開啟 Rhinoceros 軟體,選用「小模型 - 公釐.3dm」。 在上視圖(Top View)中分別畫矩形和橢圓;選用建立實體\立方體,依指示輸入底面的



點選中心點並將它設在:0,0 底面的另一角或長度設為:25,12 高度設為: 4.2



選用繪製橢圓選項,也可以輸入指令 Ellipse; 點選中心點並將它設在:0,0 輸入第一軸終點為:35,0 輸入第一軸終點為:0.20



選用立方體\擠出封閉的平面曲線,選取要擠出的曲線3後按滑鼠右鍵或按 Enter 確定。 設定擠出距離為:6。



選用布林運算差集功能 1,點選橢圓形體為要被剪去的曲面或多重曲面,點選長方形體做為要減去的 曲面或多重曲面。

選用實體\不等距邊緣圓角,將半徑設為2,以滑鼠點選橢圓形底座上邊角處,即可完成圓角,用彩現來看更清楚。

👽 未命役	궠 - Rhino	ceros Corj	porate (32	2.位元)			
檔案(F)	編輯(E)	檢視(V)	曲線(C)	曲面(S)	實體(O)		
指定插入	點:						
指令:							
標準	工作平面	1 設定視	圖 顯示	、 選取	作業視路		

● 設定工作平面高度							
⊳ ∘	\mathbf{N}						
Ĵ, Ø	÷						

選擇設定工作平面高度,設定為:6,我們接下來要在已完成的底座上面建立掛勾柄。 選用控制點曲線選項,將滑鼠游標移到前視圖(Front View)。 輸入曲線的起點為: 20,6,0

輸入下一點為:15,15,0

輸入下一點為:10,20,0

輸入下一點為:-6,30,0 後按 Enter 確定完成曲線。



游標停在透視圖(Prespective View),選用繪製橢圓選項,也可以輸入指令 Ellipse; 點選中心點並將它設在曲線的下端點(此時應開啟抓點模式狀態,或下指令:End)。 輸入第一軸終點為:@0,5

輸入第一軸終點為:@9,0



選按檢視功能\設定工作平面\與曲線垂直,以滑鼠點選曲線上端點。



選用畫圓選項,在透視圖(Prespective View)點選曲線上端點為圓心,此時可稍移動游標讓畫面出現如上圖的圓後,輸入直徑為:6。

ি 未命名.3dm (32 KB) - Rhinoceros C	orporate (32 位元)	
檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 曲線(C)	曲面(S) 實體(O) 網格(M)	尺寸櫄註(D) 變動(T) 工具(L)
直徑 <6.000> (半徑(R) 定位(0) 周	平面(P)	>
指令:	放檬(L)	
標準 工作平面 設定視圖 顯示	單軌掃掠(1)	動 曲線工具 曲面]
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	雙軌掃掠(2)	A 2 4 4 6
	旋轉成形(V)	
R ∘ N	沿著路徑旋轉(I)	
100	網線(N)	
	角點(C)	
	邊緣曲線(E)	
	平面曲線(U)	
	點格(G)	
Q & M	擠出曲線(X)	
	嵌面(A)	
	布箧(P)	-1/
×)	以圖片灰階高度(M)	
	些伸囲面(D)	
	曲面圓角(F)	

點選曲面\單軌掃掠。

選取路徑:點選曲線。

選取斷面曲線:分別點選小橢圓和小圓後按確定。

	Perspective	
	😴 単軌掃掠選項 🛛 🗙 🔨 🔨	
	型式(5)	
/	断面曲線環項	
J	對齊斷面 ● 不要簡化① ● 重建點數(R) 5 ● 重新通近公差(F) 0.01	
	□ 最簡掃掠(S)	
ÉA		

接下來出現的單軌少掠選項對話框可以不要更改,直接按確定,當然;如果你有興趣也可以任意改變 設定值看看。



點選球體功能,或輸入指令:Sphere。 用滑鼠將球體中心設定在曲線的上端點。

輸入半徑為:5。

輸入 Selcrv 指令後,按下刪除鍵(Delete)即可刪除所有不需要的曲線。

選用布林運算聯集功能 🖤 後框選整個掛勾。

以滑鼠分別點選掛勾橢圓形底座的上面和側面,即可完成圓角如上圖,用彩現來看更清楚。



點選實體工具選項\不等距邊緣圓角,將半徑設為:4。 以滑鼠點選掛勾橢圓形底座上平面與掛勾柄下方交界邊緣,即可完成圓角如上圖。 再次執行不等距邊緣圓角,將半徑設為:8。 以滑鼠點選掛勾掛勾柄上方與圓球體交界邊緣,即完成整個掛勾設計。



底部的凹洞是為了要裝入磁鐵,這個掛勾可任意吸附在鐵或感磁性材質的物體上,經裝入磁鐵調 後成品實測,本設計約可承掛 400 公克重;如果要增加承掛荷重能力,又不要加大底座影響美觀,可 以使用強力(銣鐵硼)磁鐵,至少可承掛荷重 1000 公克以上。

如果要用雙面膠或泡棉膠可以直接設計成平面,並稍為縮小底座面積,以增加美觀。