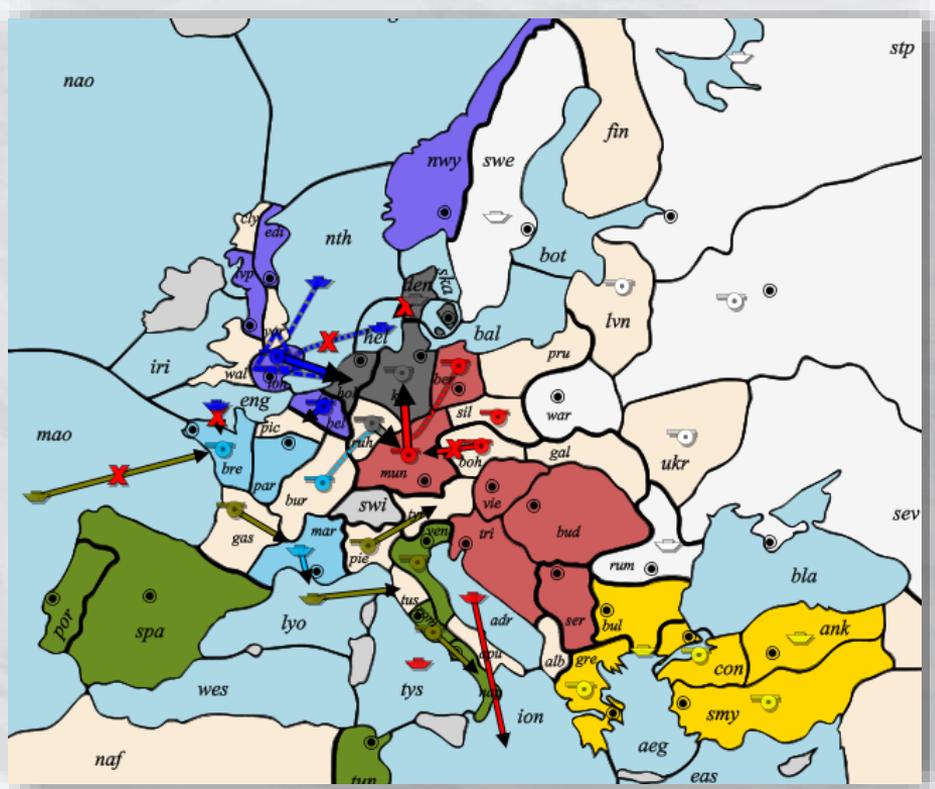
PART SIX

1906年

春 / 秋 / 生 產 / 想 法



# 1906 Spring



在這個狀況下，我們繼續與英國合作，攻佔德國領土，而這時卻沒注意到德法聯盟順利地搶回了MUN，可能也因為我們沒預料到他們會合作，而沒有讓SIL出手援助，而這個失誤也讓我們原本可以得勝的機會又大幅下降了。而且我們海軍的動也是大為錯誤，亂動一通，讓我們之後在選擇搶佔的時後無處可選。





PART SEVEN



# 國際關係

義 / 德

---

---



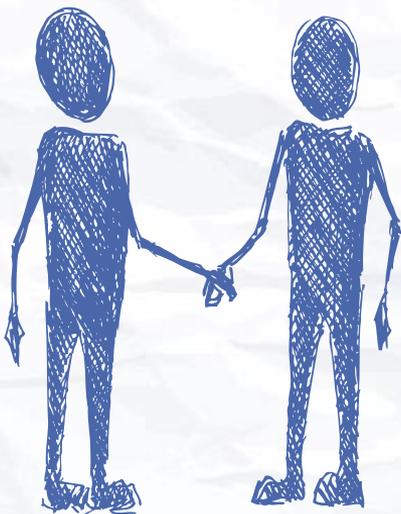
# 與義關係

1901-1902

那時候選擇與德合作，而與義沒有建交。

1903-1905

選擇與義合作，讓大家都  
有獲利。但沒發現如果我  
們選擇背叛，則可直接佔  
領義大利本土，進而併吞  
義大利。



1906

最後雙方都選擇侵略對方  
土地，而達成1換1的局面。

心得

因為義大利大門敞開，如  
果我們能夠更果斷一點，  
不要顧及友情方面，直接  
背叛義大利，讓義背後受  
敵，最後滅國的就會是義  
大利而不適德國了。



# 與德關係



## 合作關係

因為當時座位就在旁邊，所以就選擇合作。

## 開始布局

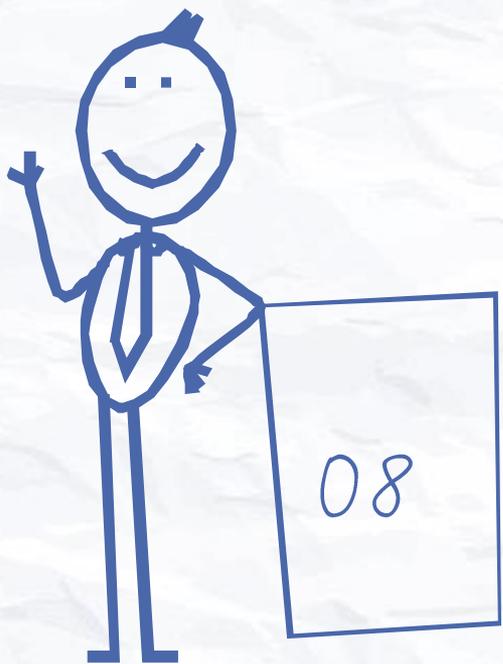
與義建交後，無處可走，選擇往德國進攻，便開始佔領德國邊界領域，進而達到包圍，

## 搶佔柏林

在MUN和BER的選擇之下，德國就開始走入頹勢，無法有效守護住自己的領地，與英合作不停地給壓力，更奠定了我們領土。

## 全面入侵

最後大舉入侵德國，造成了德國的滅國。



PART EIGHT

心得 / 問題



# 15 得



剛開始在玩的時候，抱著只要不要最快死，撐到有人死後跟著一起死出公差好像也不錯，對於老師說的亡國會很難過不太相信，但後來真的越玩越認真，會有想要贏的心態，所以很認真地在思考每一步該怎麼走，不只領袖在檯面上談判，大臣也會在私底下談妥一些條件在傳板子給領袖看，對每一年的國際局勢也要觀察的很清楚，因為搞不好今年是朋友，明年他就反統你一刀，而敵人的敵人就是朋友，但敵人的朋友卻不一定是敵人，像是這次的英法德就有發生這樣的事情，不過就是因為這一波，才會導致德法被三國夾擊，又或者他們野心不要那麼大，直接聯手把英國先滅掉，可能整個戰局也會不一樣。



# 心得



我覺得我們奧匈最後沒贏的主要原因有兩個，第一就是一開始錯估情勢，建立錯軍隊，導致我們的兵力無法有效的利用，讓我們很辛苦地在與德國作兵力上的較勁，而可以看到的是我們的海軍整個遊戲基本上都是在打醬油或是幫義大利做事，而對於我們自己的幫助幾乎為零，到最後判斷錯誤進入海洋而不是義大利內陸也讓我們少了一個可以選擇的地點。第二就是太不果斷，一直顧及場外因素，所以就沒有狠下心直接把義大利拿下，而後等到想要吞的時候，人家已經調兵回來讓我們無從下手。最後以8:7小輸1城，但如果我們果斷一點，直接並吞下義大利，最後的結果可能就會是義大利先被滅或是我們被得義聯合攻打，導致我們團滅也有說不定。



## 追加問題

在本局中，甚麼地點在地緣政治上對於奧匈而言最重要？

資源點:TRI

位置重要，一旦被攻破，他國就可以輕易進入我們其他的領土，造成直接被滅，無法生軍，這也是我們唯一一個可以生出海軍的地點。



非資源點:TYR

為三國交叉路口，一旦被他國佔據，會對於防守自己的領土不利，也會讓我們無法往外發展。只能一直在自己的土地空轉。