

10/06 強權外交模擬操作

40540208S 數學系四乙 呂維

代表國家:奧匈帝國_leader

1901-秋天

心態:

此時的談判桌德義奧三國約定聯手西攻，英法也聯合應對。

稍微進入到遊戲狀況內之後我們意識到對於身處在最內陸的奧匈來說，如果要向西方進攻勢必要向兩旁的德義其一合作，但為了避免德義聯手向內陸進攻的情況，我們決定先繼續維持三國合作的狀態再找適當時機背叛。

移動動機:

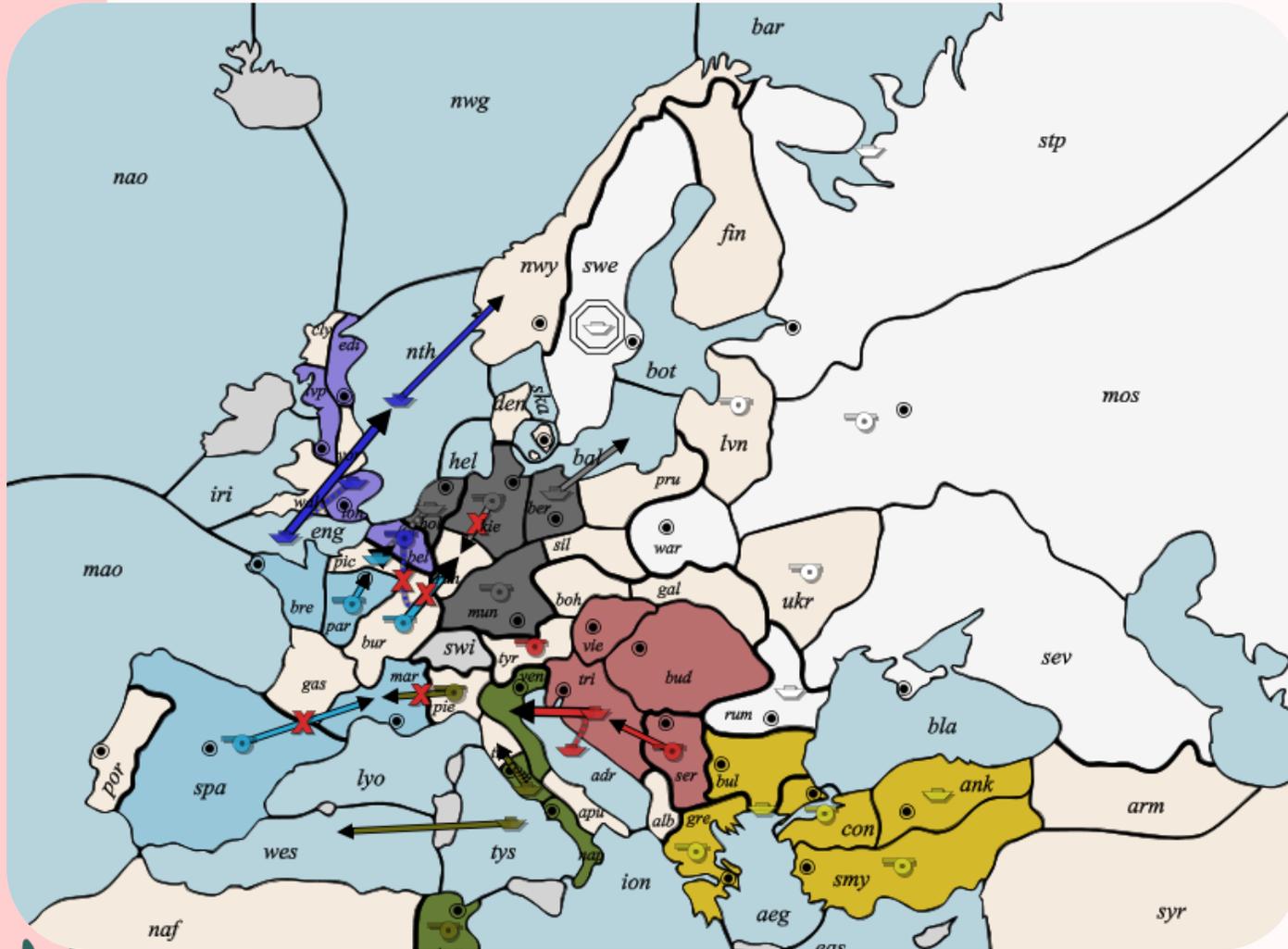
我們的大臣以攻打義大利為由說服德軍從TYR撤回MUN，且我們發現如果要保護好我們的資源點，TYR會是重要防線，所以將VIE的陸軍移動到了TYR。

另外，我們想生產一支海軍，因此將TRI的海軍移動到ADR。

生產動機:

單純覺得海軍不夠所以增加了海軍。

1902-春天



心態:

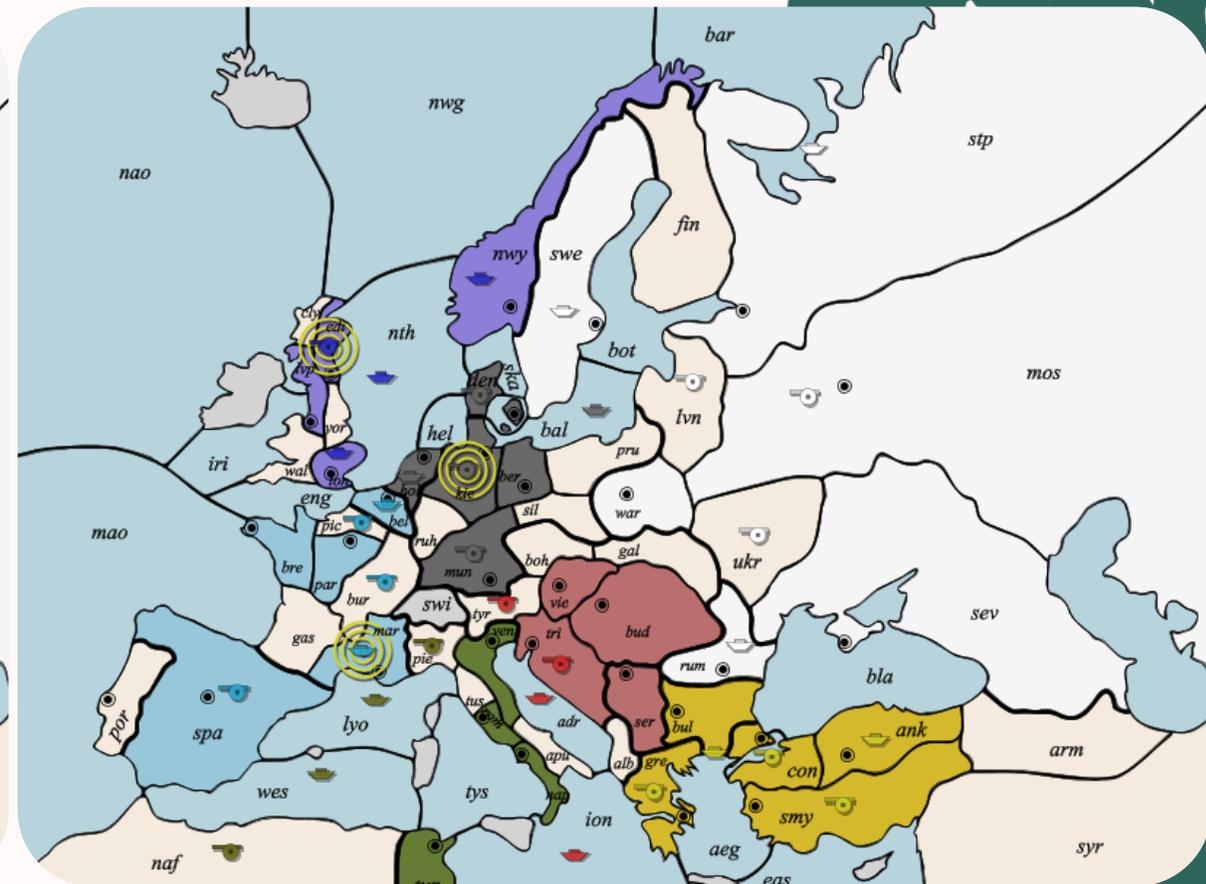
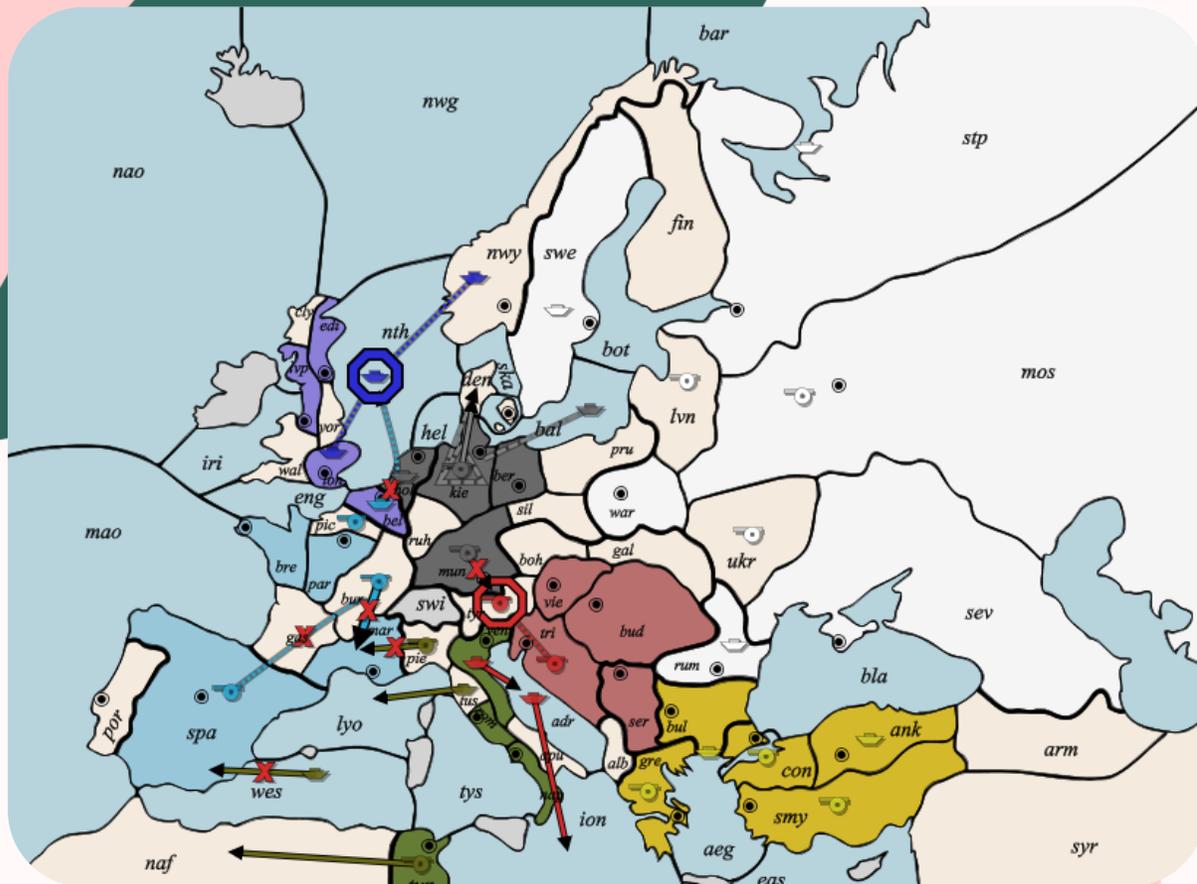
再談辦桌上與德國說服義大利西進，藉機爬進義大利家園。

移動動機:

為了將軍線往外推將SER移動至TRI。

TRI的陸軍移動至VEN。

1902-秋天



1902-秋天

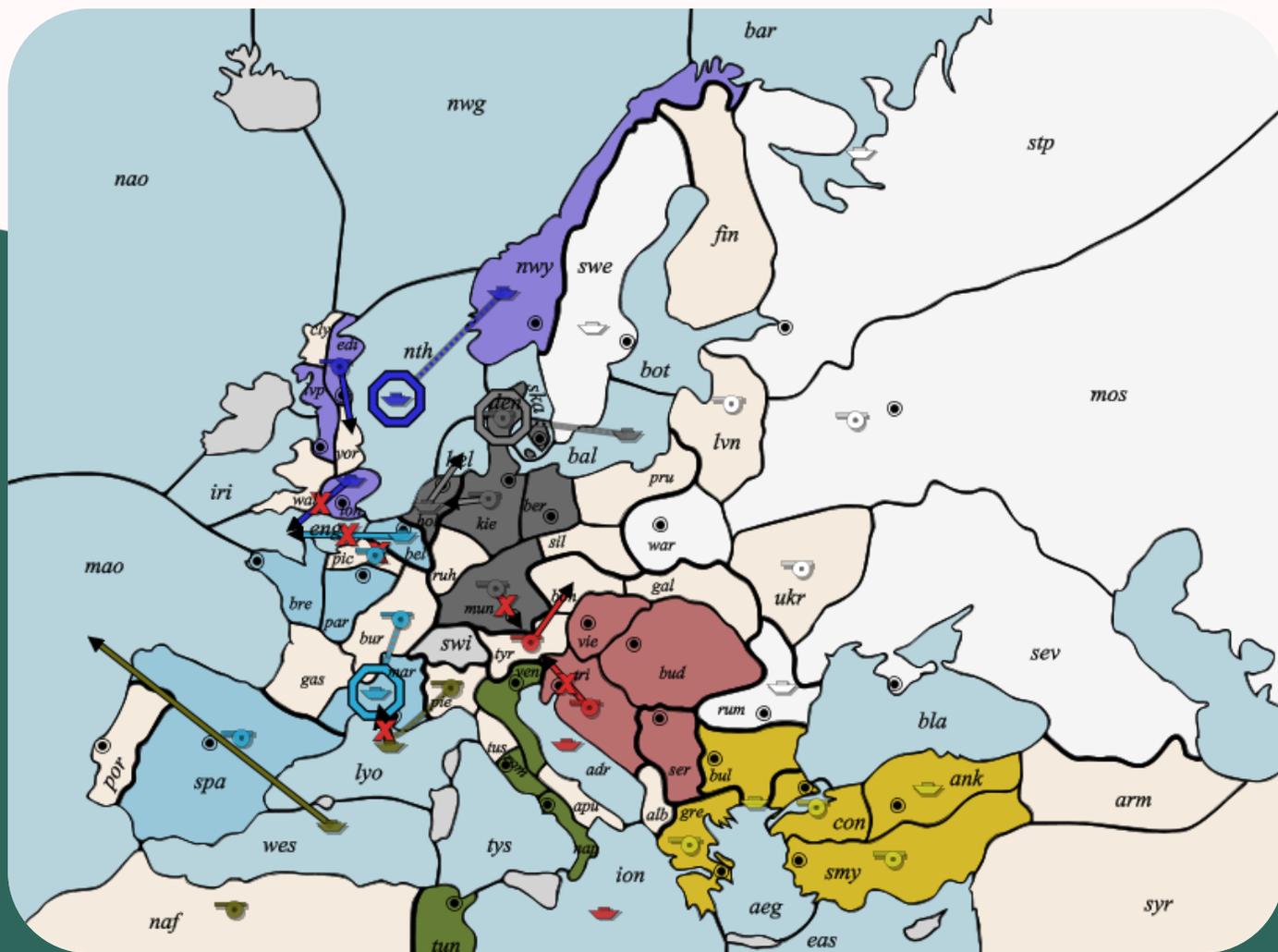
心態:

此時我們認為應該開始背叛德義一方了。德國方面，就我在談判桌上的觀察，德國雖然起初表態要和我們合作打英法，但其實彼此對對方都還有強烈戒心，似乎一直在試探我們下一步打算怎麼走。相較之下，義大利似乎還沒真正進入遊戲狀況，並且表示一心想攻打法國，因此衡量了兩邊的情況我們選擇了背叛德國。

移動動機:

因為對規則還沒有徹底了解，我們擔心德國會打進TYR因此我們將TYR待在原地，TRI的陸軍支援TYR。另外，我們有在覬覦TUN這個資源點，因此將兩個海軍分別移向了ADR和ION。

1903-春天



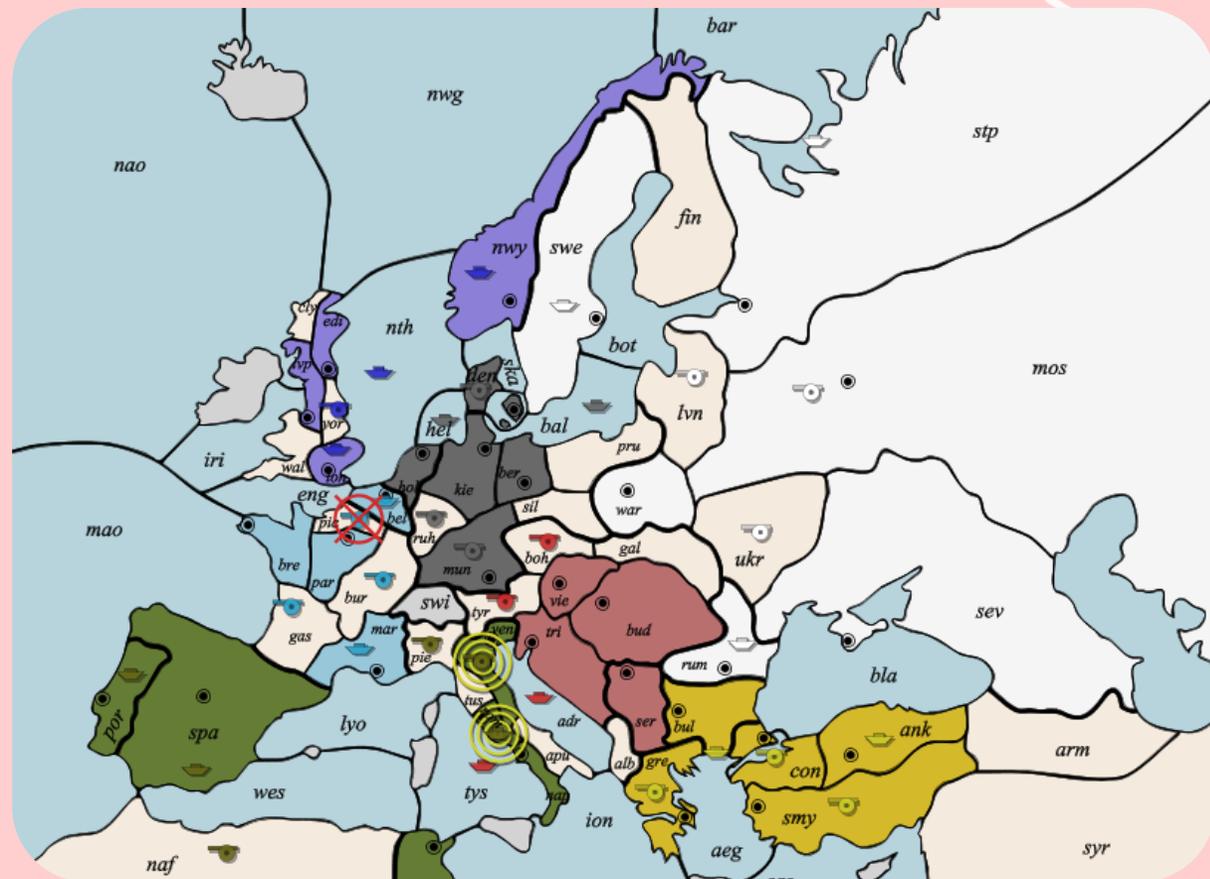
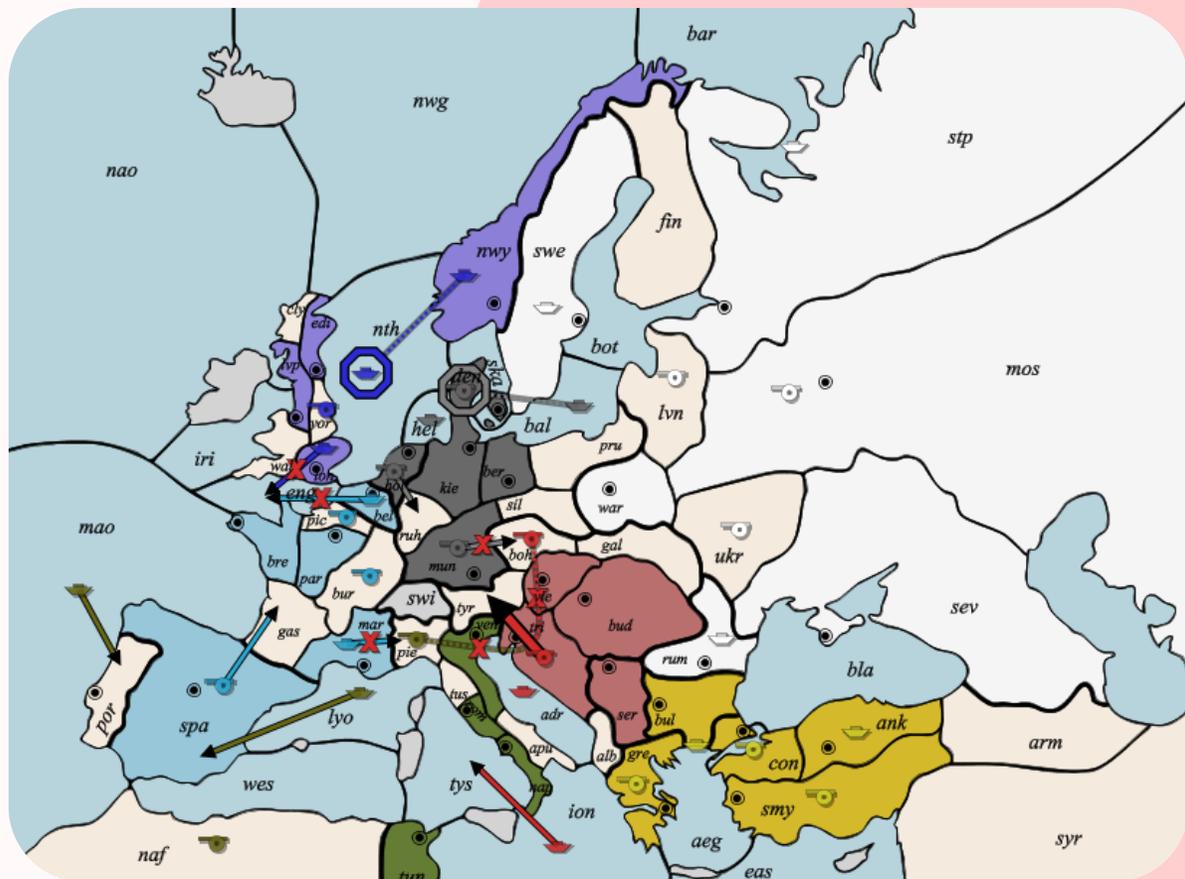
心態:

看到前一局德國的行動，更讓我們確立了要背叛德國的心情。但此時我們還沒有向德國表現敵意，有著我們在被動防守的形象。

移動動機:

我們瞄準攻打MUN，因此先將陸軍移動至MUN旁。海軍短期內並沒有計畫，留守在原地。

1903-秋天



1903-秋天

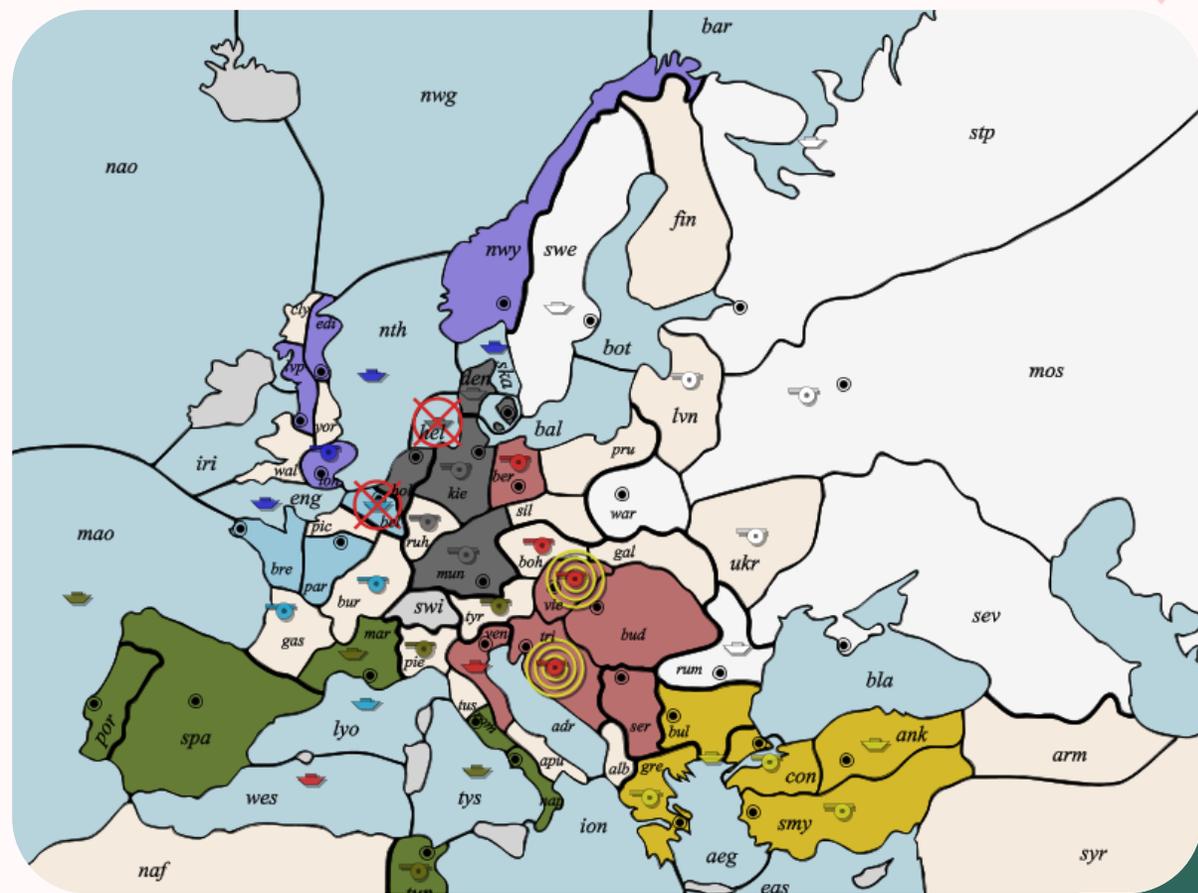
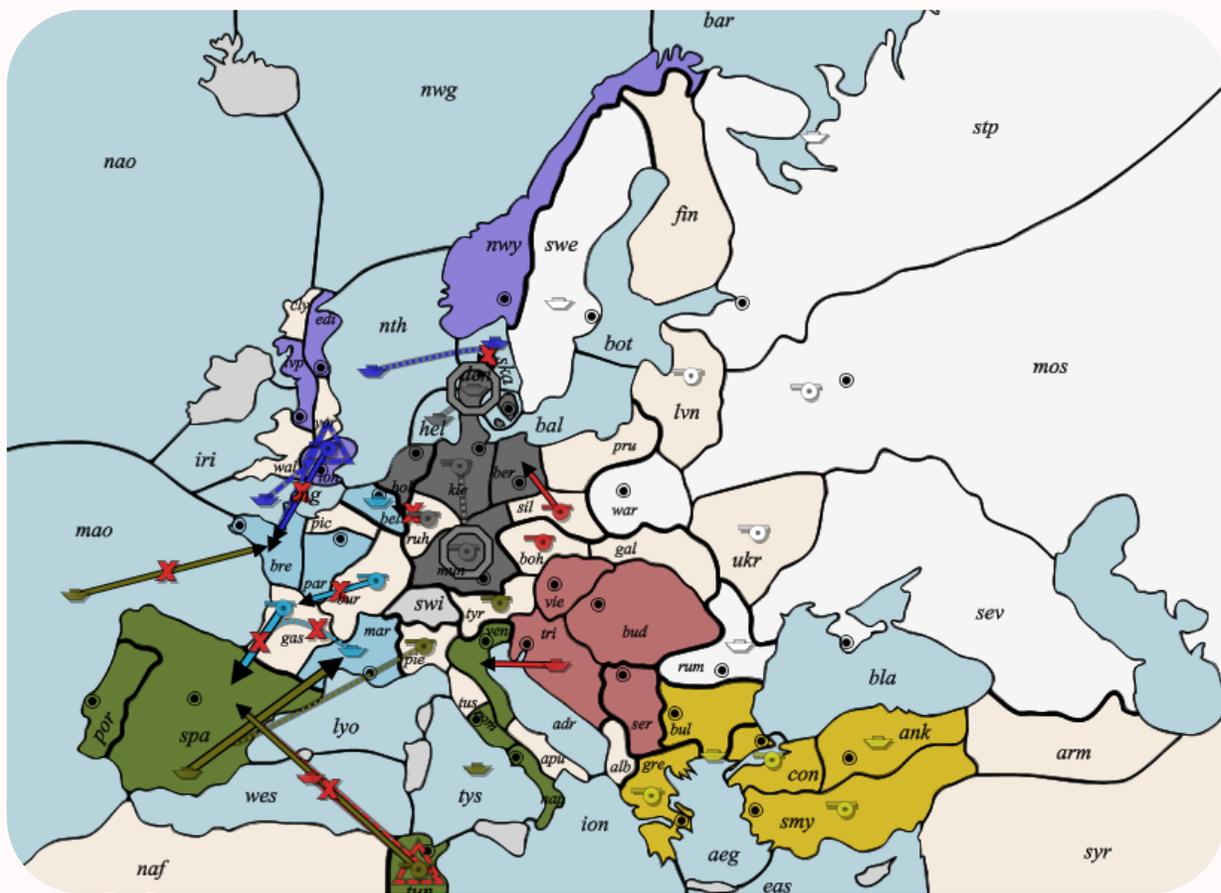
心態:

向義大利表明我們要攻打德國，尋求義軍協助我們進入TYR，並繼續慫恿義大利西遷。

移動動機:

將海軍移至鄰近較多資源點的海域TYS。

1904-秋天



1904-秋天

心態:

依然和義大利保持鐵盟友的關係。途中我有感受到義大利猶豫合作的心情，因此有向他分析此時我們背叛彼此並沒有好處，他先專心對付法國奧匈專心打德國，等我們削弱北方勢力之後再背叛也不遲。最後和義大利合作，我們幫助他們運輸軍隊，他們先暫時給我們一個資源點增加兵力。

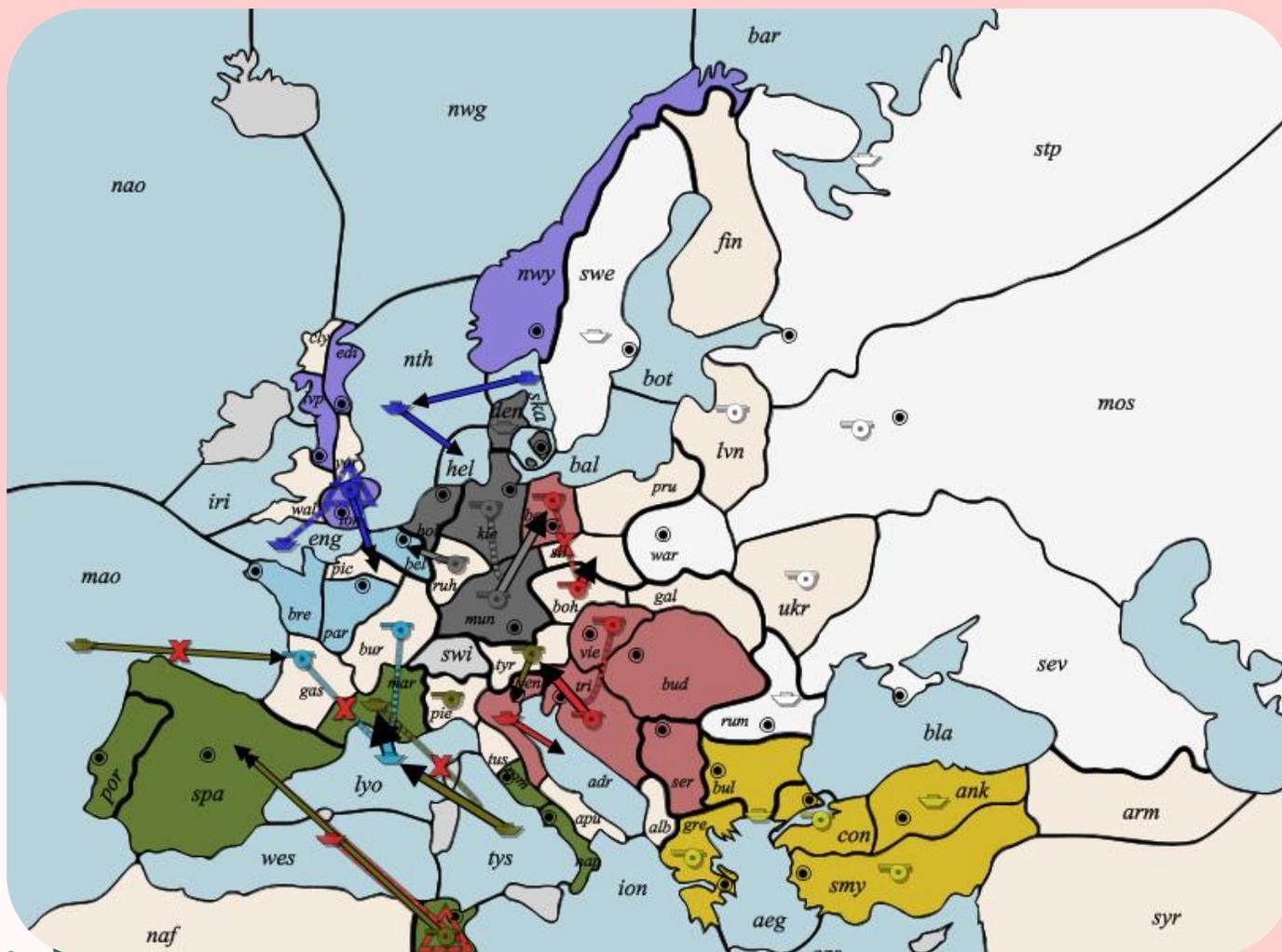
移動動機:

如果德國全力支援MUN，我們3打3依然沒有勝算，再加上已經秋天了，我們決定去衝衝看BER這個資源點。如同約定，義大利將VEN讓給我們增加兵力，我們運送他們的陸軍上西班牙。

生產動機:

認知到我們比較適合打陸戰，因此增加了兩支最靠外側的陸軍。

1905-春天



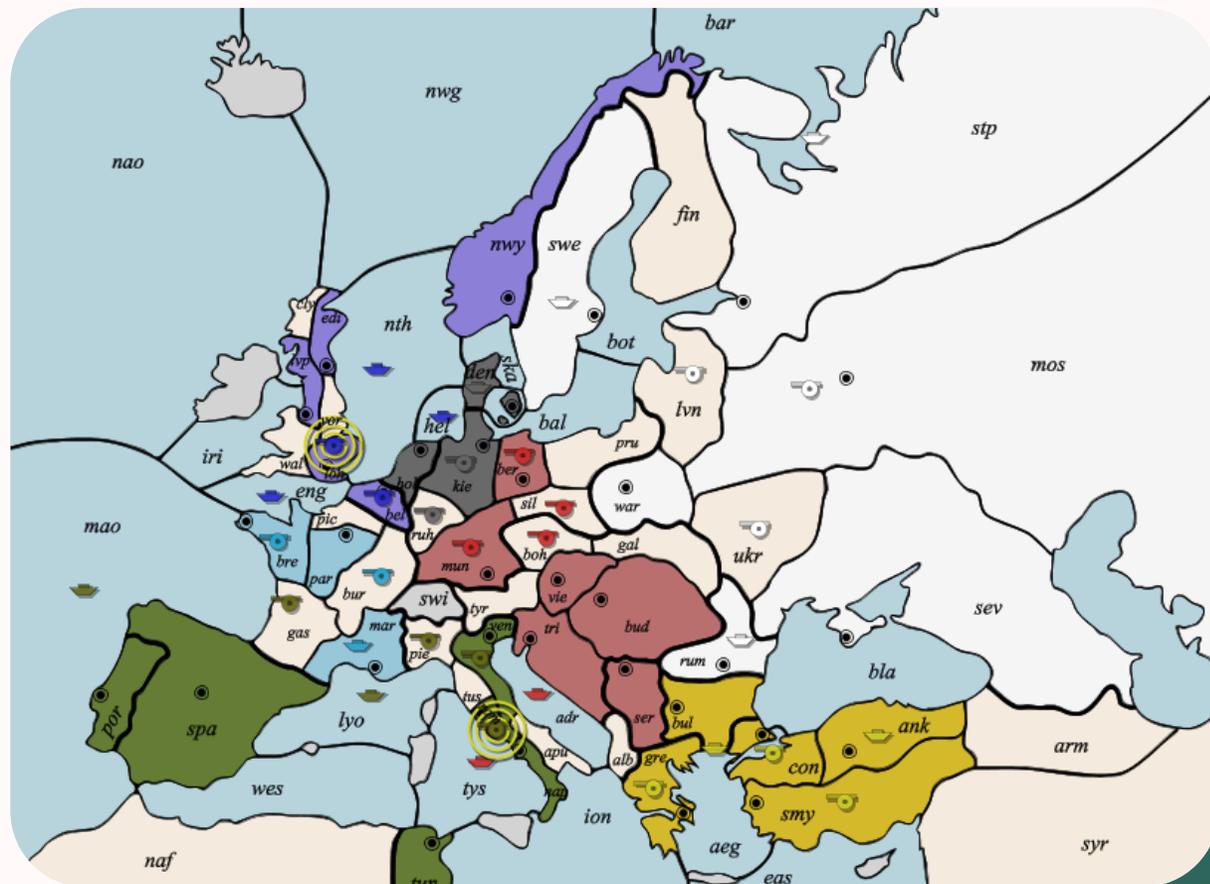
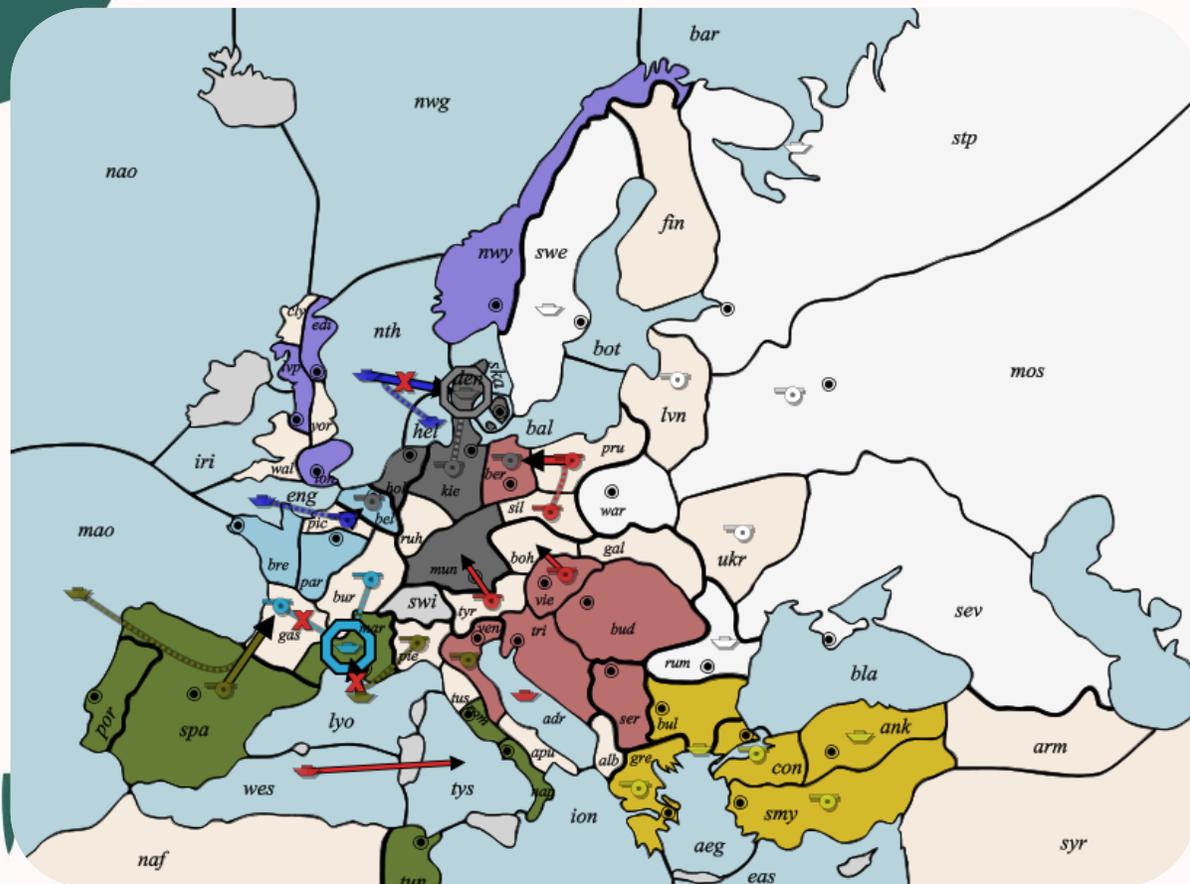
心態:

一心攻打德國。此時我和大臣的意見出了分歧，大臣一心要做一個有道義的朋友，我則是一直想偷打義大利，然而我選擇相信我的大臣。

移動動機:

繼續包圍MUN的行動，請義大利退出TYR，相對德我們也會離開VEN。前局運輸失敗，因此再度運輸義軍上西班牙。

1905-秋天



1905-秋天

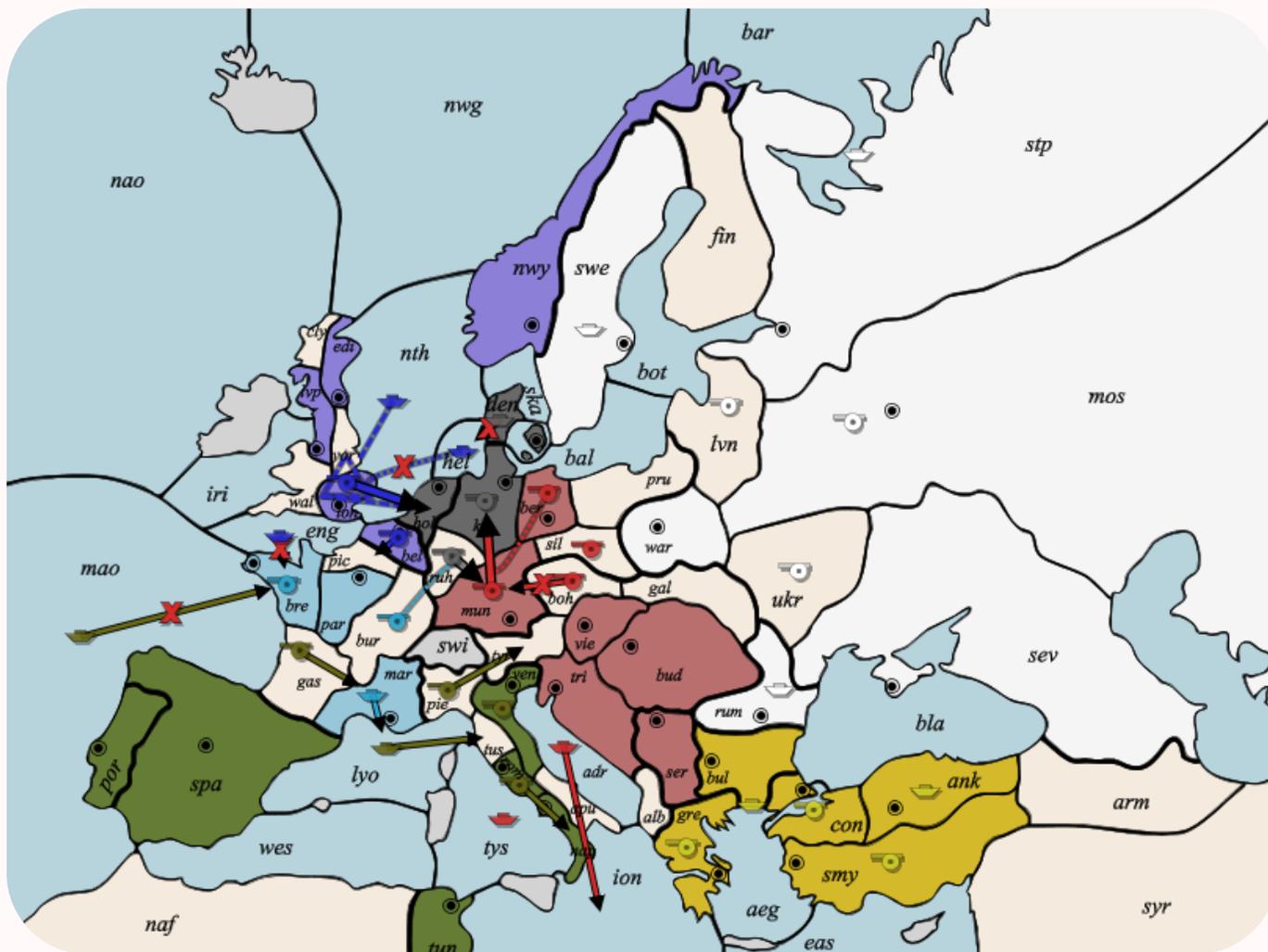
心態:

依然和義大利保持鐵盟友的關係。途中我有感受到義大利猶豫合作的心情，因此有向他分析此時我們背叛彼此並沒有好處，他先專心對付法國奧匈專心打德國，等我們削弱北方勢力之後再背叛也不遲。最後和義大利合作，我們幫助他們運輸軍隊，他們先暫時給我們一個資源點增加兵力。

移動動機:

如果德國全力支援MUN，我們3打3依然沒有勝算，再加上已經秋天了，我們決定去衝衝看BER這個資源點。如同約定，義大利將VEN讓給我們增加兵力，我們運送他們的陸軍上西班牙。

1906-春天



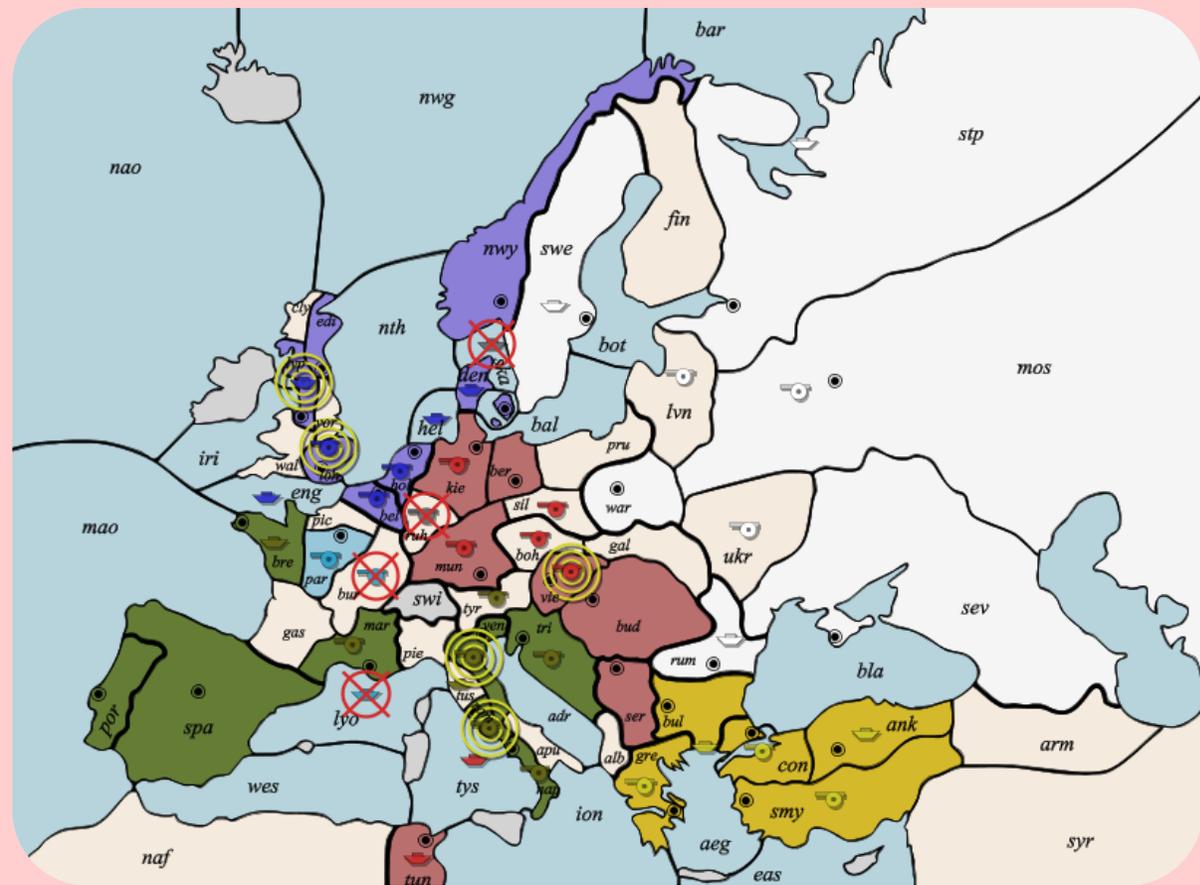
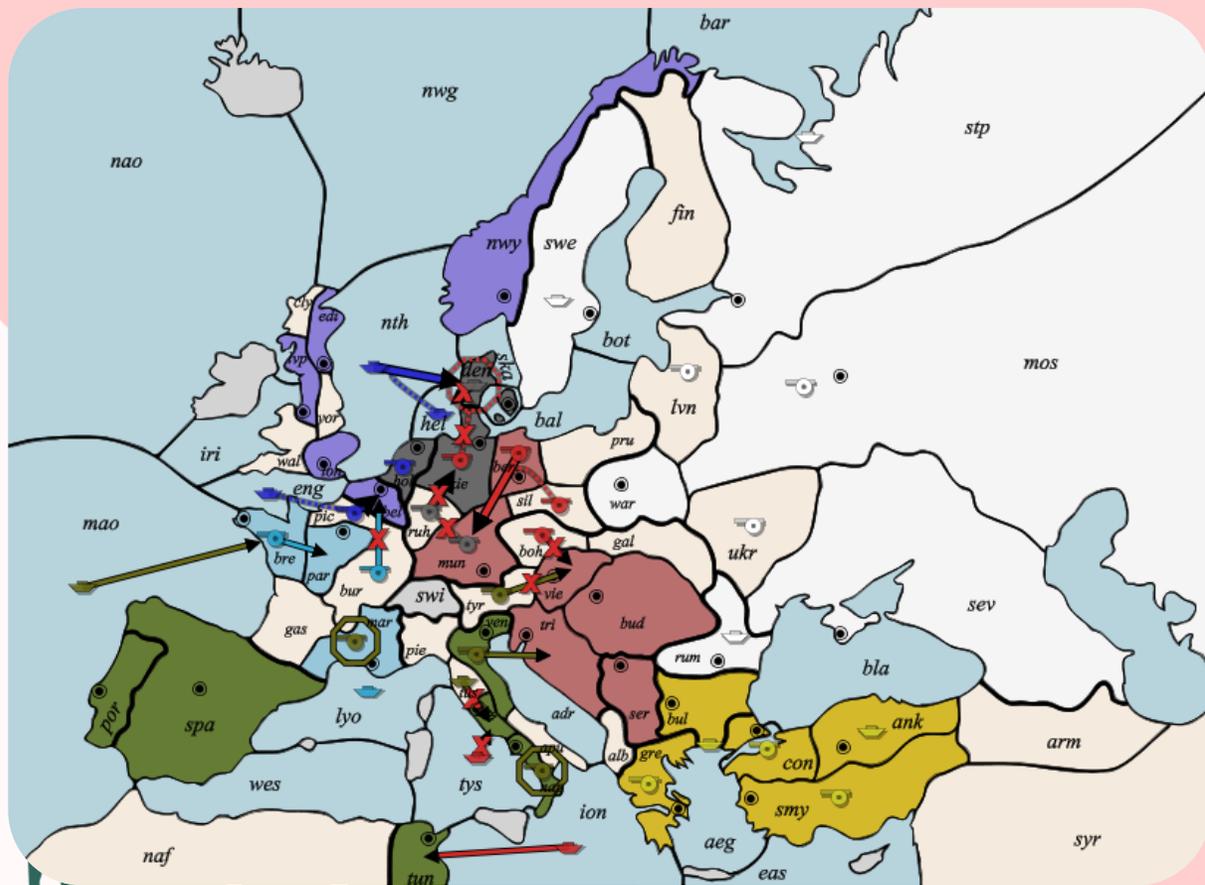
心態:

進入遊戲最後一年，我們正在策畫如何得到更多的資源點，主軸還是在攻打德國。

移動動機:

陸軍軍線繼續往西推，攻打KIE。海軍從ADR移至ION以有更多佔點可能，較不容易被義大利猜出我們的行動。

1906-秋天



1906-秋天

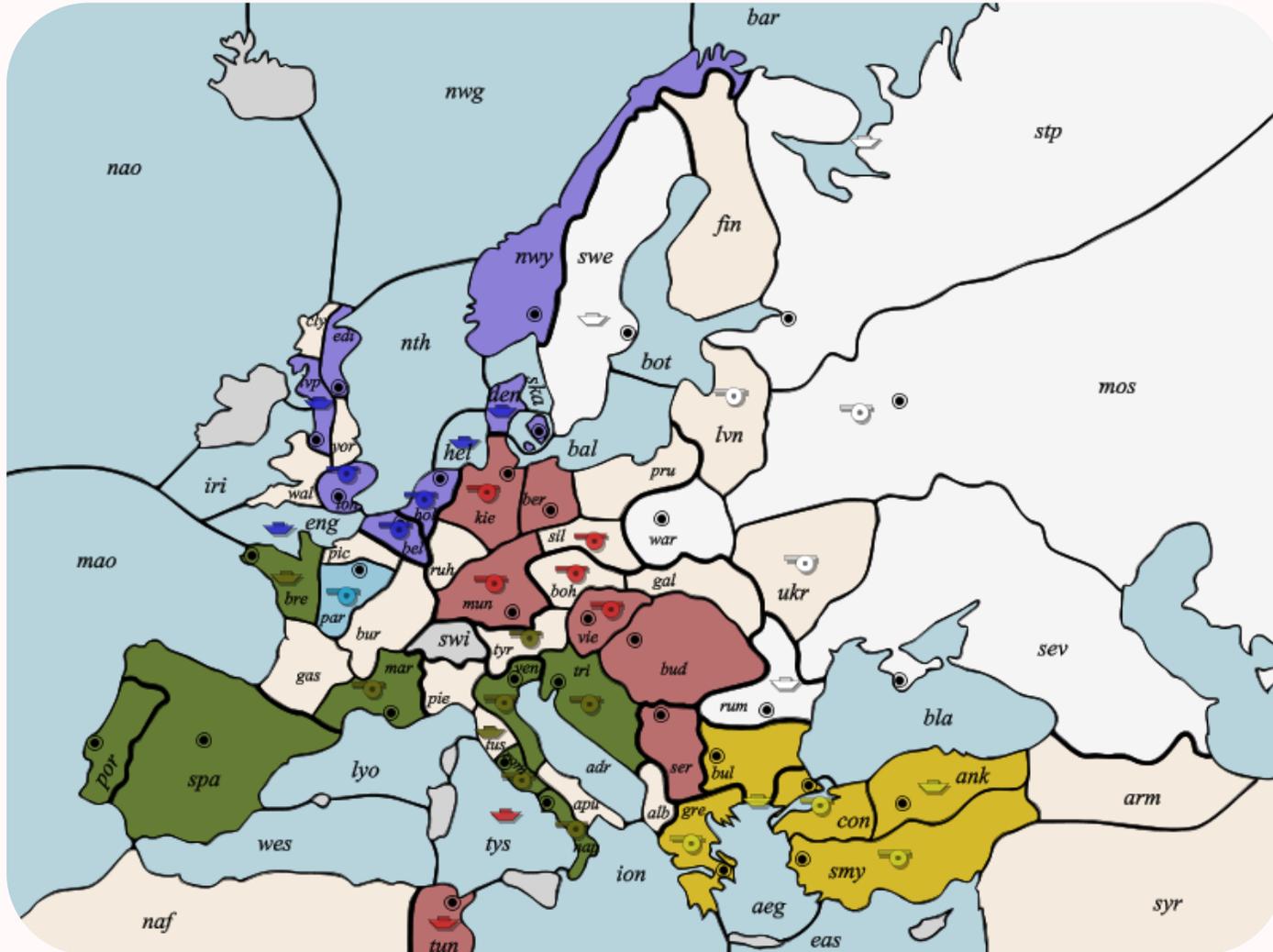
心態:

到最後一步我們和義大利已經沒有互相合作的必要，雙方都很清楚這點。在談判桌上我們也討論出來，其實兩方處於只要以優勢策略來移動，結果必定是互相損失一點給對方，因此當下並沒有多和義大利談判些什麼。反倒是和德法英三國交界的位置需要多加注意，起初英國有找我們合作，好讓讓英國得到丹麥，但是幫助英國得到兩點對我們來說可以說是一點好處都沒有，因此拒絕了和英國的合作。而法國和德國可以說是決定勝負的角色，但因為在談判桌上的時間並沒有剩很多，結果並沒有和兩國討論出策略就結束談判了。

移動動機:

南方與義方面：ION上的海軍移至穩拿的TUN；BOH陸軍移至VIE將損傷降至最低。
為阻止英國占領丹麥，支援德軍留在丹麥，同時消滅在MUN上的德軍。

1907-春天(遊戲結果)



Status for Spring, 1907 (Movement)

Unit Locations:

<u>Austria</u>	<u>England</u>	<u>France</u>	<u>Germany</u>	<u>Italy</u>	<u>Russia</u>	<u>Turkey</u>
A boh	A bel	A par		A mar	A lvn	A con
A kie	A hol			A nap	A mos	A gre
A mun	A lon			A rom	A ukr	A smy
A sil	F den			A tri	F rum	F ank
A vie	F eng			A tyr	F stp	F bul
F tun	F hel			A ven	F swe	
F tys	F lvp			F bre		
				F tus		



實作心得與追加問題

實作心得：

經過這次的模擬，我認為「有目的的行動」是一件很重要的事。前期發生了很多雖然在移動但是不知道要做什麼的情況(尤其實在對義大利那部分，談判大多也是空談，也沒有很仔細再觀察局勢，浪費了好幾局。所幸我們還蠻幸運的，前期基本上沒有人想要攻擊我們，德國和義大利幾乎沒有要合作打我們的意思，他們反而是和英國跟法國爭得不可開交，再加上我們的地域位置讓我們沒有後顧之憂，拿捏好和德義的關係讓我們前面三年義外的過得非常安穩。

後面三年突然多了很多事情需要思考。軍隊數量增加導致可能移動路線數增加，需要考慮的面向也跟著增加。同時樹大招風，夥伴背叛和被針對的機率也增加。當其他國家

實作心得：

開始會在意我們下一步要怎麼做時，談判桌上的對話也要更謹慎。在和所有國家相處時，讓我覺得最難的就是處理和義大利的關係了。英國和法國至始至終沒有找我們幫忙，我們也無法造成他們的威脅，因此整個遊戲下來，似乎不太需要思考怎麼和他們相處。而對我們來說，最理想的就是和德義兩國合作了。如果是和英法合作，我們被德義合作殲滅簡直輕而易舉，和德義合作既可以順理成章偷偷吃他們豆腐，還能保護我們的安全，一舉兩得，因此和他們合作才是最理想的狀態。雖然講起來好像很簡單，但是實際操作真的很難，尤其什麼時間點背叛他們是最難拿捏的了。

由於我們一開始就沒打算和德國做朋友，所以與德國關係方面還蠻好處理的，只要

實作心得:

不要透漏太多資訊給他們就可以了。最頭痛的就是義大利了。我們的大臣和義大利私下是認識的朋友，無形間就會一直維持合作。雖然說互相合作對我們都有得利，但是如過我們適時背叛義大利，就能得到更多的好處了，跟老師給的教戰手冊如出一轍，典型的窮途困境呢!然而私下是朋友雖然帶給我們好處，但最後也成為了我們致勝的絆腳石，錯失了多次消滅義軍的機會，還蠻可惜的。不過也算是長經驗了，戰場上沒有絕對的朋友。

這次的實作雖然有蠻多規則不熟悉、私下交流太透明公開導致體驗不完全的部分，但還是有充分讓我們體會並且到課堂上賽局理論的實作，很有趣!期待下一次的實作!

追加問題

Q：本局中，甚麼地點在地緣政治上對於奧匈而言最重要？

一般地：TYR

理由：為保護資源點的重要地，且是奧匈和德義兩國的緩衝。此地一旦失守，奧匈帝國的資源點將會陷入危險。

資源地：TRI

理由：TRI相鄰的資源點數多，一旦被入侵，損失慘重!



END