♥ 開啟範本構			
搜尋位置(I):	Template Files	🏂 📂 🛄▼	
-	名稱 ^	修改日期	8
快速存取	☞ 大模型 - 公分.3dm 鬠 大模型 - 公尺.3dm	2017/7/15下午 03:07 2017/7/15下午 03:07	F F
	■ 大模型 - 公釐.3dm	2017/7/15下午 03:07	F
桌面	₩ 大模型 - 英叭.3dm ₩ 大模型 - 英呎.3dm	2017/7/15下午 03:07 2017/7/15下午 03:07	F
	财 小模型 - 公分.3dm □ 小模型 - 公分.3dm	2017/7/15下午 03:07	F
媒體櫃	▶ 小模型 - 公釐.3dm	2017/7/15下午 03:07	附註
	◎ 小模型 - 英时:3dm ◎ 小模型 - 英呎:3dm	2017/7/15 下午 03:07 2017/7/15 下午 03:07	F
本機			
	<		>
網路	檔案名稱(N): 小模型 - 公分.3dm	【】】 開啟(O)	シ
	檔案類型(T): Rhino 3D 模型 (*.3dm)	✓ 取消	
	🗌 當 Rhimo 啟動時使用這個檔案(U)	个使用範本(M))

開啟 Rhinoceros 軟體,選用「小模型 - 公釐.3dm」。



'雙按滑鼠左鍵點選"Front"以放大開啟前視圖(Front)視窗。



以滑鼠左件點選左上方的多重直線,直接輸入指令:Pline,然後分別輸入以下數據後按 Enter。

12.5,0

@2,0

@0,4

@1,0

@0,4

12,8

@0,-2

0,6

0,4

@12.5,0

以滑鼠連回起點(座標 12.5,0),或直接按 C。



直接選按左下的 Perspective,放大開啟透視圖(Perspective view)視窗。



依序先點選曲線工具、曲線斜角,也可以直接輸入指令:Chamfer。確定或重新輸入兩斜角距離為1,

1;點選4、5兩處以形成斜角。



先點選曲面工具,在以滑鼠左鍵點選旋轉成型;也可以直接輸入指令:Revolve。



先從畫面下方確認有開啟物件鎖點。

點選上圖 1 後按 Enter 以選取要旋轉的曲線,再點選 2 作為旋轉軸起點、3 作為旋轉軸 終點; 起始角度為 0 度,終點角度為 360 度。



將畫面切換到透視圖(Perspective view)視窗即可看到基本模型已完成。

👽 未命(名 - Rhino	ceros Cor	porate (32	2 位元)	
檔案(F)	編輯(E)	檢視(V)	曲線(C)	曲面(S)	實體(O)
指定插入	、點:				
指令:					
標準	工作平面	1 設定視	圖 顯示	、 選取	作業視路
Æ 🛃		k 49 \$		6 60	i 19
····································					
₽ °.	Δ				
J. 0	•				

選擇設定工作平面高度,設定為6(即上方下凹圓的底平面),以便在裡面填入文字。

🖌 文字物件		×
要建立的文字 —		
巃		
字型		_
名稱(N): 華康慧	書體W7 ~	
□粗體(B) □斜體(I)		
建立 ————		_
 ○ 曲線(C) ○ 曲面(S) ● 實體(O) □ 群紺物件 	●使用單線字型	
文字大小 ———		_
高度(H):	10 公釐	
實體厚度(T):	2 公釐	
□小型大寫		
	80 %	
	1 公釐	
確定	取消 說明	

點選文字物件選項 或輸入指令:textobject,之後輸入所要的文字,大小請依筆畫數、字數、字 型等因素,而自行設定;高度設為2,與上方圓凹的深度一致。



選用布林運算聯集後分別點選本體和所有文字,按下 Enter 後即完成聯集,可點圖形上任一位置再做確認。

將原來繪製的曲線刪除,使用 Selcrv 指令自動選擇所有曲線或分別點選後按刪除鍵(Delete)即可。





框架模式對許多人來說,無法清楚的看出立體樣貌,特別是複雜模型的各部相關位置,選用彩現模式 加上空間漫遊(按滑鼠右鍵同時移動游標)的功能就可以看到相當寫真的模型了。

在前面的例子我們使用旋轉成型,指令:Revolve。其實也可以直接使用建立實體的功能來建立本體, 如下面步驟:



為了下面步驟方便,可以選按開啟鎖定格點或按F9。選用建立實體\圓柱管,也可以直接使用指令: Tube。



點選原點為中心後分別輸入半徑 12.4(或直徑 24.8)、半徑 14.4(或直徑 28.8)、圓柱的端點 4。

👽 未命:	名 - Rhino	ceros Cor	porate (32	2 位元)	
檔案(F)	編輯(E)	檢視(V)	曲線(C)	曲面(S)	
工作平面	廊點 <0.	000,0.000	,0.000> (全部(A)	
工作平面	工作平面移動的距離 <6.000>:				
標準	工作平面	1) 設定視	圖 / 顯示	えい 選取	
4 4		k 49 j		♣ %	
₽ ∘	A	Top v			

選用建立工作平面\設定工作平面高度為4。



選用建立實體\圓柱體,也可以直接使用指令:Cylinder。

點選原點為中心(此時座標為 0,0,4)作為圓柱體底面,後分別輸入圓柱體半徑 15.4(或直徑 30.8)、、圓 柱體的端點 2。

再執行上上一步驟,設定工作平面為6。

選用建立實體\圓柱管,也可以直接使用指令:Tube。

點選原點為中心(此時座標為 0,0,6)後分別輸入半徑 12(或直徑 24)、半徑 15.4(或直徑 30.8)、圓柱的端點 2。



選用部林運算聯集後將整個圖形圈選起來後按 Enter 確定



選用1實體工具\2不等距邊緣斜角,點選3外上部邊緣後按Enter確定,輸入下一個斜角距離為2後確定。



選用彩現模式就可以看到完成後的磁鐵座本體了。