東亞政經模擬實務
法國

化學109 匡玉琪

1 1901

2 1902

3 1903

4 1904

5 1905

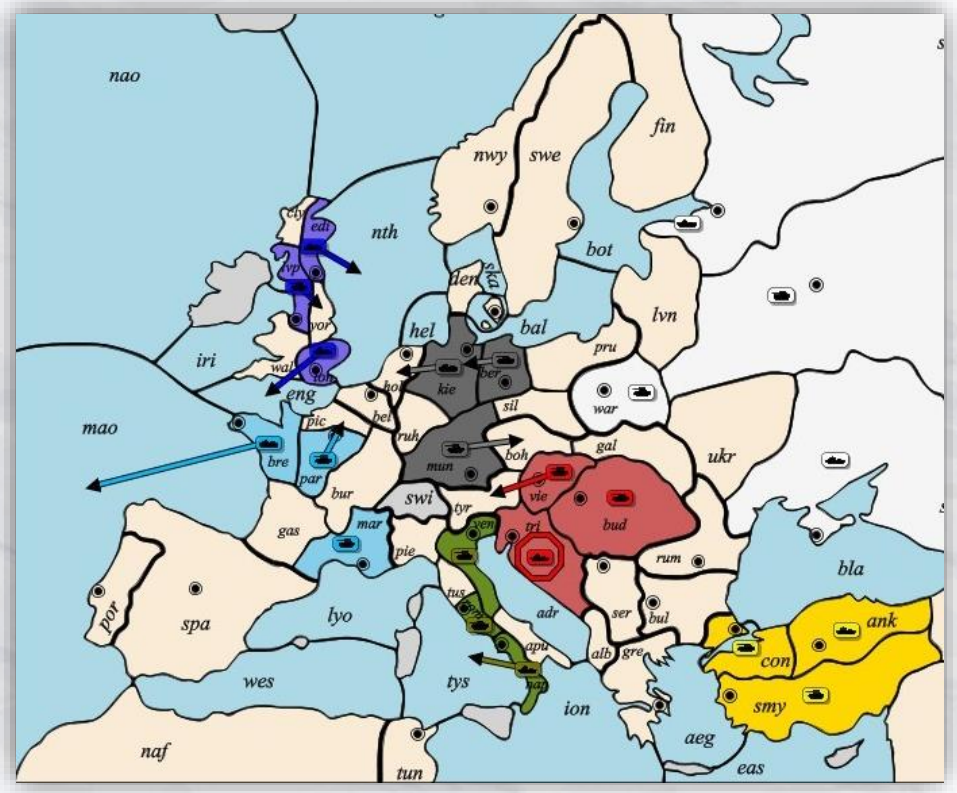
6 心得 /問題

PART ONE

1901年

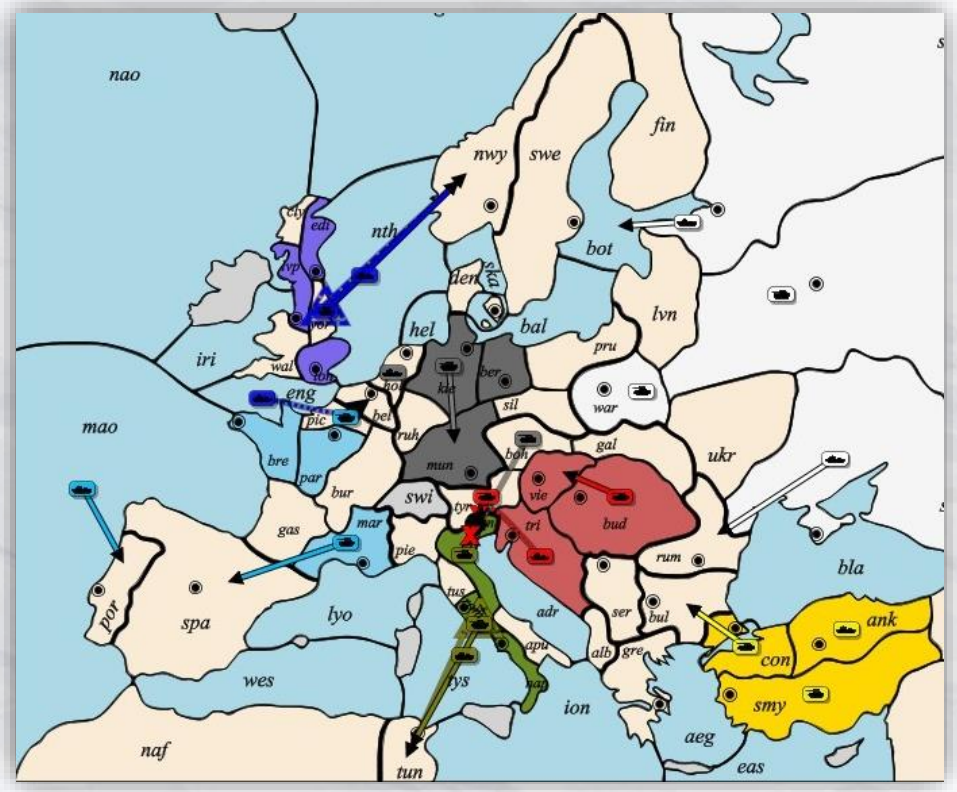
春 / 秋 / 想法

1901 Spring

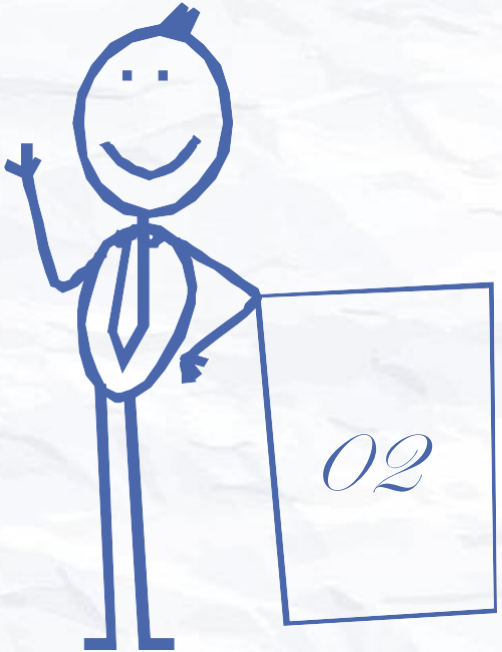


今年的開端，我們決定與英國一起聯手，我們達成協議，英今年先幫助我們拿下bel，明年在幫助他們拿下hol。而除了上半部先與英國達成共識外，我們也積極地往地圖下半部進行擴展。為了避免義大利與我們爭奪spa，所以決定先將軍隊在mar留守，避免他們靠過來。

1901 Fall



首先，上半部我們與英國的成功聯手，使我們順利拿下bel。而地圖的下半部，發現義大利並沒有想要佔領我們這邊的領土，於是將在mar的軍隊往spa進行佔領。而在mao的軍隊也順勢往por登陸。成功地策略讓我們佔領了三個據點，大幅度的生軍隊，領先大家擁有6支軍隊。

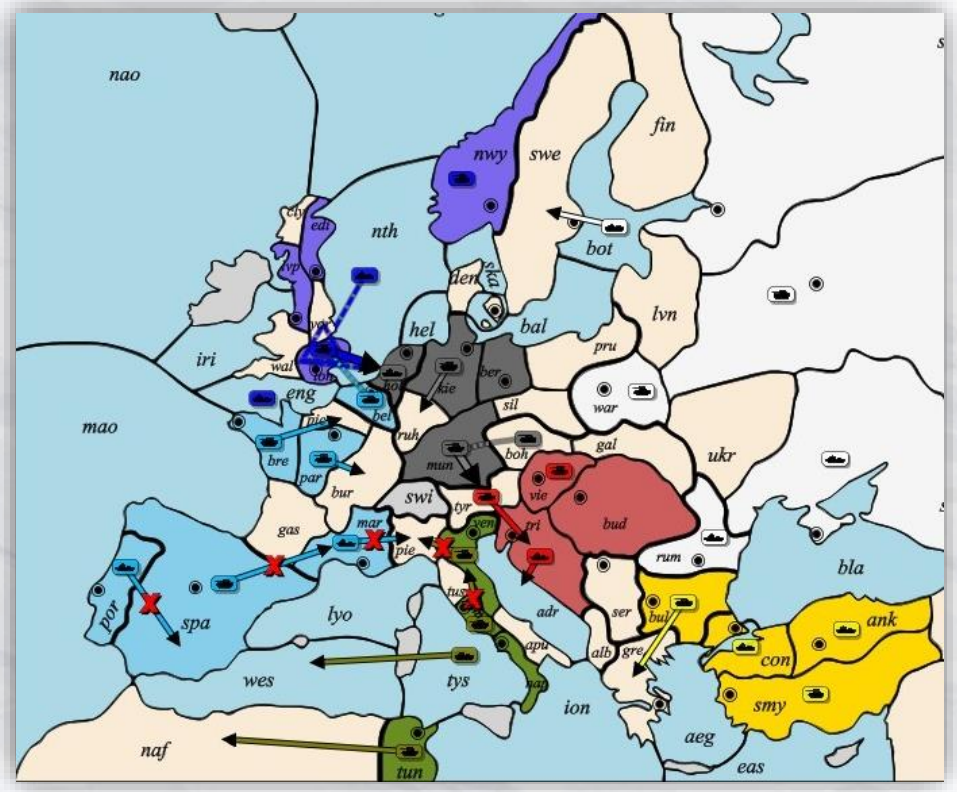


PART TWO

1902年

春 / 秋 / 想 法

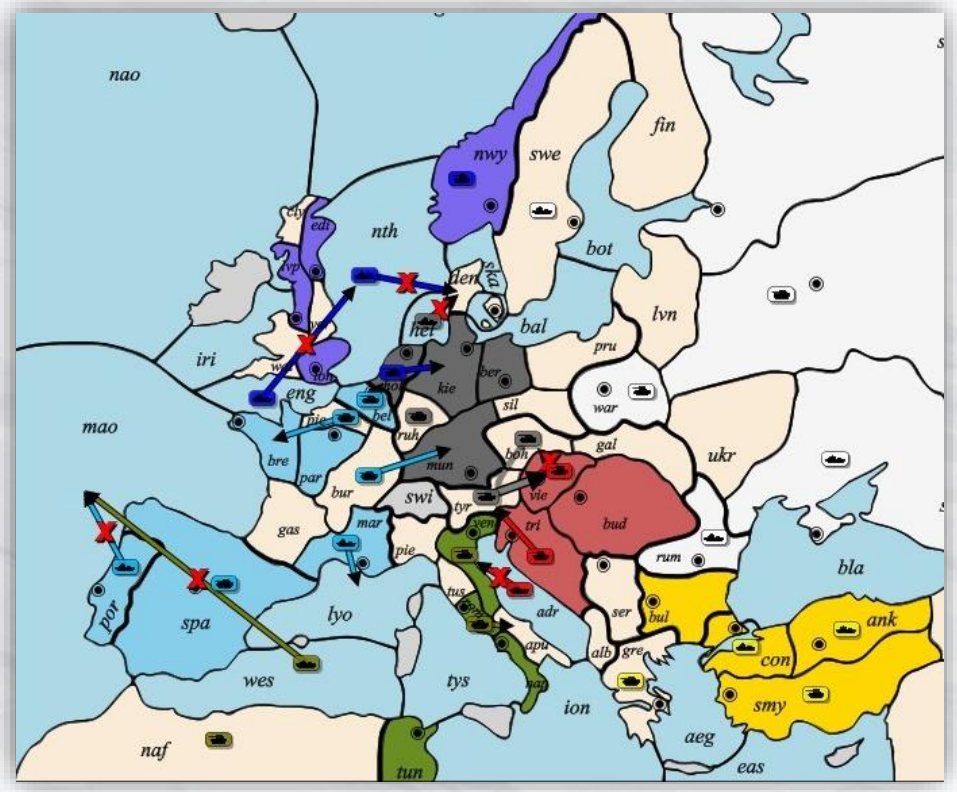
1902 Spring



因為與英國的協議，所以今年一開始我們便協助英國先占領hol，同時也避免他們佔領我們的沿海國家。

而下半部則因為與義大利互衝，導致下半部的三支軍隊皆無法移動。

1902 Fall



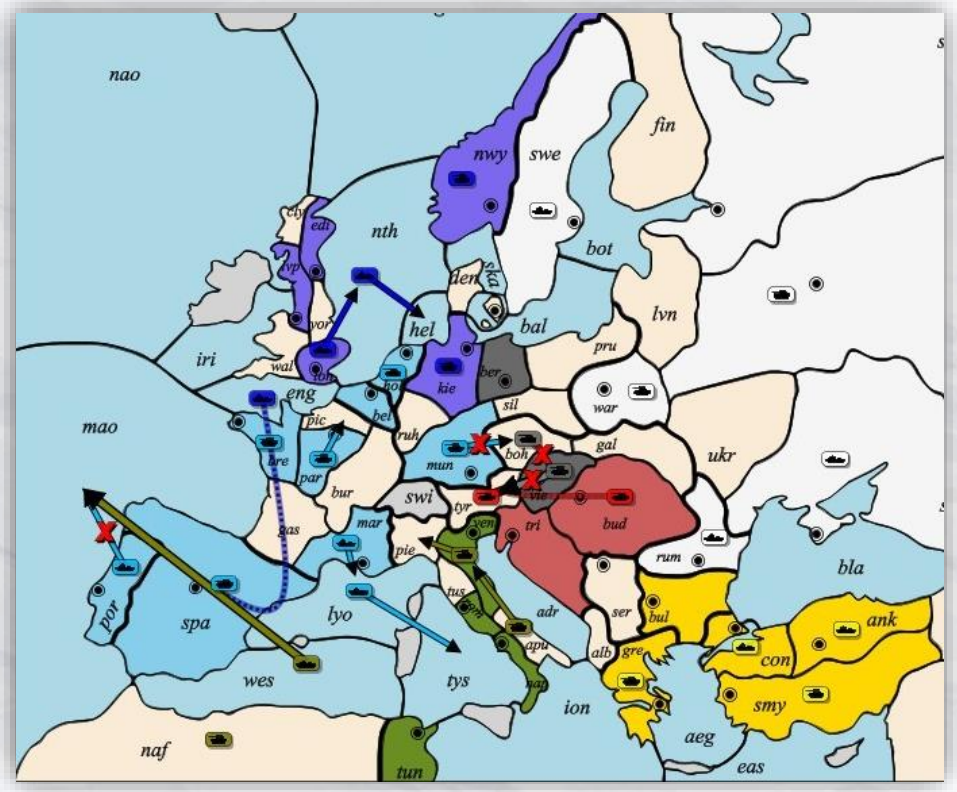
這回和德國進攻欲望太強烈，因此完全沒有軍隊守住原本的據點，因此我們趁隙佔領mun。
而為了避免mar繼續與義大利對峙，所以選擇往下，主動接近義大利的大本營。

PART Three

1903年

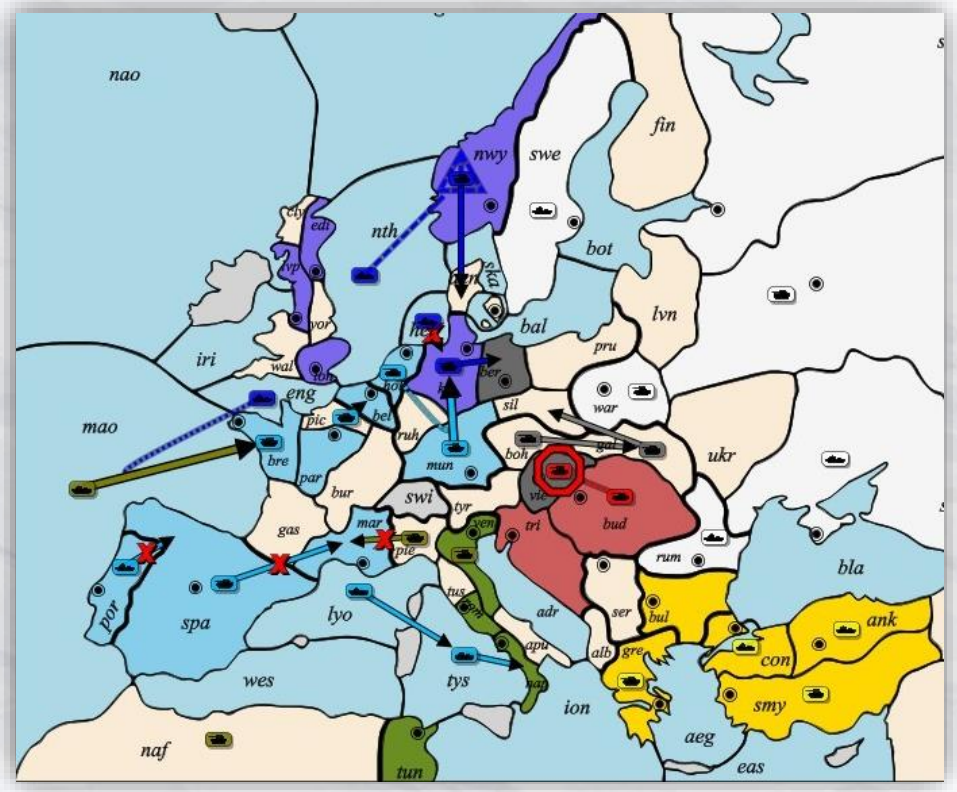
春 / 秋 / 想 法

1903 Spring



今年初我們以為英國仍與我們友好，但卻發現英義開始聯手，想要靠近我們的領土，因此部分軍隊轉為防守，並且準備出兵攻打英國。
而地中海的海軍則延續去年往義大利內陸靠近，準備趁隙佔領他們的據點。

1903 Fall



年末果然如我們所料想的一樣，英義聯手攻下了我們的bre，但幸好我們早有準備，攻打了英國的Kie，讓它們想要進軍內陸的想法更難實行。

而下半部也成功偷襲到義大利的naf。因此整體來說，我們反而多一個點。

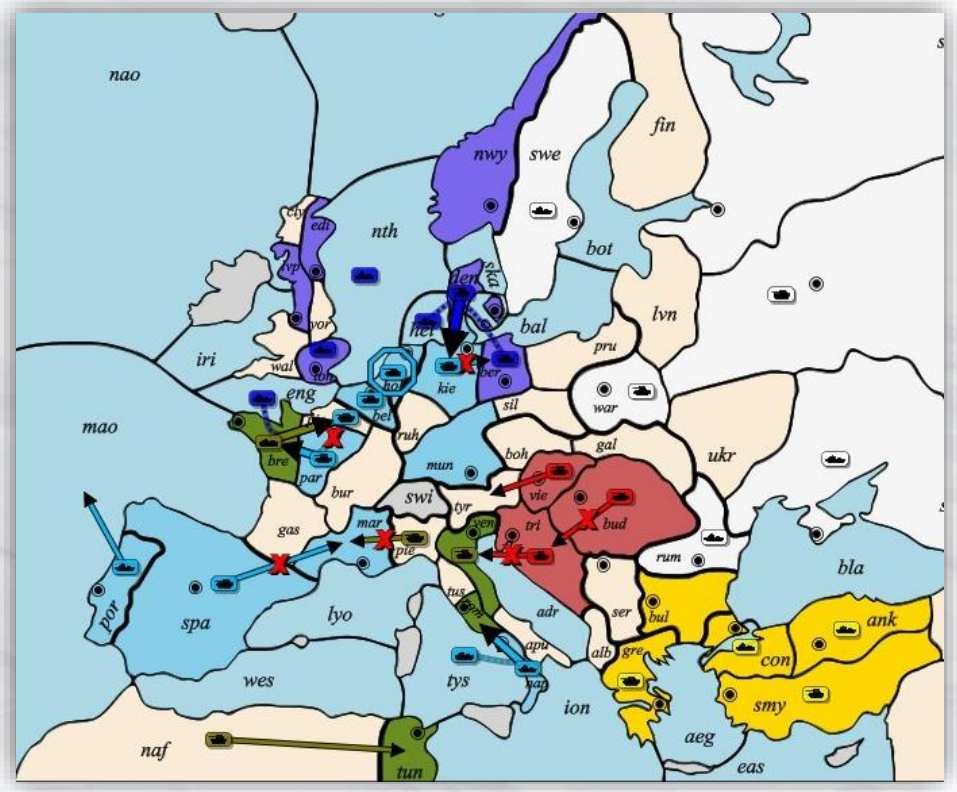
而在今年德國宣告滅亡。

PART

1904年

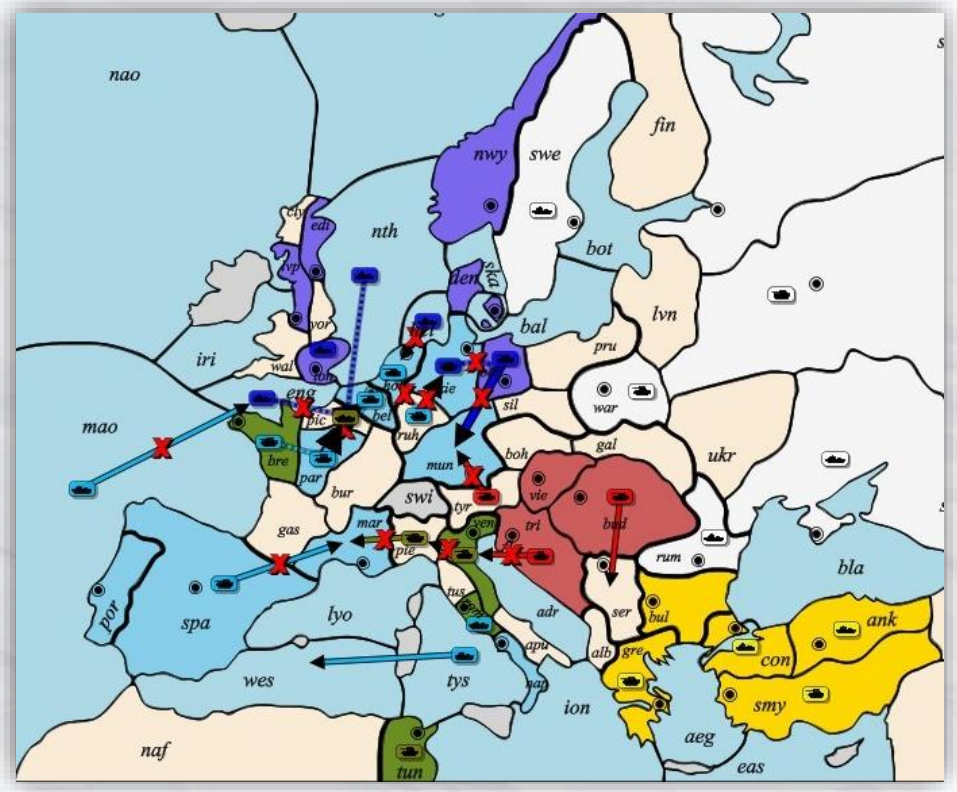
春 / 秋 / 想 法

1904 Spring

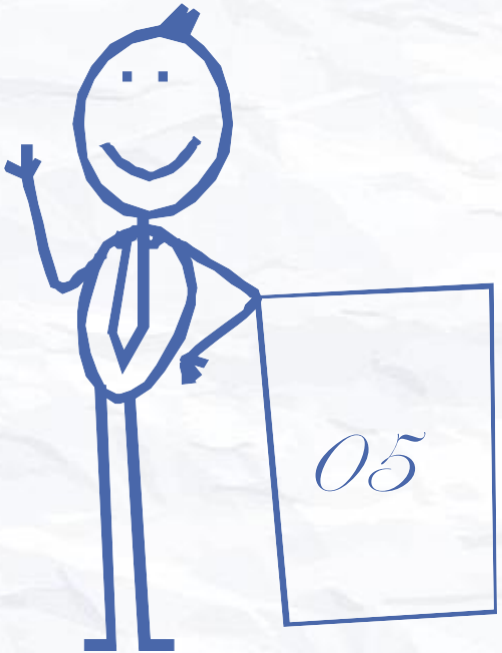


因為去年正式與英國斷交，而英義持續進攻我們的沿海國家，因此我們決定全力防守住我們的據點，防止英國進入內陸。
而針對義大利，我們選擇與奧匈聯手，決定趁這個時機，共同擊潰義大利。

1904 Fall



這年在上半部我們花費許多力氣再底與英國與義大利的進攻。
另一方面，依靠下半部的軍隊趁義大利攻打上半部之際，偷襲他們的nom，讓英義聯軍被迫減少軍隊，使沿海的壓力減少。
另外想辦法卡死住附近的臨海，讓他在本土的海軍無法出兵，無法支援上半部戰場。

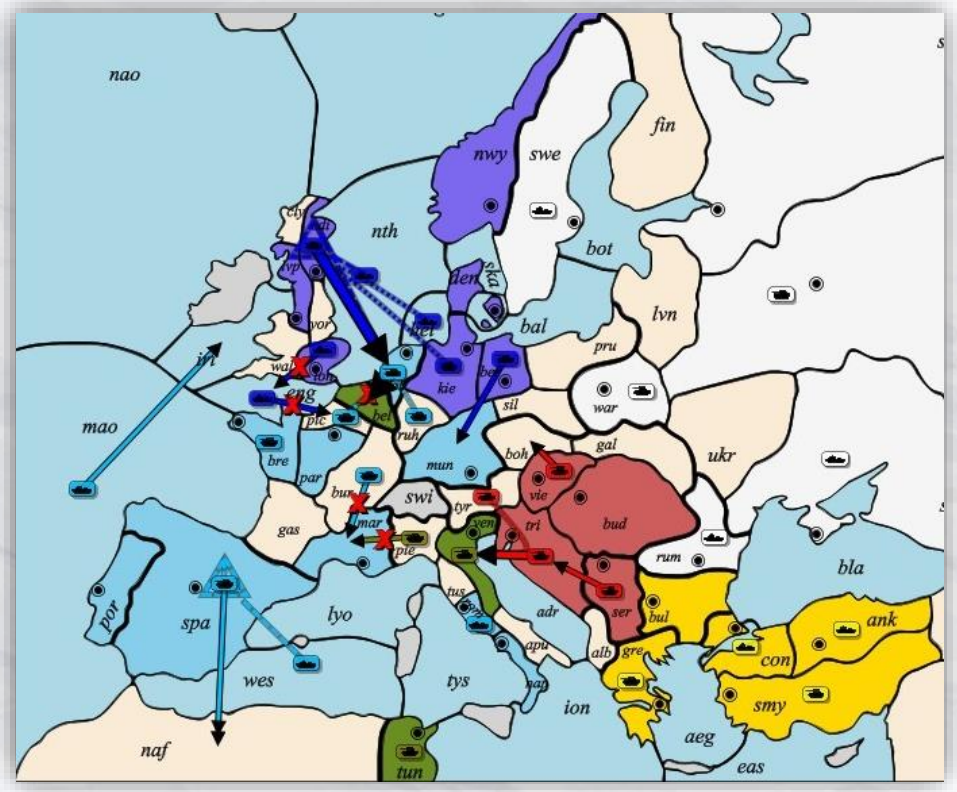


PART FIVE

1905年

春 / 秋 / 想 法

1905 Spring

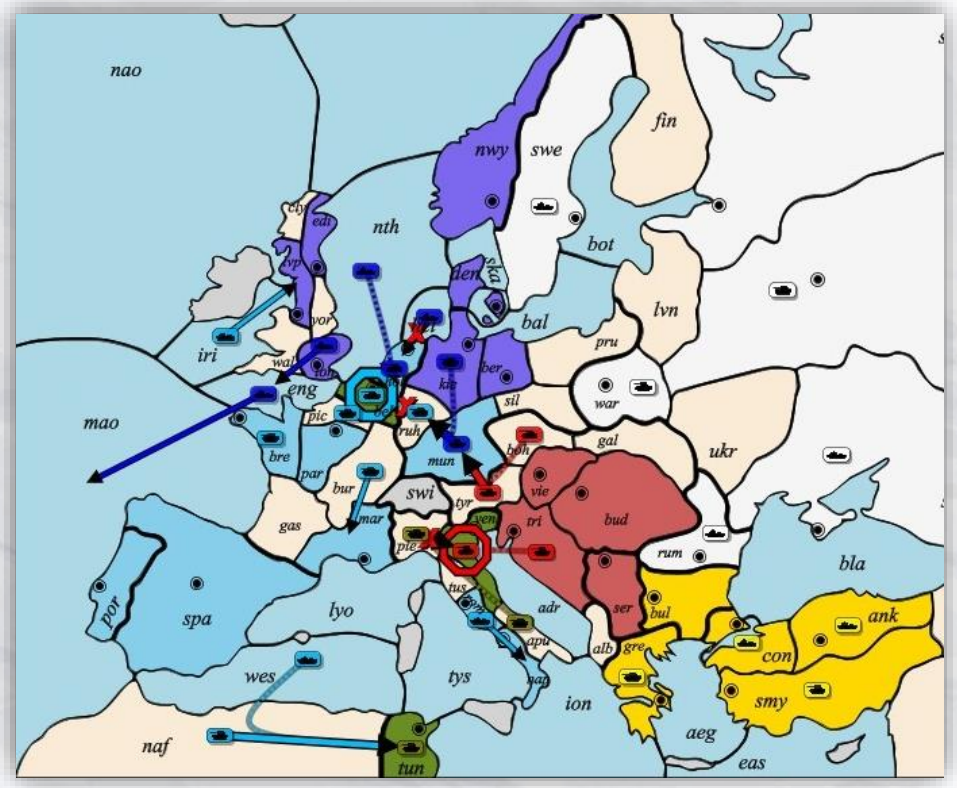


這時的國際情勢已 經很明顯了，義大利因為進步失敗、防守也失利，使其國力大減。

也因我們去年的戰略成功，此時的義大利已經沒有海軍，英國也只能靠自己攻打我們的沿海，我們與英國互相對峙。

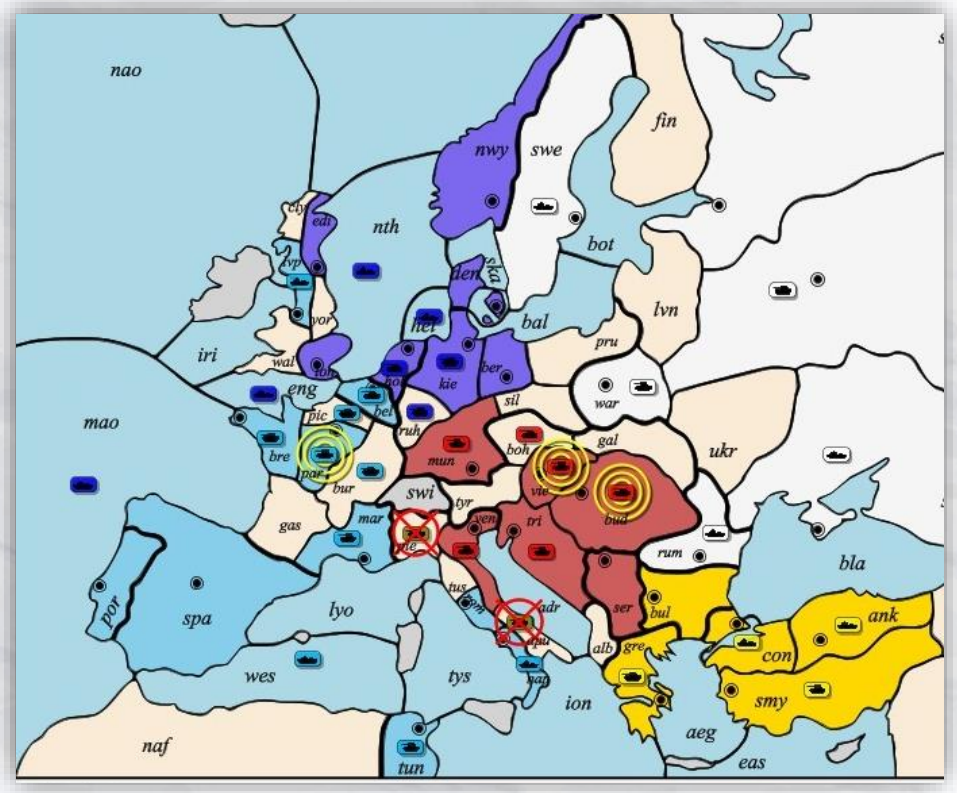
而在英國只看著我們的沿海時，我們的mao海軍也決定往英國內陸去佔領其生兵點。

1905 Fall



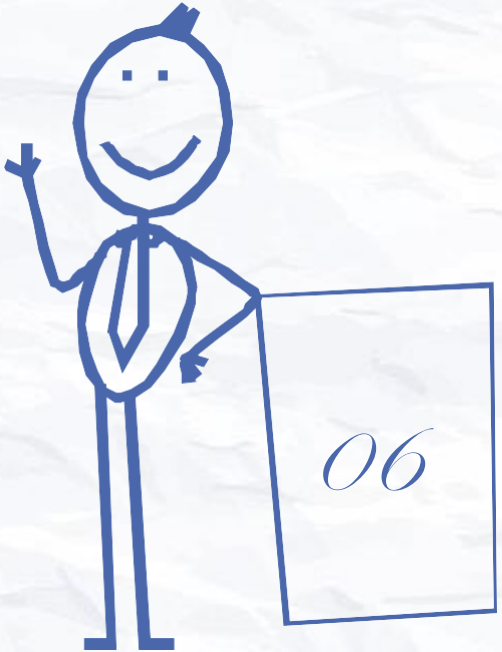
雖然我們在德國的據點被英國佔領走，所幸有與奧匈聯合，才沒造成更多的損失。
但是我們也佔領的英國重要的生兵點。
除此之外，在下半部我們也成功佔領了義大利的兩個點。

1905 End



最後比數為法:英:奧，10:7:6，結束了這場比賽。

雖然目前我們暫時領先，但如果持續玩下去，勝負還很難說。



PART

心得

心得

這是我第一次接觸這類區域控制的桌遊，一開始還被指令搞得頭昏腦脹，但在過程中其實非常有趣。
除了最基本的進攻與防守外，還有協防或是用某個打對方使他不能得到我的某塊領地。而遊戲中最重要的就是談判，這局中因為德國缺乏了談判這一塊，所以在遊戲初期就被宣判出局。除了聯合還有背叛，在這次遊戲中也經歷到了，幸虧察覺得早，才不會被英國反噬。繼續玩下去的話，其實我們法國的地理位置蠻尷尬的，當初為了擴展軍隊，因此跑到了過於下半部的位置，但整體與英國的戰爭卻是發生在最靠近我們生兵點的上半部，若是想要達成勝利勢必需要與英或奧進行聯合，才能順利拿下這場勝利。